



LIGA EMBUGUAÇUENSE

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTEBOL DE CAMPO

1. A competição será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIFA e do Novo Desporto Universitário – NDU 2026.

2. Cada entidade deverá inscrever, no mínimo, 22 alunos-atletas na modalidade. Não haverá número máximo de inscritos. As comissões técnicas poderão ser compostas por até 6 membros devidamente regularizados junto aos Conselhos Regionais de sua área de atuação (CREF, CREFITO e CRM).

2.1. Por jogo, poderão ser inscritos em súmula até 22 atletas.

3. O tempo de duração de cada jogo será de 80 (oitenta) minutos corridos, divididos em 02 (dois) tempos de 40 (quarenta) minutos cada um, com um intervalo de 15 (quinze) minutos.

4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota ou derrota técnica - 0 ponto (zero)

Derrota por WO - - 1 ponto (um ponto negativo)

5. As equipes visitantes do jogo (posicionadas do lado direito da tabela) deverão, obrigatoriamente, trocar de uniforme em caso de coincidência de cores com o uniforme do adversário no momento da partida. Não será possível a utilização de coletes em nenhuma hipótese.

5.1. O uniforme de cada aluno-atleta deverá ter as mesmas características de cor e constará de:

a) Camisa numerada, obrigatoriamente, na frente e nas costas (não é permitida a utilização de esparadrapo para alterar, complementar ou inserir a numeração);

b) Calção (preferencialmente numerado);

c) Meias de cano longo (cor predominantemente igual);

d) Caneleiras;

e) Chuteiras/Tênis. (é proibida a utilização de chuteiras de travas de alumínio, em todos os campos – alguns campos permitem apenas utilização de chuteiras de travas baixas – tipo ‘Society’)



5.2. A numeração das camisas dos atletas será de 01 (um) a 99 (noventa e nove).

5.3. O uniforme dos goleiros será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

5.4. Roupas de baixo ou “segunda pele”, como bermudas ou calças térmicas, manguitos, lycras, joelheiras, cotoveleiras, luvas ou outros poderão ser de qualquer cor.

5.5. A determinação da obrigatoriedade ou não da troca de uniforme caberá ao árbitro principal.

5.6. Caso o uniforme não possua número na frente, será permitida a realização da partida. Porém,

será aplicada multa conforme regimento de taxas.

5.7. A utilização de chuteiras em desacordo com o regulamento será punida com cartão amarelo e o atleta deverá sair do campo até sanar o problema com o calçado para regressar ao jogo (as informações referentes aos calçados estão junto aos endereços dos campos no início dos Boletins Oficiais).

6. Será permitido, caso não seja possível retirá-los com facilidade, jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto desde que não ponham em risco a integridade física dos alunos-atletas e estejam cobertos por esparadrapo. A arbitragem poderá solicitar a retirada do objeto caso a considere necessária. Não sendo possível retirá-lo, não será permitida a participação do atleta.

7. O jogo terá início no horário previsto em Boletim. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação, 15 minutos antes do início do jogo e o representante da Atlética deverá apresentar todas as documentações dos atletas e comissão técnica, além de realizar o pagamento da taxa de arbitragem ao Coordenador do NDU. Caso não sejam efetuadas essas ações, a partida não terá início e, na reincidência, a equipe responsável por tal demanda será decretada perdedora por derrota técnica.

8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos para a primeira partida da rodada, o time será declarado ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, que será declarada vencedora pelo placar de 3 x 0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota por WO a ambas as equipes.

8.1. Em caso de atraso de uma das equipes, a equipe presente, se houver interesse, pode aguardar 15 minutos para o comparecimento da equipe adversária.

8.2. Em caso de WO, a equipe presente não deverá fazer o pagamento da taxa de arbitragem, cabendo a adversária, o pagamento do valor por não comparecimento prevista neste boletim.

8.3. O placar atribuído a derrota técnica será o mesmo estipulado para a derrota por WO.

9. No banco de reservas, só poderão ficar alunos-atletas devidamente uniformizados e comissão técnica inscrita (técnico, assistente técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta), cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

9.1. Durante a partida será permitida a realização de 07 (sete) substituições livres, em apenas 3 (três) paralisações e mais uma do goleiro (livre), o intervalo entre os tempos não conta como paralização.

9.2. Em caso de disputa em tempo extra, prorrogação, cada equipe terá direito a mais uma substituição livre.

10. A entrada dos alunos-atletas para o aquecimento será feita tão logo o campo esteja livre e após a autorização do árbitro. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora do campo, em local determinado pelo representante do NDU.

10.1. O tempo de aquecimento no campo dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 10 (dez) minutos para as equipes aquecerem no campo de jogo.

11. Na Fase Classificatória, quando 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate acontecerá da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

11.1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);

11.2. Maior número de vitórias;

11.3. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;

11.4. Maior número de gols pró em todos os jogos do grupo na fase;

11.5. Menor número de cartões vermelhos recebidos em todos os jogos do grupo na fase;

11.6. Menor número de cartões amarelos recebidos em todos os jogos do grupo na fase;

11.7. Sorteio.

12. As fases finais – Playoffs:

12.1. Serão definidas após a inscrição das equipes.



13. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/naipe o aluno-atleta ou membro da comissão técnica que for expulso ou receber 03 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não.

13.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

13.2. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa.

13.2.1. Para a fase final – “playoffs” os cartões serão zerados. Os atletas que forem suspensos até o fim da fase de classificação, última partida da fase de grupos, deverão cumprir as suspensões previstas.

13.3. O controle dos cartões recebidos durante toda competição será realizado pela Comissão Organizadora em boletim específico, publicado semanalmente no site do NDU. O cumprimento das suspensões, independente de comunicação por parte da Comissão Organizadora, sendo de responsabilidade exclusiva das Atléticas disputantes da competição a não escalação dos atletas e membros de comissões técnicas listados no respectivo boletim de controle de cartões.

13.4. O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 03 (três) cartões amarelos e 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.

13.5. A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata, e o seu obrigatório cumprimento não se subordinará a eventual decisão liminar ou resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou membro da comissão técnica na esfera da justiça desportiva.

13.6. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará derrota técnica da equipe infratora e multa.

14. O Campeonato é anual, com início em fevereiro de 2026 e término previsto para dezembro do mesmo ano, tendo como sedes as cidades do Estado de São Paulo.

14.1. Atletas que se formam no meio do ano poderão jogar o segundo semestre de competição, apenas dentro da modalidade.

15. O campeonato transcorrerá em séries, buscando ter 12 equipes em cada uma, sempre que possível.

15.1. O formato de disputa será adaptado, caso necessário, após o fim do prazo de inscrições.

- 16.** Em todas as partidas, a súmula estará sempre aberta para a inscrição dos atletas, até o encerramento do tempo regulamentar, observando o limite de atletas e membro da comissão técnica.
- 17.** A bola oficial será a Penalty S11 Futebol de Campo ou similar.
- 17.1.** Cada equipe deverá apresentar ao Coordenador do NDU ou árbitros, antes do início do jogo, uma bola com as especificações acima. Caso não haja essa apresentação por uma das equipes, a adversária poderá solicitar a derrota técnica por falta de material.
- 17.2.** As bolas, uniformes e materiais esportivos são de propriedade das equipes envolvidas, alertamos para o controle desses itens durante o aquecimento e logo após o fim das partidas. O NDU não assume nenhum tipo de responsabilidade pela perda ou roubo de equipamentos.
- 18.** Nos jogos em que for possível, por determinação e critério da Comissão Organizadora, os locais atrás dos bancos de reservas ou espaços determinados da arquibancada poderão ser interditados, ficando proibidas a passagem e a presença de torcedores, atletas, dirigentes e outros.
- 19.** Ao final de cada partida, o Técnico, o Capitão ou o Diretor de Modalidade da equipe deverá conferir as anotações da arbitragem, assinar a súmula validando todo o seu conteúdo e retirar os documentos individuais de seus respectivos atletas e membros de comissão técnica, verificando se todos foram entregues ao final da partida. Caso as informações constantes na súmula possuírem inconsistências ou ausência de dados, os representantes da equipe têm por direito, no mesmo ato, de solicitarem a correção das informações na súmula, de forma fundamentada, ou, em documento auxiliar, com a assinatura da equipe de arbitragem e Coordenador do NDU. O NDU não irá considerar, em nenhuma hipótese, reclamações sobre súmula de jogo após a entrega e aceite do documento. As equipes que se recusarem a verificar as informações, não assinarem ou não realizarem a retirada do documento após o jogo, automaticamente concordam com todos os dados contidos na súmula, sem direito a contestações futuras.
- 20.** Fica vetada a utilização de camisas de equipes que disputem campeonatos profissionais, federativos e confederativos de qualquer modalidade em questão, nacionais ou estrangeiras, para qualquer natureza.
- 21.** As suspensões entre competições, anos ou semestres serão continuadas, ou seja, o atleta que for suspenso no último jogo que disputar estará impedido de participar do próximo jogo do semestre ou ano seguinte.
- 22.** Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos somente pela Comissão Organizadora não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral. SE DE FUTEBOL.