

TP Git

Thomas Clavier

1 configuration

À l'aide de la commande «git config» configurez votre nom (user.name) votre email (user.email) et le serveur mandataire (http.proxy) dans git. L'URL du serveur mandataire de l'université est <http://cache.univ-lille1.fr:3128>

2 L'espace de travail

À partir de là nous allons construire un blog pour le groupe de TP.

2.1 Initialisation

Créez un répertoire de travail et initialisez le comme un dépôt git local.

2.2 Historique de version

Dans ce blog, tous les articles sont rédigés en utilisant le format Markdown (<http://daringfireball.net/projects/markdown/syntax>).

2.2.1 Premier article

Dans l'espace de travail que vous avez initialisé comme dépôt local, créez un sous répertoire «content».

Avec votre voisin choisissez un sujet, puis créez le même article «content/votre-sujet.md» chacun dans votre dépôt local avec le contenu suivant :

```
+++  
date = "2014-01-01T12:00:00+01:00"  
draft = true  
title = "Mon sujet"  
+++
```

Un titre

Attention, la date est au format iso 8601, elle représente la date de publication.

Vous pouvez par exemple faire un article avec les réponses à ce TP.

L'ajouter dans l'index comme fichier à suivre, puis validez le changement et enfin observez l'historique des changements, quelles sont les informations disponibles ? À quoi correspond chaque champ ?

2.2.2 Second changement

Ajoutez quelques informations dans votre article puis validez un nouveau commit.

Par exemple :

```
+++
date = "2014-01-01T12:00:00+01:00"
draft = true
title = "Mes réponses au TP Git"
+++

# TP Git

## Configuration

git config --global user.name "Pierre Dupond"
git config --global user.email "pierre.dupond@univ-lille1.fr"
git config --global http.proxy http://cache.univ-lille1.fr:3128
```

Comment obtenir le diff entre les 2 derniers commits ?

2.2.3 Suppression

- Créez un article «content/pokemon.md» puis validez un nouveau commit.
- Supprimez l'article «content/pokemon.md» puis validez un nouveau commit.

Que voit-on dans l'historique ? Comment faire pour retrouver le fichier en question ?

2.2.4 Retour en arrière

Ajoutez quelques informations dans votre article sans valider un nouveau commit.

Comment faire pour annuler le travail et revenir à la dernière version «committée» du fichier ?

- Créez un article «content/satoshi-tajiri.md» puis validez un nouveau commit.

Comment faire pour annuler ce commit et revenir avec une copie de travail sans ce dernier fichier en HEAD ?

3 Partager

3.1 Via un dépôt partagé

Indiquons à Git que nous souhaitons échanger des données avec le dépôt distant suivant : <http://git.iut.azae.net/git/tp-git.git> Nous appelons ce dépôt «origin».

Puis envoyez l'ensemble des modifications de la branche courante (master) vers le dépôt «origin»

Que se passe-t-il ?

Visitez <http://git.iut.azae.net/> pour admirer votre travail.

Expliquez le résultat de la commande suivante :

```
git log --oneline --graph --decorate
```

3.2 Via un second dépôt

Aller sur un serveur public comme <https://github.com/>, <https://bitbucket.org/> ou <https://gitlab.com>, une fois connecté créez un nouveau repository : tp-git-blog. Puis ajouter ce nouveau remote sous le nom «kura». Faire un push vers ce dépôt et observer dans l'interface web le résultat.

3.3 Clone

Si l'on souhaite obtenir une copie de travail d'un dépôt distant existant il est possible d'utiliser la commande :

```
git clone url
```

Quelles sont les formes d'URL possibles ?

3.4 Ignorer

Lançons la génération des pages html :

```
./bin/hugo --theme=hyde --buildDrafts
```

Que donne la commande suivante ? Pourquoi ?

```
git status
```

Est-il normale d'enregistrer du code généré ? Comment faire pour ignorer les nouveaux fichiers présent dans le répertoire «public» ?

4 Gérer le code

Pour cette partie du TP, il est préférable de ne plus faire de pull ou de push. Pour identifier un commit avec un nom facile à retenir, il est possible de poser un tag. C'est par exemple utilisé pour marquer une version donnée.

4.1 Des branches

Pour gérer plusieurs versions de l'ensemble du code en parallèle, Git propose de faire des «branches».

- Ajoutez une branche "nom-prenom-merge",
- dans cette branche modifiez votre article (en fin de fichier), puis validez le commit (faire au moins 2 modifications et 2 commits).
- Revenez sur la branche master,
- faites 2 modifications en début de fichiers (avec 2 commits)
- puis fusionnez la branche "nom-prenom-merge" avec master.

Observez le résultat dans l'arbre des versions.

```
git log --graph --oneline --all
```

Expliquer ce qui c'est passé.

- Ajoutez une branche "nom-prenom-rebase",
- dans cette branche modifiez votre article (en fin de fichier), puis validez votre commit (faire au moins 2 modifications et 2 commits).
- Revenez sur la branche master,
- et faites à nouveau 2 modifications en début de fichier (avec 2 commits)
- puis «rebasez».

Observez le résultat dans l'arbre des versions.

```
git log --graph --oneline --all
```

Expliquez ce qui c'est passé.

4.2 Stash

Il est possible de mettre son travail de côté pour lancer des opérations plus urgente, par exemple une fusion.

- modifiez votre article, puis validez le commit,
- modifiez votre article sans validez le commit,
- faire un «git stash»
- observer le contenu de votre article
- modifiez votre article sans validez le commit,
- faire un «git stash»
- observer le contenu de votre article
- faire un «git stash pop»
- observer le contenu de votre article

Expliquez ce qui c'est passé.

4.3 Squash

Il est possible de réécrire l'hitoire, par exemple pour fusionner plusieurs commits.

- Créez une nouvelle branche «nom-prenom-squash» et basculer dedans,
- modifiez votre article, puis validez votre commit (faire au moins 4 modifications et 4 commits).
- à l'aide de «git rebase -i » fusionner les commits 2 par 2

Expliquez ce qui c'est passé.

5 Plus loin

Expliquez chacune des commandes suivantes :

```
git log --graph --pretty=format:\
'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset \
%s %C(bold blue)<%an>%Creset%n' --abbrev-commit --all
git bisect
git stage
git unstage
git blame
git format-patch
git send-email
git archive
```