



jeu

<<Partie>>

*Principale

ent

choisir le niveau de la partie

ent

Appuyer sur les touches des claviers

ent

Affiche le score

Envoyer le niveau choisit

Affiche le labyrinthe pour le niveau choisit

Traite les touches utilisées par le joueur

Modifie l'affichage (déplacement, attaque...)

Objectif atteint

Affiche un autre labyrinthe

