

1 Situation initiale

Les objectifs de ce projet étaient d'ajouter des fonctionnalités à un prototype existant. Les fonctionnalités demandées étaient l'ajout d'activités sportives sans et avec fichier GPX dans une interface web ainsi que l'interprétation du parcours de l'activité sur une carte.

Une API avait déjà été réalisé lors d'un précédent projet, le but de ce projet était d'exploiter cette API dans un environnement graphique et d'adapter le back-end aux besoins de l'interface graphique si cela s'avère nécessaire.

2 Mise en place

La mise en place a débuté par la modification de l'API pour correspondre aux spécifications demandées dans le cahier des charges. L'ajout de la gestion des villes et des pays a notamment été ajoutée ainsi que le calcul des dénivelés positifs et négatifs.

La suite de la mise en place a été l'implémentation d'une fonctionnalité qui n'était pas demandée dans le cahier des charges, mais qui après analyse, s'avérait nécessaire pour intégrer les fonctionnalités demandées par la suite. Cette fonctionnalité était la gestion de requêtes `multipart/form-data` qui permettent une gestion très simplifiée de l'envoi de fichier à l'API.

La prochaine étape a été la création d'un framework Javascript sur le client web. Ce framework est le composant central de l'interface web permettant de gérer l'affichage des pages. Ce framework permet de ne pas recharger les pages lors de la navigation dans le site et baisse la charge de calcul sur le serveur car le rendu des pages se fait sur le client.

Une fois le framework fonctionnel, le développement s'est concentré sur la création des différentes pages permettant à l'utilisateur d'interagir avec l'application. La page de création d'activité était la première page produite. La page de visualisation des activités d'un sportif fût la deuxième page créée. La dernière page implémentée fût la page d'interprétation d'une activité sportive comprenant une carte Google Maps.

3 Situation finale

Le résultat obtenu est une application web permettant la gestion d'activités sportives centrée autour des fichiers GPX. L'application permet de créer et visualiser des activités sportives. Une page permet également de visualiser la totalité des activités réalisés par un sportif.

Les objectifs du cahier des charges ont été remplis. Dans l'état actuel, l'application est utilisable, les bugs sont référencés. Une attention particulière a été apporté pour permettre une réutilisabilité de certains composants dans le cas où le projet serait amené à se poursuivre.