# Situation initiale

Les objectifs de ce projet étaient d'ajouter des fonctionnalités à un prototype existant. Les fonctionnalités demandées étaient l'ajout d'activités sportives sans et avec fichier GPX dans une interface web. Le dernier objectif était l'interprétation du parcours de l'activité sur une carte.

Une api avait déjà été réalisé lors d'un précédent projet, le but de ce projet était d'exploiter cette api dans un environnement graphique.

# Mise en place

La mise en place a débuté par la modification de l'API pour correspondre aux spécification demandé dans le cahier des charges. L'ajout de la gestion des villes et des pays a notamment été ajoutée.

La suite de la mise en place a été l'implémentation d'une fonctionnalité qui n'était pas demandé dans le cahier des charges, mais qui après analyse, s'avérait nécessaire pour intégrer les fonctionnalités demandées par la suite. Cette fonctionnalité était la gestion de requêtes multi-parties qui permettent une gestion très simplifiée de l'envoi de fichier à l'API.

La prochaine étape était la création d'un framework Javascript sur le client web. Ce framework est le composant central de l'interface web permettant de gérer l'affichage des pages.

Une fois le framework fonctionnel, le développement s'est concentré sur la création des différentes pages permettant à l'utilisateur d'interagir avec l'application. La page de création d'activité était la première page produite. La page de visualisation des activités d'un sportif fût la deuxième page crée. La dernière page implémenté fût la page d'interprétation d'une activité sportive comprenant une carte.

Une fois les trois pages implémentées, du temps fût consacré à améliorer le design et l'expérience utilisateur sur ces pages. Des solutions

# Situation finale

Le résultat obtenu est une application web permettant la gestion d'activités sportives centrée autour des fichiers GPX. L'application permet de créer et visualiser des activités sportives. Une page permet également de visualiser la totalité des activités réalisés par un sportif.

Les objectifs du cahier des ont été remplis. Dans l'état actuel, l'application est utilisable, les bugs sont référencés.