



Alexandre Quesnay

Actuellement en troisième année de but MMI, je suis en quête pour trouver une opportunité professionnelle.

Compétence

Développement Web

- CSS (LESS, SASS, SCSS)
- PHP
- MySQL
- JQuery
- Bootstrap
- JavaScript
- Node
- React.js
- Vite.js
- Next.js
- Wordpress
- Drupal
- Unity (C#)

Création graphique /Audiovisuel

- Photoshop
- Illustrator
- Indesign
- Premier pro
- After effect
- Substance painter
- Figma
- Blender
- Photographie
- Video

Contacts



06 08 30 69 91



quesnay.alexandre@gmail.com



Grand-Couronne, 76530



Permis B - non véhiculé



[Alexandre Quesnay](#)



[alexandrequesnay.github.io](#)

Profil

Actuellement étudiant en 3eme année de BUT MMI, je jouis de plusieurs compétences telles que le codage, la photographie, la vidéo, le graphisme, mais aussi d'expérience professionnelle

Qualites

Organisé
Travail en équipe
Rigoureux
Créatif
Force de proposition

Langues

Anglais- B2
Espagnol- A2

Centres d'intérêts



Sports



Jeux video



Musique

Formations

Bachelor universitaire de technologie

Métiers du multimédia et de l'internet - 3ème année
IUT de Rouen -Campus d'Elbeuf

Baccalauréat général - Avec mention

Lycée Blaise Pascal - Rouen
- STI2D

Experiences

Interim Communication intern | Lubrizol Rouen

26/02/2023 a 30/06/2023

Stage Communication intern | Lubrizol Rouen

11/04/2023 a 16/06/2023

Travail personnel

Projets jeux video

Jeu étudiant : Offworld

- Création de niveaux et de puzzles pour un jeu VR
- Optimisation des performances et du game play
- travail et management de l'équipe
- création de model 3d