**Commandes en SVG**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Symbole | Signification | Code | Exemple | Utilisation | |
| HTML | Ligne à placer dans le code HTML pour inclure l'image SVG dans la page | <object data="monfichier.svg" width="nb" height="nb" type="image/svg+xml" /> |  |  | |
|  | Idem, mais avec la prise en charge du plug-in pour les vieilles versions d'IE. | <object data="monfichier.svg" width="nb" height="nb" type="image/svg+xml">  <embed src="monfichier.svg" width="nb" height="nb" type="image/svg+xml" codebase="http://www.adobe.com/svg/viewer/instal/" />  </object> |  |  | |
| Commandes |  |  |  |  | |
|  | Code en début de page pour utiliser le langage SVG | <?xml version="1.0" standalone="no"?>  <!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.1//EN"  "http://www.w3.org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd">  <svg width="500" height="500" version="1.1" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  </svg> |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| <title> </title> | Titre du fichier (1re balise à placer après <svg > |  |  |  |  |
| <defs> </defs> | Définir un objet que l'on utilisera ensuite à un autre endroit du code. Cet objet sera référencé grâce à un url. |  |  |  |  |
| <g> </g> | Regrouper plusieurs éléments (≈ <div> en HTML) | <g>  element1  element2  </g> |  |  |  |
| // | Commentaire sur une seule ligne | //Ligne de commentaire |  |  |  |
| <!-- --> | Commentaire sur plusieurs lignes |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| Formes |  |  |  |  |  |
| <line /> | Ligne | <line x1="nb" y1="nb" x2="nb" y2="nb" /> |  |  |  |
| <polyline /> | Ligne brisée | <polyline points="nb,nb nb,nb nb,nb" /> |  | chaque point à pour coordonnées (nb,nb)  les points sont séparés par des espaces |  |
| <polygon /> | Polygone | <polygon points="nb,nb nb,nb nb,nb" /> |  | chaque point à pour coordonnées (nb,nb)  les points sont séparés par des espaces  le dernier point sera relié au premier |  |
| <rect /> | Rectangle | <rect x="nb" y="nb" width="nb" height="nb" /> |  |  |  |
|  | arrondir les 2 angles supérieurs  idem mais de façon élliptique | rx="nb" ou ry="nb"  ry="nb1" ry="nb2" |  |  |  |
| <ellipse /> | Ellipse | <ellipse cx="nb" cy="nb" rx="nb" ry="nb" /> |  |  |  |
| <circle /> | Cercle | <circle cx="nb" cy="nb" r="nb" /> |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| Tracés |  |  |  |  |  |
| <path d=" " /> | Trace une figure en fonction des commandes qui lui sont données | <path d="cnb,nb cnb,nb cnb,nb" /> |  |  |  |
|  | Commandes associés à d=" " : |  |  |  |  |
| M | Move to  Etabli un nouveau point courant | "Mnb,nb" |  | ce point courant servira de référence pour les commandes données par une lettre minuscule suivit de coordonnées relatives |  |
| L l | Line to  relie le point courant précédent (déf par M ou une autre commande) jusqu'à son point par une ligne droite | "Mnb,nb lnb,nb" |  |  |  |
| H h | Horizontal  trace une droite horizontale depuis le dernier point courant sur une distance qui est la somme de ses deux valeurs | "Mnb,nb lnb,nb, hnb,nb" |  |  |  |
| V v | Vertical  idem que précédent en vertical |  |  |  |  |
| Z z | closepath  Ferme la figure par une ligne droite en reliant le dernier point courant avec le premier  Il n'est pas associé a des valeurs ! | "Mnb,nb lnb,nb, hnb,nb z" |  |  |  |
| Q q | Courbe Quadratique de Bézier  Trace une courbe en précisant   * son point de contrôle * son point d'arrivé | "Mnb,nb qnb,nb nb,nb" |  |  |  |
| T t | Idem  Trace une autre courbe (obligatoirement à la suite de q) en précisant son point d'arrivé  (point de contrôle par symétrie centrale de celui de q) | "Mnb,nb qnb,nb nb,nb tnb,nb" |  |  |  |
| C c | Courbe Cubique de Bézier  Trace une courbe en précisant :   * point de contrôle n°1 * point de contrôle n°2 * point d'arrivé | "Mnb,nb cnb,nb nb,nb nb,nb" |  |  |  |
| S s | Idem  Trace une autre courbe (obl. à suite de c) en précisant :   * point de contrôle n°2 * point d'arrivé   (point de contrôle n°1 obtenu par symétrie centrale du PCn°2 de courbe précédente) | "Mnb,nb cnb,nb nb,nb nb,nb tnb,nb nb,nb" |  |  |  |
| A a | Courbe Elliptique  Trace une courbe de type arc d'ellipse en précisant 6 paramètres | <path d="Mnb,nb arh,rv θ dl,db x,y" /> |  | les paramètres suivant a sont dans cet ordre :   * rayon horizontal de l'ellipse (en px) * rayon vertical de l'ellipse (en px) * l'angle de rotation de l'ellipse par rapport à l'horizontale (en degré) * la valeur du drapeau-large (0 ou 1) * la valeur du drapeau-balayage (0 ou 1) * le point de fin de l'arc elliptique |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |