



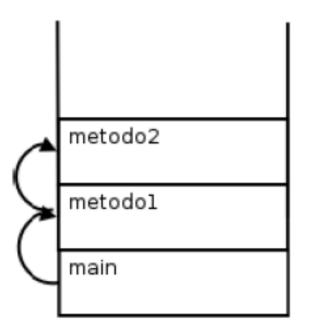
Programação Orientada a Objetos

Unidade 7 – Exceções

Exemplo



```
class TesteErro
        public static void Main(String[] args)
            Console.WriteLine("inicio do main");
            metodo1();
            Console.WriteLine("fim do main");
        static void metodo1()
            Console.WriteLine("inicio do metodol");
            metodo2();
            Console.WriteLine("fim do metodol");
        static void metodo2()
            Console.WriteLine("inicio do metodo2");
            int[] array = new int[10];
            for (int i = 0; i \le 15; i++)
                array[i] = i;
                Console.WriteLine(i);
            Console.WriteLine("fim do metodo2");
```









Controle no Método 2

IndexOutOfRangeException. O que o código imprime agora?

```
try
{
    for (int i = 0; i <= 15; i++)
    {
        array[i] = i;
        Console.WriteLine(i);
    }
}
catch (IndexOutOfRangeException e)
{
    Console.WriteLine("erro: " + e);
}</pre>
```





uniplace

Controle no Método 1

```
Console.WriteLine("inicio do metodo1");
try
      metodo2();
catch (IndexOutOfRangeException e)
      Console.WriteLine("erro: ", e);
Console.WriteLine("fim do metodo1");
```



uniplac

Controle no Main

```
public static void Main(String[] args)
            Console.WriteLine("inicio do main");
            try
                metodo1();
                Console.WriteLine("fim do main");
            catch (IndexOutOfRangeException e)
                Console.WriteLine("erro:" + e);
            Console.ReadKey();
```

Exceções de Runtime mais comuns

```
public static void Main(String[] args)
{
    int i = 5571;
    int x = 0;
    i = i / x;
    Console.WriteLine("O resultado " + i);
}
```



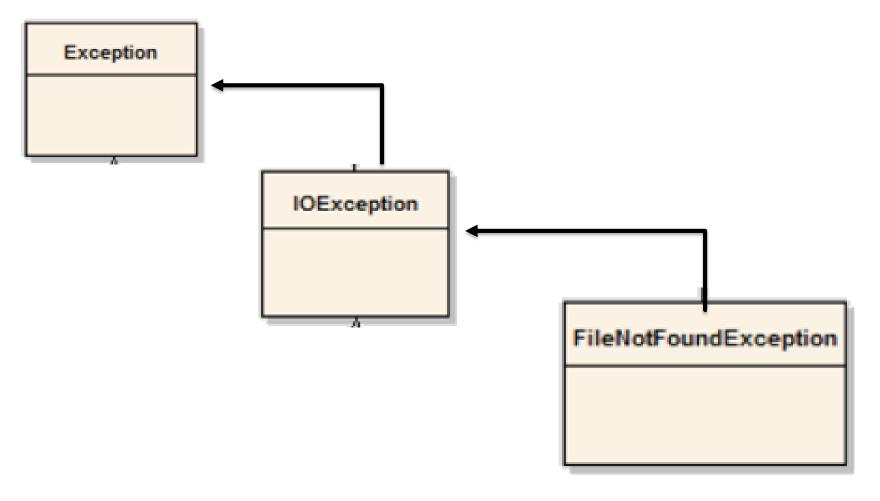
Exceções de Runtime mais comuns

```
public static void Main(String[] args)
{
    string conteudo = File.ReadAllText("arquivo.txt");
}
```



Classe Exception





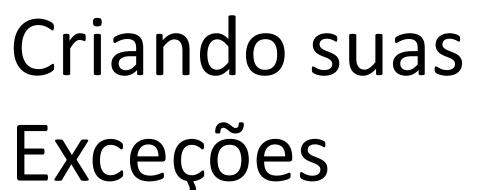






```
public bool Saca(double valor)
     if (this. saldo < valor)</pre>
          throw new ArgumentException();
     else
          this. saldo -= valor;
           return true;
```













Programação Orientada a Objetos

Unidade 7 – Exceções