












































N°	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Noms ressources	23 Sep 13			14 Oct 13	
							D	L	M	M	J
1		Projet Annuel	242 jours	Mer 02/10/13	Sam 31/05/14	Alexandre;Maxime					
2		GameDoc	28 jours	Ven 08/11/13	Jeu 05/12/13						
3		GCC	5 jours	Ven 08/11/13	Mar 12/11/13	Maxime					
4		Charte Graphique	3 jours	Mer 13/11/13	Ven 15/11/13	Maxime					
5		Sound Design	6 jours	Mer 20/11/13	Lun 25/11/13						
6		étude du l'ambiance sonore	2 jours	Mer 20/11/13	Jeu 21/11/13	Maxime					
7		Etudes de nos ressources	2 jours	Ven 22/11/13	Sam 23/11/13	Maxime					
8		Level Design	4 jours	Dim 24/11/13	Mer 27/11/13	Maxime					
9		Annexe Modelisation du jeu	21 jours?	Ven 08/11/13	Jeu 28/11/13						
10		Diagramme de gantt	1 jour	Ven 08/11/13	Ven 08/11/13	Alexandre;Maxime					
11		Diagramme de cas d'utilisation	5 jours	Sam 09/11/13	Mer 13/11/13	Alexandre					

Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

N°	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Noms ressources	23 Sep 13			14 Oct 13	
							D	L	M	M	J
12		Diagrammes d'activités	5 jours	Jeu 14/11/13	Lun 18/11/13	Alexandre					
13		Diagrammes de classes	5 jours	Mar 19/11/13	Sam 23/11/13	Alexandre					
14		Rendu concept	0 jour	Mer 20/11/13	Mer 20/11/13						
15		Rendu GameDoc	0 jour	Jeu 05/12/13	Jeu 05/12/13						
16		Alpha	32 jours	Ven 06/12/13	Lun 06/01/14						
17		Exécutable PC/windows	28 jours?	Ven 06/12/13	Jeu 02/01/14						
18		Création de l'éditeur de map	10 jours	Ven 06/12/13	Dim 15/12/13						
19		Création d'une map	3 jours	Lun 16/12/13	Mer 18/12/13						
20		Interface	3 jours?	Jeu 19/12/13	Sam 21/12/13						
21		Développement d'un mode de jeu jouable	8 jours	Dim 22/12/13	Dim 29/12/13						
22		Mode de connexion en ligne	4 jours	Lun 30/12/13	Jeu 02/01/14						
23		Utilisation du networking de unity	4 jours	Lun 30/12/13	Jeu 02/01/14						

Projet : diagrammeDeGantt.mp
Date : Dim 24/11/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			

N°	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Noms ressources	23 Sep 13			14 Oct 13	
							D	L	M	M	J
24		Rapport	2 jours?	Ven 03/01/14	Sam 04/01/14						
25		Présentation Alpha	0 jour	Lun 06/01/14	Lun 06/01/14						
26		Beta	52 jours	Lun 06/01/14	Mer 26/02/14						
27		Executable PC/Windows	45 jours	Lun 06/01/14	Mer 19/02/14						
28		Deuxieme mode	15 jours	Lun 06/01/14	Lun 20/01/14						
29		Création de tous les champions sous Blender	15 jours	Mar 21/01/14	Mar 04/02/14						
30		Insertion de toutes leurs animations sous unity	15 jours	Mer 05/02/14	Mer 19/02/14						
31		Rapport	5 jours	Jeu 20/02/14	Lun 24/02/14						
32		Présentation Beta	0 jour	Mer 26/02/14	Mer 26/02/14						
33		Rendu Final	63 jours	Mar 25/02/14	Lun 28/04/14						
34		Corriger les bugs	10 jours?	Mar 25/02/14	Jeu 06/03/14						
35		Création d'un installeur	10 jours?	Ven 07/03/14	Dim 16/03/14						

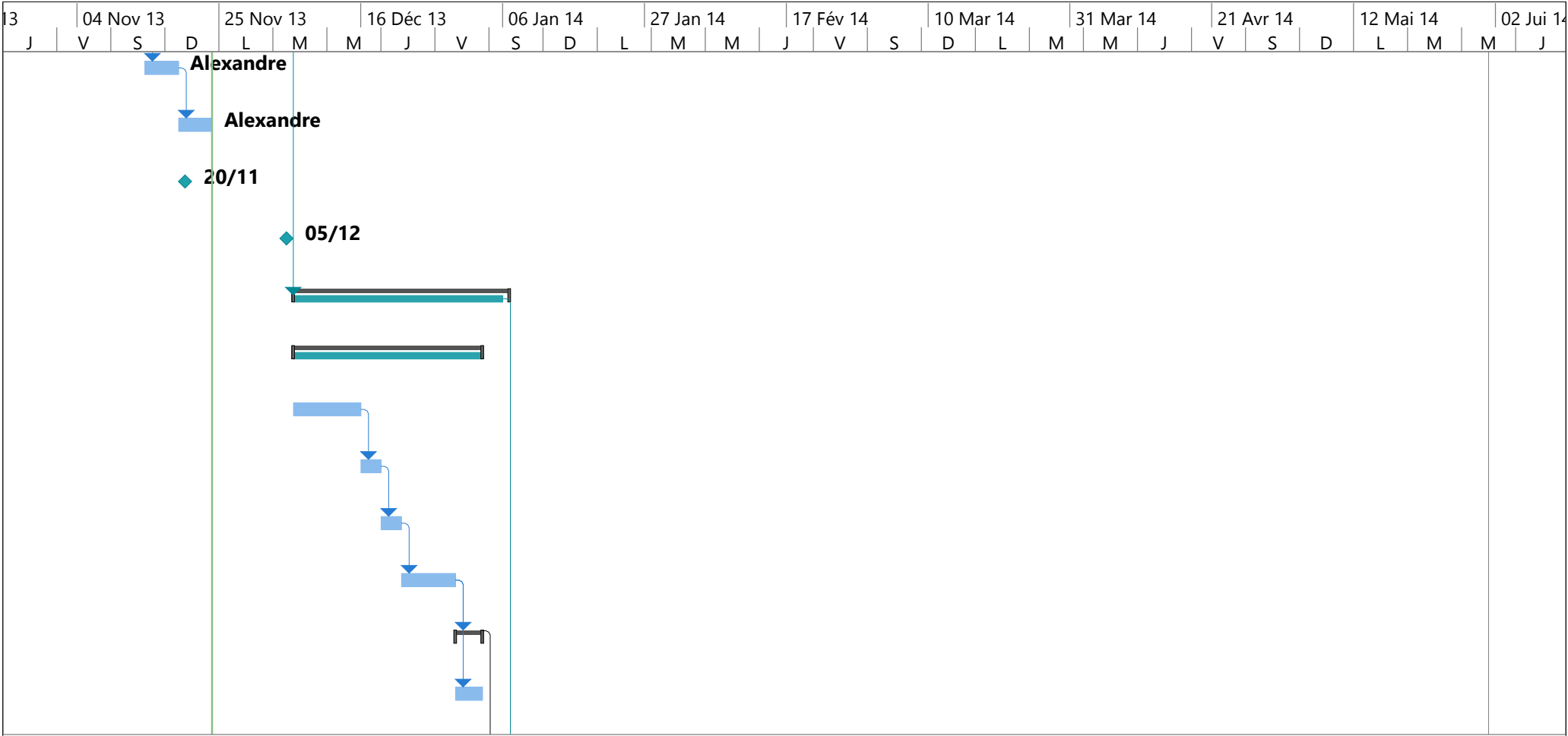
Projet : diagrammeDeGantt.mp
Date : Dim 24/11/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			

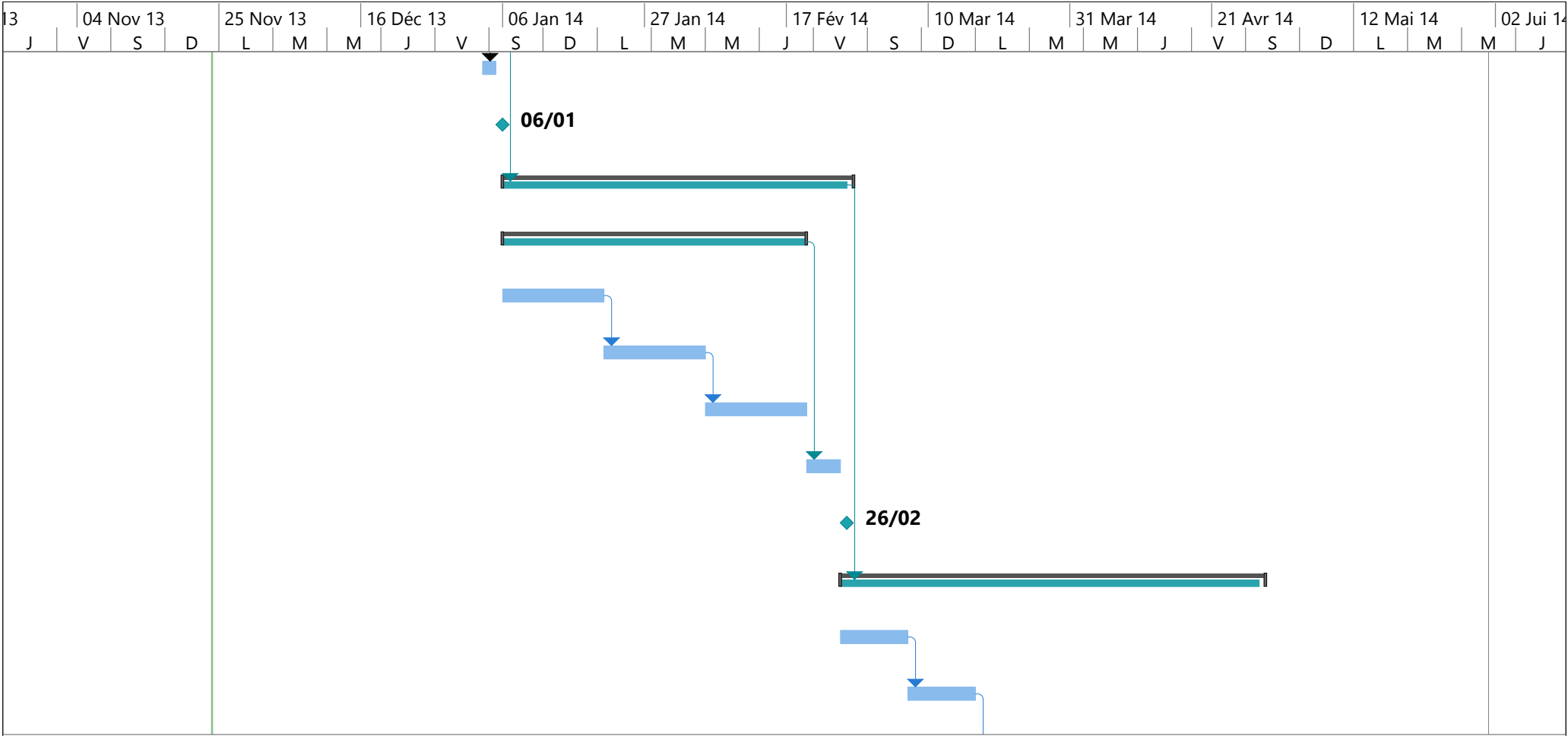
N°	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Noms ressources	23 Sep 13			14 Oct 13		
							D	L	M	M	J	
36		Site web Vitrine	20 jours?	Lun 17/03/14	Sam 05/04/14							
37		Notice	10 jours?	Dim 06/04/14	Mar 15/04/14							
38		Rendu final	0 jour	Lun 28/04/14	Lun 28/04/14							
39		Soutenance	0 jour	Sam 31/05/14	Sam 31/05/14							



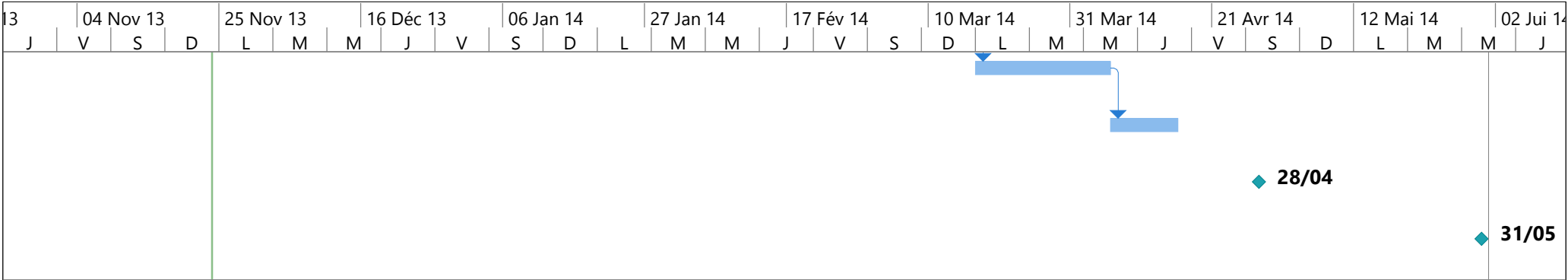
Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			



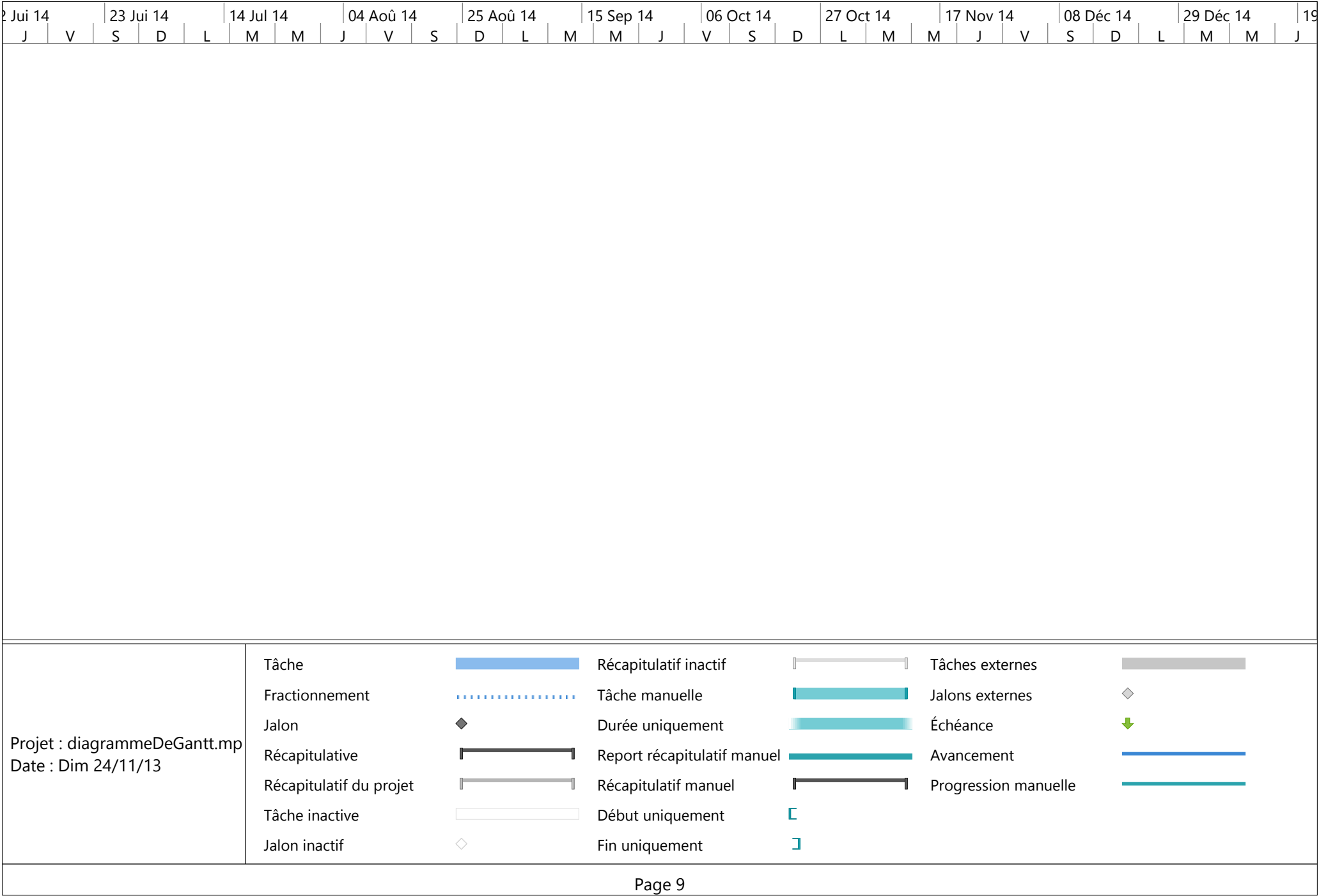
Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

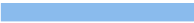




















Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			



Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

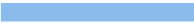



















Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			



Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

31/05

Projet : diagrammeDeGantt.mp Date : Dim 24/11/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement	