

1)Faça um programa que solicite o nome do usuário e exiba uma mensagem de saudação.

2)Escreva um programa que peça ao usuário para digitar dois números inteiros e exiba a soma desses números.

3)Crie um programa que leia a base e a altura de um retângulo e exiba a sua área.

4)Faça um programa que receba três notas de um aluno e exiba a média aritmética.

5)Escreva um programa que leia a idade de uma pessoa e exiba uma mensagem dizendo se ela é maior de idade ou menor de idade.

6)Crie um programa que receba um número inteiro e exiba o seu dobro.

7)Faça um programa que leia o nome e a idade de duas pessoas e exiba uma mensagem indicando quem é a pessoa mais velha.

8)Escreva um programa que leia um número real e exiba a sua parte inteira.

9)Crie um programa que leia o peso e a altura de uma pessoa e exiba o seu Índice de Massa Corporal (IMC).

10)Faça um programa que receba a base e a altura de um triângulo e exiba a sua área.

11)Escreva um programa que leia o nome de um produto e o seu preço, e exiba uma mensagem informando o nome do produto e o preço com 10% de desconto.

12)Crie um programa que leia o nome e a idade de três pessoas e exiba a média das idades.

13)Faça um programa que solicite ao usuário um valor em metros e exiba o mesmo valor em centímetros e milímetros.

14)Escreva um programa que leia a base e a altura de um triângulo e exiba o valor da hipotenusa.

15)Crie um programa que leia um número inteiro e exiba o seu antecessor e sucessor.

16)Faça um programa que peça ao usuário para digitar dois números e exiba a soma desses números.

17)Escreva um programa que verifique se um número é par ou ímpar e exiba a mensagem correspondente.

18)Crie um programa que calcule a média de três notas inseridas pelo usuário e exiba o resultado.

19)Faça um programa que peça a idade do usuário e exiba se ele é maior de idade ($\text{idade} \geq 18$) ou menor de idade ($\text{idade} < 18$).

19)Escreva um programa que receba o nome e a idade de duas pessoas e indique quem é a pessoa mais velha.

20)Crie um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é positivo, negativo ou zero.

21)Faça um programa que receba três valores e verifique se eles podem formar um triângulo. Caso afirmativo, indique se é um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno.

22)Escreva um programa que calcule o fatorial de um número inteiro informado pelo usuário.

23)Crie um programa que imprima a sequência de Fibonacci até o n-ésimo termo, sendo n informado pelo usuário.

24)Faça um programa que receba o salário de um funcionário e calcule o novo salário com um aumento de 10%.