



Étudiant à Epitech, je cherche une alternance pour mon Master of Science Tech & Digital. Mon rythme est de 4 jours en entreprise et 1 jour en formation.

✉ alexandreschecht@gmail.com

🏠 Roinville (91410)

📅 23 ans

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

📍 Ile-De-France

☎ 06 10 96 47 67

Langues

Anglais

› TOEIC : 660/990

Compétences

Docker

kubernetes

k3s

Bash

CI/CD

Python

NodeJs

PostgreSQL

NextJS

VueJS

Typescript

Expériences professionnelles

Alternant - DevOps

De septembre 2023 à septembre 2024 (1 an)

Mes Allocs, Paris

Participation au développement du site Mes Allocs (Nuxt 3, Ruby, TypeScript, Ionic) et de son déploiement en production avec Docker.

Alternant - Développeur WEB

De septembre 2021 à octobre 2022 (1 an)

AJC, Ivry-sur-Seine

Création full-stack d'un site de QCM en ligne (comptes professeurs/candidats, gestion des notes, espace admin), avec Node.js/Express/Nodemon et envoi d'e-mails via Nodemailer.

Alternant - Développeur WEB

De septembre 2022 à septembre 2023 (1 an)

Etech Origin, Distanciel

Développement full-stack d'un site de recrutement (Vue.js front, Node.js/Express avec Nodemon back), section admin sécurisée et envoi d'e-mails via Nodemailer.

Diplômes et Formations

MASTER : Science Tech & Digital

D'octobre 2025 à octobre 2027

EPITECH, Paris

Diplôme BAC+5 en Cybersécurité

Bachelor : Développement WEB

De novembre 2023 à décembre 2024

ISCOD, Distanciel

Diplôme BAC+3 en Développement WEB

Bachelor : Développement WEB

D'octobre 2022 à septembre 2023

SUP DE VINCI, La Défense

Diplôme BAC+3 en Développement WEB

Développeur Intégrateur en
Réalisation d'Application WEB

De septembre 2021 à octobre 2022

AJC, Ivry-sur-Seine

Diplôme BAC+2 en Développement WEB

Année d'étude linguistique

De septembre 2020 à mai 2021

EF Education First, South Africa

Formation de 9 mois pour apprendre l'anglais avec EF Education First

Liens

url:

ops-aschecht.vercel.app/portfolio

QR code:



Centres d'intérêt

Sport

Volley-ball / Badminton

Voyages

USA / Canada / Angleterre /
Afrique