

# Alexandre Stang

Développeur Front-End | React | UI/UX  
Montréal, QC, Canada

[GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#)  
[alexandre.stang.web@gmail.com](mailto:alexandre.stang.web@gmail.com)  
(438) 496-6124

## Compétences

**Front-end** | React, Typescript, Javascript (ES6+), Tailwind CSS, CSS/Sass, HTML, Next.js, Bootstrap, jQuery, Wordpress, GraphQL, Gatsby

**Back-end** | Java, Python, C# (Unity), SQL

**Outils** | Git/GitHub, RESTful API, Netlify, Vercel

**Design** | Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator

**Langues** | Français, Anglais

## Expérience Professionnelle

**Concepteur Technique UI/UX** | Porcelaine Digital Games

Mai 2023 - Mars 2024

- **Intégration d'interfaces utilisateur** avec **C#** à l'intérieur de **Unity**, incluant plus de 20 écrans et composants différents (**menus, HUD, pop-ups...**)
- **Conception** et **prototypage UX** de l'entièreté des écrans d'un **jeu de simulation** avec **Adobe XD**, en mettant l'accent sur l'**ergonomie** et l'**interactivité**.
- **Collaboration étroite** avec le **programmeur principal** pour assurer une **intégration fluide** et un **accès optimal** aux données côté front-end.
- Collaboration en **méthodologie Agile** avec des sprints et des revues de code régulières.

**Concepteur UI** | Cégep à Distance

Mars 2019 - Mai 2019

- **Création** de plusieurs dizaines de **pages pédagogiques** dans **Illustrator**, toutes optimisées pour l'**animation**.
- **Optimisation** des images et illustrations avec **Photoshop** pour améliorer la qualité visuelle.
- **Travail d'équipe** avec les rédacteurs et intégrateurs pour garantir une **mise en page fluide**.

## Projets

**Randomovie** | React, Javascript, Sass, TheMovieDB API, Figma

[GitHub](#) | [Demo](#)

- Application Web **interactive** qui recommande des films selon les préférences de l'utilisateur.
- **Recherche dynamique et filtres avancés** via l'API TheMovieDB.
- **Interface réactive** conçue avec **Sass** et **Figma**.

**Portfolio 3.0** | React, Javascript, Sass, GraphQL, Gatsby, Figma

[GitHub](#) | [Demo](#)

- Site statique **ultra-rapide** optimisé avec **Gatsby.js** et **GraphQL**.
- **Animations fluides** réalisées avec la **bibliothèque AOS** et **design entièrement réactive**.

## Éducation

**Baccalauréat en informatique** | Université de Montréal

2021 - 2024

**DEC-BAC en création de jeux vidéo** | UQAT - Campus de Montréal

2019 - 2021

**Technique d'intégration multimédia** | Cégep Édouard-Montpetit

2016 - 2019