

Alexandre Stang

Développeur front-end (React)
Montréal, QC, Canada

alexandre.stang.web@gmail.com

(438) 496-6124

[GitHub](#) | [LinkedIn](#)

alexandrestang.com

Compétences

Front-end | React, Javascript, CSS/Sass, RESTful API, GraphQL, Gatsby, jQuery, Bootstrap

Back-end | Java, Python, C# (Unity), SQL

Design | Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator

Outils | Git/GitHub, Netlify

Projets

Randomovie | React, Javascript, Sass, TheMovieDB API, Figma

[GitHub](#) | [Demo](#)

- Application web **interactive** qui recommande des films en fonction des préférences utilisateur.
- **Recherche dynamique et filtres avancés** via l'API TheMovieDB.
- Interface **responsive et moderne** conçue avec **Sass et Figma**.

Portfolio 3.0 | React, Javascript, Sass, GraphQL, Gatsby, Figma

[GitHub](#) | [Demo](#)

- **Site statique ultra-rapide** optimisé avec **Gatsby.js et GraphQL**.
- Système de gestion de contenu dynamique basé sur des **fichiers Markdown**.
- **Animations fluides** avec la librairie AOS et **design entièrement responsive**.

Quiz sur le Cycle des Quintes | jQuery, Javascript, Bootstrap

[GitHub](#) | [Demo](#)

- **Quiz interactif** pour apprendre et mémoriser le cercle des quintes.
- Génération dynamique de questions avec **jQuery et JavaScript**.
- **Expérience fluide et responsive** grâce à **Bootstrap**.

Expérience pertinente

Concepteur technique UI/UX | Porcelaine Digital Games

Mai 2023 - Mars 2024

- **Conception et prototypage** d'interfaces interactives pour un **jeu de simulation** sur **Adobe XD**.
- **Développement et intégration UI** dans **Unity (C#)**, en respectant les contraintes techniques.
- **Collaboration en méthodologie Agile** et participation active aux sprints.

Concepteur UI | Cégep à Distance

Mars 2019 - Mai 2019

- **Création de pages pédagogiques interactives** dans **Illustrator**, optimisées pour l'animation.
- **Édition avancée d'images et illustrations** avec **Photoshop** pour améliorer la qualité visuelle.
- **Travail d'équipe avec les rédacteurs et intégrateurs** pour garantir une mise en page fluide.

Éducation

Baccalauréat en informatique | Université de Montréal

2021 - 2024

DEC-BAC en création de jeux vidéo | UQAT - Campus de Montréal

2019 - 2021

Technique d'intégration multimédia | Cégep Édouard-Montpetit

2016 - 2019