# alexandre stang

### | développeur front-end, concepteur UI/UX

(438) 496-6124

alexandre.stang.web@gmail.com

alexandrestang.com

in /alexandrestang

### compétences

Web HTML5 CSS3 SASS Javascript jQuery Bootstrap PHP SQL

programmation Python | Java | C#

autres Unity LaTeX GitHub Desktop

design Photoshop Illustrator XD Figma

expérience pertinente

langues Français Anglais

### éducation

#### Baccalauréat en informatique

- 2021 présent Université de Montréal
- Programmation orientée objet et structures de données
- Approfondissement des concepts d'optimisation algorithmique

- Concepteur technique UI/UX (stagiaire)
- mai 2023 présent Porcelaine Digital Games
- Réalisation de wireframes sur Adobe XD
- Intégration des interfaces à l'intérieur de Unity à l'aide de C#

# DEC-BAC en création de jeux vidéo - concentration intégration logicielle

2019 - 2021

- **Q** UQAT Campus de Montréal
- Intégration d'éléments à l'intérieur de moteurs de jeu
- Design d'interfaces dédiées au jeu vidéo
- Collaboration entre artistes, designers et programmeurs

## Concepteur technique UX (projet scolaire)

- sept. 2020 mars 2021 💡 UQAT Campus de Montréal
- Réalisation de wireframes ensuite présentés aux concepteurs UI
- Intégration des interfaces à l'intérieur de Unreal Engine 4
- Travail en équipe quotidien en vue d'une sortie sur Steam

### Technique d'intégration multimédia

- 2015 2019
- ♀ Cégep Édouard Montpetit
- Réalisation de sites web statiques et dynamiques
- Design graphique de pages web et d'applications mobiles
- Introduction à la modélisation 3D et au montage vidéo

### Concepteur UI/UX (projet scolaire)

- sept. 2019 fév. 2020
- UQAT Campus de Montréal
- Réalisation d'une interface utilisateur pour un jeu événementiel
- Création de visuels sur Adobe Photoshop et Adobe Illustrator
- Présentation du projet au public lors de la Nuit Blanche 2020

### Concepteur UI (stagiaire)

- mars 2019 mai 2019
- ♀ Cégep à Distance
- Réalisation de planches d'animation sur Adobe Illustrator
- Détourage de photos avec Adobe Photoshop