

COMPETENCES LINGUISTIQUES

Chinois (langue maternelle)

Français (courant)

Anglais (courant)

COMPETENCES TECHNIQUES

C/C++

Linux/Docker

Java

Oracle/PL/SQL

Node.js/Express

Python

HTML/CSS/Javascript

VBA

Pack Office

CENTRES D' INTERET

Tuba et Piano

Badminton

Du cyclisme

Du taekwondo

Développeur Node.js de 6 mois



Yuan CAO



22 ans, chinois



Belfort, France



Permis B



+(33) 06 68 25 20 48



yuan.cao@utbm.fr



linkedin.com/in/yuan-cao-75b112208



Formation

Depuis sept 2020 Etudiant en Ingénierie Informatique à l'Université de Technologie de Belfort-Montbéliard, FR

Déc 2020 Certificat en Calcul Accéléré avec CUDA C/C++ à Deep

Learning Institute, NVIDIA

Sept 2017 Licence en Génie Informatique à l'U.T.S.E.U.S. de

l'Université de Shanghai, CN

Juin 2017 Bac au Lycée rattaché à Fudan Université, Pudong Campus,

Shanghai, CN



Projets et expériences

Avril 2021 Projet de Système de gestion de stage en Node.js/Express/HTML/CSS

- Réalisation de connexion à la base de donnée Mysql pour la fonction d'ajout, de modification, de requête et de suppression de l'information sur le stage
- Création d'un serveur web et rendu des pages HTML d'un web simple avec Express JS/CSS
- Création de fichiers journaux et des répertoire locaux pour stocker des fichiers tels que CV.

Février 2021 Projet en sécurité numérique et cryptographie en Python

- Réalisation de la communication avec des messages et signatures chiffrés en utilisant RSA
- Maîtrise des méthodes comme algorithme Euclide, Théorème des restes chinois, CBC, sha256, md5... pour améliorer le processus de vérification de la signature et le chiffrement

Janvier 2021 Projet de Système de gestion de bibliothèque en Java/Swing/Jdbc/Mysql

- Réalisation de connexion à la base de données pour accéder aux tables différentes
- Mise en œuvre et embellissement de l'interface de connexion utilisateur
- Réalisation de la fonction d'ajout, de modification, de requête et de suppression de livres et de catégories de livres

Septembre 2020 Projet de gestion de la chaîne d'une confiturerie en C/C++

- Familiarisation aux bases de la programmation multitâche et systèmes d'exploitation
- Synchroniser les tâches de la confiturerie en utilisant des connaissances telles que multiprocessus, multi-thread, sémaphore, Mutex Lock
- Les tâches comprennent la mise en place alternante de boîtes de confiture de différentes tailles, l'ouverture et la fermeture de la valve de confiture et la fonction de Horloge