**Web Aplicação de Divulgação e Colaboração de Startups**

Alexandre Tessaro Vieira

Engenharia de Software

01/01/2025

**Resumo**  
Este documento descreve o desenvolvimento de uma aplicação no qual tem como objetivo conectar ideias a pessoas para a criação de startups. Primordialmente, a aplicação permitrá a divulgação de ideias de projeto e facilitará a formação de equipes, criando assim uma ponte entre ideias e pessoas. Pretende-se usar tecnologias novas como React, Node.js e PostgreSQL, obecendo práticas de desenvolvimento ágil, integração e entrega contínuas (CI/CD) e princípios de Clean Code. O projeto visa fomentar um ecossistema de inovação, incentivando a colaboração e a estruturação de times.

1. **Introdução**

**Contexto**

O ambiente de inovação e startups é cada vez mais dinâmico e competivo. No ambiente corporativo, a busca por bons parceiros é essencial para o desenvolvimento e a consolidação de novas empresas. No entanto, ainda não existe nenhuma plataforma dedicada exclusivamente em promover a conexão entre pessoas e ideias.

**Justificativa**

Facilitar a conexão entre projetos e pessoas é fundamental para fomentar a inovação tecnológica. Portanto criar uma plataforma que centralize essas conexões gera um ecossistema empreendedor para projetos que talvez jamais fossem viabilizados.

**Objetivos**

* Objetivo Principal: Desenvolver uma aplicação web que permita a divulgação de projetos, conectando quem a idealizou com pessoas interessadas em participar do desenvolvimento, promovendo assim a formação de equipes.
* Objetivos Secundários: Implementar boas práticas de engenharia de software ao longo do desenvolvimento, incluindo integração e entregas contínuas (CI/CD), Test-Driven Development (TDD), princípios do Clean Code e os fundamentos do SOLID.

1. **Descrição do Projeto**

**Tema do Projeto**

O projeto propõe o desenvolvimento de uma plataforma voltada à colaboração e divulgação de iniciativas no ecossistema de startups. A aplicação contará com funcionalidades como:

* Perfis públicos dos projetos, com informações sobre descrição, objetivo e status atual.
* Sistema de matchmaking para conectar pessoas com ideias a outras interessadas em participar do desenvolvimento.
* Ferramenta de divulgação para facilitar a formação de equipes com talentos alinhados às necessidades de cada projeto.

**Problemas a Resolver**

* Dificuldade enfrentada por criadores de ideias para encontrar pessoas interessadas e dispostas a contribuir com seus projetos.
* Obstáculos na formação de equipes qualificadas e multidisciplinares.
* Falta de uma plataforma centralizada para divulgar e acompanhar protótipos e informações sobre projetos em fase inicial.

**Limitações**

* Questões jurídicas, como elaboração de contratos ou acordos legais, não serão tratados nessa versão do projeto.
* A aplicação será focada exclusivamente em ambiente web responsivo; não está prevista a criação de um aplicativo mobile nativo neste estágio.
* Funcionalidades relacionadas a integrações financeiras, como sistemas de pagamento, não estarão disponíveis na primeira versão.

1. **Especificação Técnica**
   1. **Requisitos de Software**

**Lista de Requisitos de Software**

* **Requisitos Funcionais (RF)**
  + RF01: Permitir cadastro, login e autenticação de usuários e projetos.
  + RF02: Permitir a criação, edição e exclusão de projetos por seus criadores.
  + RF03: Dispobinilizar sistema de busca com filtros avançados para localizar projetos, usuários e oportunidades.
  + RF04: Implementar sistema de “match” entre criadores de ideias e usuários interessados com base em interesses, habilidades e objetivos.
  + RF05: Integrar perfis de usuários com APIs externas, como LinkedIn e GitHub.
  + RF06: Permitir que usuários solicitem participação em projetos e que os criadores possam aceitar ou recusar candidaturas.
  + RF07: Oferecer área de perfil público para usuários e projetos, com informações detalhadas, histórico e status.
  + RF08: Notificar os usuários sobre interações relevantes (convites, matches, atualizações de projeto, etc.).
  + RF09: Dispobinilizar painel de administração para moderar conteúdos e gerenciar usuários.
  + RF10: Suportar comentários ou seções de feedback nos projetos.
* **Requisitos Não Funcionais (RNF)**
  + RNF01: A aplicação deverá ser responsiva, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela (desktop, tablet, mobile).
  + RNF02: Todas as ações críticas (criação, exclusão, alterações de dados) devem ser auditáveis e rastreáveis.
  + RNF03: O sistema deverá suportar ao menos 1000 usuários simultâneos na fase inicial.
  + RNF04: A autenticação deverá ser segura, utilizando padrões como Oauth 2.0 ou Firebase Authentication.
  + RNF05: O código deverá seguir princípios de Clean Code e SOLID, com cobertura de testes automatizados (TDD).
  + RNF06: O sistema deverá ter tempo de resposta inferior a 2 segundos para as principais interações do usuário.
  + RNF07: O backend deverá estar preparado para escabilidade horizontal (ex: uso de containers e orquestração com Docker/Kubernetes).
  + RNF08: A base de dados deverá ser segura e com backup periódico automatizado.
  + RNF09: A aplicação deverá ter integração contínua (CI) e entrega contínua (CD) configuradas para facilitar testes e deploys frequentes.