



07 83 08 67 16



24/04/2005



Permis B

<https://github.com/AlexandreVILLANI>

alexandre.villani@edu.univ-fcomte.fr



6 rue de Les Aynans, 70000 Vouhenans



Alexandre VILLANI

RECHERCHE D'UN STAGE : DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE



A PROPOS

Je suis étudiant en deuxième année de Bachelor Universitaire de Technologie en informatique à l'IUT Nord Franche-Comté. Ma passion pour le domaine, notamment la programmation, ne cesse de croître. Pendant mon temps libre, j'apprécie particulièrement l'opportunité d'animer et de participer à des séances de travaux pratiques en informatique, convaincu que partager ses connaissances est l'une des meilleures façons de les approfondir et d'apprendre continuellement.

COMPÉTENCES

- HTML / CSS
- JavaScript
- Python
- Java
- SQL
- Node.js
- Vue.js
- Angular
- Swift
- C/C++

SAVOIR-FAIRE

- Analyse d'un cahier des charges
- Collecte, analyse et visualisation des données
- IDE JetBrains, Visual Studio Code

CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille Informatique: theverge.com, frandroid.com, journaldugeek.com, ...
- Photographie : sports motorisés, photographie de rue, portrait
- Jeux vidéo : de combat, d'aventure...

FORMATION

● Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Informatique 2023 – 2026

Parcours : Réalisation d'applications - conception, développement, validation.
Première année validée, deuxième année en cours.
IUT Nord Franche-Comté, Belfort.

● Baccalauréat Général 2023

Spécialité : Mathématiques et Physique-Chimie
Lycée Georges Colomb, Lure.

PROJETS UNIVERSITAIRES

● SITE INFORMATION / sept 2024 – juin 2025

Développement d'un site web d'information sur la ville de Belfort, au sein d'une équipe de 5 personnes. Les langages utilisés sont : Node.js, JavaScript, Python, MySQL.

● BATAILLE NAVALE / févr – juin 2024

Développement d'un jeu vidéo en 2D au sein d'une équipe de 4 personnes. Les langages et outils utilisés sont : Java, Boardifier (environnement imposé par nos professeurs), et le modèle MVC.

● CHAUSSURES & CO / janv – mars 2024

Développement d'un site e-commerce au sein d'une équipe de 4 personnes. Les langages utilisés sont : HTML, CSS, JavaScript, Python (Flask), SQL (MariaDB).

LANGUES

- Anglais : niveau B2 (niveau convenable)
- Espagnol : niveau A2 (notions)