



07 83 08 67 16



24/04/2005



Permis B

<https://github.com/AlexandreVILLANI>

alexandre.villani@edu.univ-fcomte.fr



6 rue de Les Aynans, 70200 Vouhenans



Alexandre VILLANI

RECHERCHE D'UN STAGE : DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE



A PROPOS

Je suis étudiant en troisième année de Bachelor Universitaire de Technologie en informatique à l'IUT Nord Franche-Comté. Ma passion pour le domaine, notamment la programmation, ne cesse de croître. Pendant mon temps libre, j'apprécie particulièrement l'opportunité d'animer et de participer à des séances de travaux pratiques en informatique, convaincu que partager ses connaissances est l'une des meilleures façons de les approfondir et d'apprendre continuellement.

COMPÉTENCES

- HTML / CSS
- JavaScript
- Python
- Java
- SQL
- Node.js
- Vue.js
- Angular
- Swift
- C/C++

SAVOIR-FAIRE

- Analyse d'un cahier des charges
- Collecte, analyse et visualisation des données
- IDE JetBrains, Visual Studio Code

CENTRES D'INTÉRÊT

- Veille Informatique: theverge.com, frandroid.com, journaldugeek.com, ...
- Photographie : sports motorisés, photographie de rue, portrait
- Jeux vidéo : de combat, d'aventure...
- Sport : tennis en club

FORMATION

● Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Informatique 2023 – 2026

Parcours : Réalisation d'applications - conception, développement, validation.
Première année validée, deuxième année en cours.
IUT Nord Franche-Comté, Belfort.

● Baccalauréat Général 2023

Spécialité : Mathématiques et Physique-Chimie
Lycée Georges Colomb, Lure.

PROJETS UNIVERSITAIRES ET PROFESSIONNEL

● SITE STAGE / avril 2025 – juin 2025

Développement d'un site web pour une salle de sport, réalisé en autonomie dans le cadre d'un stage en entreprise. Le site présente la salle, permet de créer un compte, de consulter les différents cours et de les réserver.

● SITE INFORMATION / sept 2024 – juin 2025

Développement d'un site web d'information sur la ville de Belfort, au sein d'une équipe de 5 personnes à l'IUT. Les langages utilisés sont : Node.js, JavaScript, Python, MySQL.

● BATAILLE NAVALE / févr – juin 2024

Développement d'un jeu vidéo en 2D au sein d'une équipe de 4 personnes à l'IUT. Les langages et outils utilisés sont : Java, Boardifier (environnement imposé par nos professeurs), et le modèle MVC.

LANGUES

- Anglais : niveau B2 (niveau convenable)
- Espagnol : niveau A2 (notions)