

Projet E-Stock

EXAMEN 5IPID GENICOT JÉRÔME , LEVIS MAXIME , VANSEVEREN ALEXANDRE

IFOSUP WAVRE

Genicot Jérôme , Levis Maxime , Vanseveren Alexandre Professeur : Lejeune Sébastien

Table des matières

Tuble des matteres
Cahier des charges du programme
Contexte3
Sous contexte
Le projet3
L'infrastructure informatique
Besoins fonctionnels
Cas d'utilisation
1. Login
2. Gérer les users5
4. Supprimer 6
3. Ajouter
5. Modifier 8
6. Consulter
Schéma des uses cases :
Schéma de la base de données :
Diagramme de la classe Entities

Professeur : Lejeune Sébastien

Cahier des charges du programme

Historique des versions du document						
Version	Date	Auteur	Commentaire			
V0.1	15/10/20	[Levis]	[Création du cahier]			
V0.2	19/11/20	[Levis]	[Update use cases + db]			
V1.0	10/12/20	[Levis]	Finalisation			

Genicot Jérôme , Levis Maxime , Vanseveren Alexandre Professeur : Lejeune Sébastien

Contexte

Sous contexte

Programme de gestion de stocks périssables visant les petits commerces alimentaires.

Le projet

Programme qui permet aux gérants de magasin de pouvoir gérer son stock, d'établir des promotions et de garder à l'œil tout ce qui est périssable, alerte sur les ruptures de stocks et la péremption.

L'infrastructure informatique

Ordinateur fonctionnel Programme Serveur Mysql avec DB Navigateur

Professeur : Lejeune Sébastien

Besoins fonctionnels

Cas d'utilisation

1. Login

Résumé: L'utilisateur souhaite se connecter à l'application.

Acteur : User/Admin => l'utilisateur

Préconditions:

-Application opérationnelle

-Accès à un ordinateur ou une tablette de la société possédant l'application.

-L'utilisateur connaît son identifiant et mot de passe.

Postcondition:

L'utilisateur a accès aux fonctionnalités de l'application.

Scénario nominal:

Utilisateur	Système
1. L'utilisateur lance l'application.	2. Le système affiche le formulaire de connexion.
3. L'utilisateur entre son identifiant et son mot de passe pour se connecter.	4. Le système vérifie que l'identifiant et le mot de passe sont correcte.
	5. Le système affiche la page d'accueil. L'utilisateur est maintenant connecté et a accès aux fonctionnalités.

Enchaînements alternatifs:

A1: identifiant ou mot de passe incorrect.

Cet enchaînement commence au point 4 du scénario nominal.

-Le système affiche un message d'erreur et renvoi l'utilisateur sur le formulaire de connexion (point 2).

Professeur : Lejeune Sébastien

2. Gérer les users

Résumé: L'Admin souhaite gérer les users.

Acteur : Admin

Préconditions:

-Application opérationnelle

-Accès à un ordinateur ou une tablette de la société possédant l'application.

-L'utilisateur est connecté et sur la page d'accueil

Postcondition:

L'admin peut gérer les utilisateurs

Utilisateur	Système
1. L'admin clique sur le bouton gestion des users.	2. Le système envoi l'admin sur la page de gestion d'user.
3. L'admin choisis de créer/supprimer un utilisateur.	 Le système affiche un formulaire vide (créer). Le système supprime l'user.
	5. Le système réaffiche la page de gestion.

Professeur : Lejeune Sébastien

4. Supprimer

Résumé : L'utilisateur souhaite supprimer un produit.

Acteur : Admin/User => Utilisateur

Préconditions:

-Application opérationnelle.

-Accès à un ordinateur ou une tablette de la société possédant l'application.

-L'utilisateur est connecté et sur la page d'accueil .

Postcondition:

Un produit a été supprimé.

Utilisateur	Système
1. L'utilisateur clique sur le bouton "delete" à côté du produit dans la liste des produits).	2. Le système envoi un alerte pour demander la confirmation de la suppression.
3. L'utilisateur confirme.	4. Le système supprime le produit dans la db et dans la liste et renvoi sur la page des produits

Professeur : Lejeune Sébastien

3. Ajouter

Résumé : L'utilisateur souhaite ajouter un produit.

Acteur : Admin/User => Utilisateur

Préconditions:

-Application opérationnelle

-Accès à un ordinateur ou une tablette de la société possédant l'application.

-L'utilisateur est connecté et sur la page d'accueil

Postcondition:

Un produit ou une catégorie a été ajoutée.

Utilisateur	Système
1. L'utilisateur clique sur le bouton "Create produit" dans la liste des produits.	2. Le système renvoi un formulaire.
3. L'utilisateur rempli le formulaire.	4. Le système ajoute le produit dans la db et dans la liste et renvoi sur la page des produits.

Professeur : Lejeune Sébastien

5. Modifier

Résumé : L'utilisateur souhaite modifier un produit.

Acteur : Admin/User => Utilisateur

Préconditions:

-Application opérationnelle

-Accès à un ordinateur ou une tablette de la société possédant l'application.

-L'utilisateur est connecté et sur la page d'accueil

Postcondition:

Un produit a été modifié.

Utilisateur	Système
L'utilisateur clique sur le bouton "Modifier" à côté du produit dans la liste des produits).	2. Le système renvoi un formulaire prérempli avec les informations du produit.
3. L'utilisateur effectue les modifications souhaitées dans le formulaire clique sur enregistrer.	4. Le système enregistre la modification dans la db.
	5. Le système renvoi à la page des produits.

Professeur : Lejeune Sébastien

6. Consulter

Résumé : L'utilisateur souhaite consulter un produit par statut.

Acteur : Admin/User => Utilisateur

Préconditions:

-Application opérationnelle

-Accès à un ordinateur ou une tablette de la société possédant l'application.

-L'utilisateur est connecté et sur la page d'accueil

Postcondition:

Les produits du statut sont affichés

Utilisateur	Système
1. L'utilisateur clique sur le statut qu'il souhaite afficher	2. Le système affiche la liste des produits selon le statut.

Schéma des uses cases :

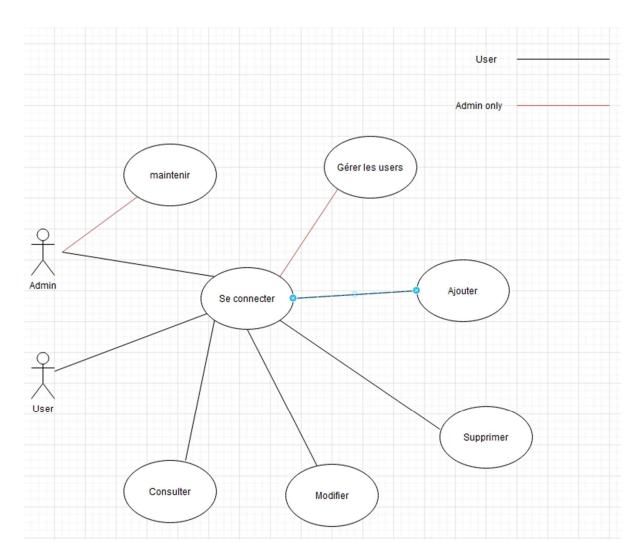


Schéma de la base de données :

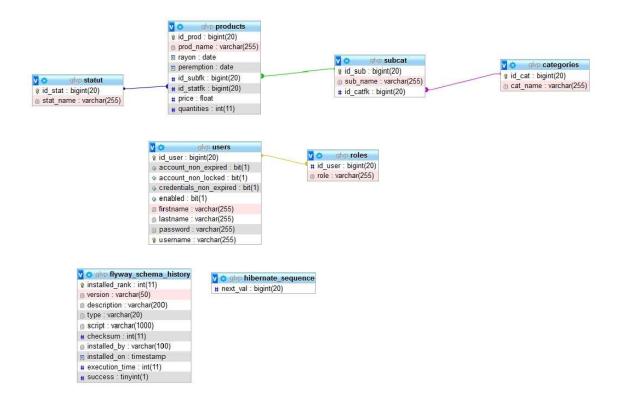


Diagramme de la classe Entities

