pkg

Genero

- _id : number
- _name : string

+ id() : number
+ name() : string
+ toString() : string

Plataforma

- _id : number
- _name : string

+ id() : number
+ name() : string
+ toString() : string

<<interface>>
IPesquisavel

+ pesquisarPorCriterio(criterio : string) : boolean

Jogo

- _id : number
- _name : string
- _rating : number
- _released : string
- _genres : Genero[]
- platforms : Plataforma[]
- _background_image? : string
- _description_raw? : string

+ temGenero(nomeGenero : string) : boolean
+ pesquisarPorCriterio(criterio : string) : boolean
+ temPlataforma(nomePlataforma : string) : boolean
+ toString() : string
+ static criarDeApi(dados : any) : Jogo

tem ▶ 0..*   1

roda em ▶ 0..*   1

ControladorJogo

+ buscarJogos(nome : string) : Promise<Jogo[]>
+ pesquisarEmColecao<T extends IPesquisavel>(colecao : T[], criterio : string) : T[]
+ filtrarPorGenero(jogos : Jogo[], genero : string) : Jogo[]
+ filtrarPorPlataforma(jogos : Jogo[], plataforma : string) : Jogo[]

JogoTripleA

- _orcamento : number
- _publisher : string

+ orcamento() : number
+ publisher() : string
+ toString() : string

JogoIndie

- _desenvolvedor : string

+ ehDesenvolvedorIndependente() : boolean
+ toString() : string

◀ gerencia 0..*   1

GerenciadorDeJogosIndie

- _jogos : JogoIndie[]

+ adicionar(jogo : JogoIndie) : void
+ atualizar(id : number, novosDados : dados: JogoIndie) : void
+ remover(id : number) : void
+ obterProximoId() : number