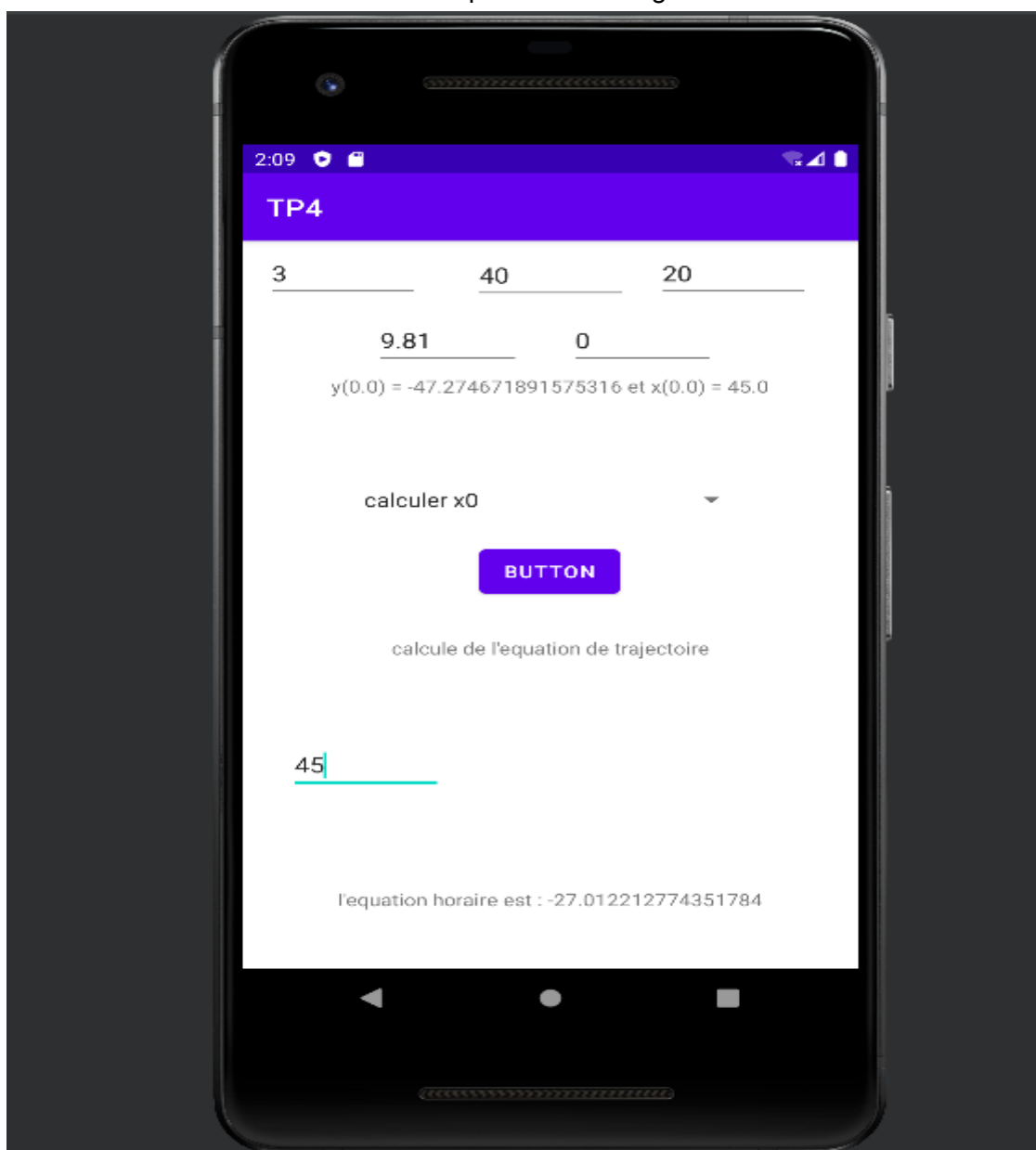


Projet EQUHO :

Bibliothèque lecture en ligne



Documentation technique EQUHO

Alexandre VENZAL

1.Descriptif du projet:

Un professeur de physique m'a missionné pour faire une application permettant de résoudre une équation horaire.

Cette application permet de calculer la distance d'impact d'un objet par rapport à son point d'origine, la trajectoire de projection et sa vitesse.

Le code est constitué principalement de bouton EditText afin que l'utilisateur puisse rentrer ses valeurs, les calculs sont fait en arrière plan par l'application seul le résultat final est affiché

2.Technologie utilisé:

L'application est codée exclusivement sur Android Studio.avec l'aide du cours sur le drive d'équipe SIO en JAVA et XML.

3.Aspect visuel:

l'application a pour couleur principale le blanc avec des teintes de bleu clair pour le contenu cliquable.

4.La base de données:

L'application ne contient aucune base de données.

Arborescence du site :

L'application est composée d'une seule page.

Extrait de code:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Spinner spinner;
    private EditText Y0,alpha,v0,g,T,x;
    private TextView tv1,tv2;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        spinner=findViewById(R.id.spinner);
        Y0=findViewById(R.id.Y0);
        g=findViewById(R.id.g);
        T=findViewById(R.id.T);
        alpha=findViewById(R.id.alpha);
        x=findViewById(R.id.x);
        v0=findViewById(R.id.v0);
        tv1=findViewById(R.id.tv1);
        tv2=findViewById(R.id.tv2);
        String[] options={"calculer x0"};
        ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(context this, android.R.layout.simple_spinner_item,options);
        spinner.setAdapter(adapter);
    }

    public void button(View view) {
        String v1 = Y0.getText().toString();
        String v2 = alpha.getText().toString();
        String v3 = v0.getText().toString();
        String v4 = g.getText().toString();
        String v5 = T.getText().toString();
        String v6 = x.getText().toString();
        int Y0 = Integer.parseInt(v1);
        int v0 = Integer.parseInt(v3);
        double g = Double.parseDouble(v4);
        double T = Double.parseDouble(v5);
        double alpha = Double.parseDouble(v2);
        double radian = Math.toRadians(alpha);
        double x = Double.parseDouble(v6);
        double cosa = Math.cos(alpha);
        double t = x/(v0*cosa);
    }
}
```