

Desenvolvimento Aberto

```
4  #include "utilities.h"
5
6  Game game;
7
8  int main(int argc, char **argv) {
9
10     game = Game();
11
12     game.initialize();
13 }
```

Aula final para código

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Visão Geral

Trabalhamos três frentes no curso:

Código

Contribuições e PRs enviados a projetos externos

Visão Geral

Trabalhamos três frentes no curso:

Tradução e Localização

Permitir que pessoas de diferentes países usem software e aprendam sobre tecnologia em geral

Visão Geral

Trabalhamos três frentes no curso:

Comunidades

- Interação com pessoas que desenvolvem e usem software (livre).
- Atividades de serviço a comunidades

Como foi a experiência com os projetos educacionais?

Contribuições de código

Graduação na dificuldade dos PRs enviados a projetos externos:

- **Simples:**
 - Menos de 5 linhas de código
 - Só testes
 - Só arquivos de configuração
- **Complexo:**
 - Requer implementação + teste unitário
 - Mexeu em mais de um arquivo
 - Mexeu em mais de 10 linhas

Contribuições de código

Exigência de PRs por grupo até a AI:

- Três **Simple**s
- Dois **Complexo**
- Dois **Simple**s e um **Complexo**

O total de pontos será dividido pelos membros do grupo. Se forem feitas atualizações em um PR ele pode mudar de categoria.

Como indicar o grupo?

Colocar no campo `metadata` um dicionário com a chave `shared_with`. Veja o exemplo abaixo:

```
{"skill_id": 4, "metadata": {"shared_with": ["user1", "user2"], "url": "..."} }
```

Só é necessário que um dos membros registre a entrega

Quais skills?

- Bug Simples/Complexo
- Explorando o entorno de um projeto (atenção: foram formados grupos diferentes neste dia)
- Projeto DIY

Aviso

A partir de 09/10 as skills de tutorial não contarão mais pontos

....

mas é obrigatório entregar para passar

Cronograma

Hoje e quinta

- Contribuições de código finais e atividades atrasadas
- Ver todas atividades [neste link](#)

Terça

- Código de conduta e licenças de software

Não teremos prova

Desenvolvimento Aberto

```
4  #include "utilities.h"
5
6  Game game;
7
8  int main(int argc, char **argv) {
9
10     game = Game();
11
12     game.initialize();
13 }
```

Aula final para código

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)