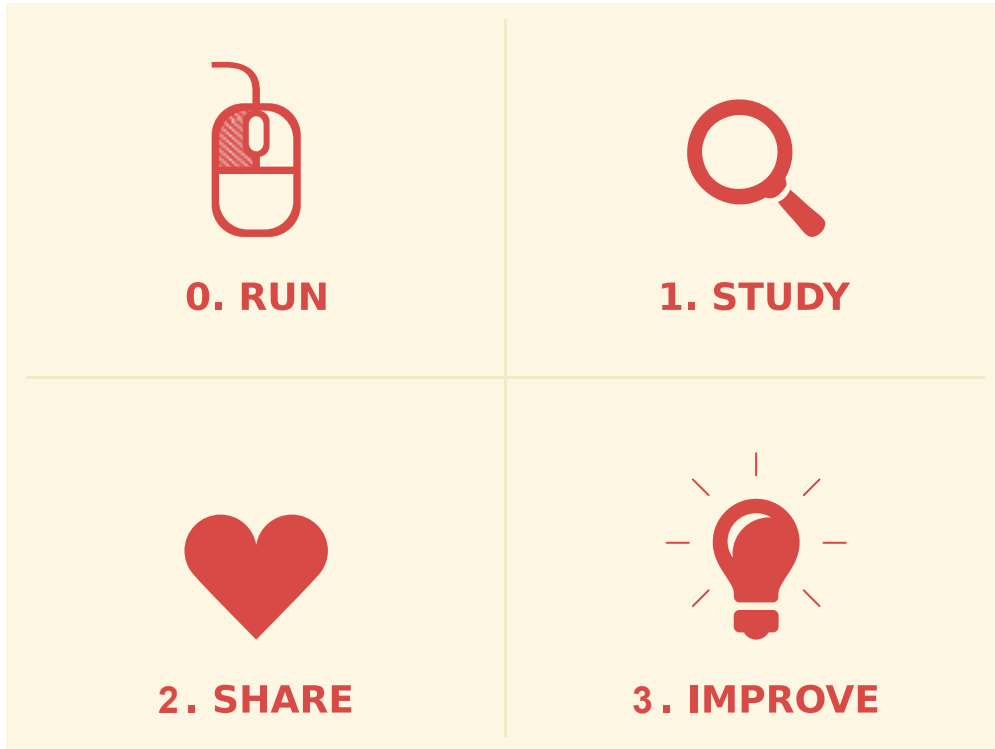


Desenvolvimento Aberto



Apresentação da Disciplina + Ciclo de vida de um Bug

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Burocracias

Horários de aula:

- Terça 07:30 - 09:30
- Quinta 07:30 - 09:30

Atendimento:

- Quinta 10:00 - 11:30

Avaliação

- Curso baseado em projetos feitos individualmente com apoio de um grupo.

Livro texto



Disponível online em <https://producingoss.com>

Objetivos de Aprendizagem

Ao final da disciplina o estudante será capaz de:

- Analisar uma base de códigos desconhecida de médio/grande porte e modificá-la de modo a fazer melhorias e corrigir falhas em um software;
- Interagir com uma equipe remota de desenvolvedores para entregar código que atenda aos padrões de qualidade e estilo de código de um projeto;
- Entender as diferenças licenças de software livre e como elas impactam na distribuição e reutilização de uma base de código.

Objetivos (versão resumida)

Ao final da disciplina o estudante será capaz de:

- Baixar, entender e **modificar** o código de um projeto
- Conseguir que suas modificações sejam **aceitas pelo projeto original**
- Compreender aspectos ligados a **distribuição** de software.
 - Licenças
 - Bug Tracker, Versionamento, Governança, etc
 - Documentação / Internacionalização
 - Comunidades de usuários

Programa do curso

1. Modelos de desenvolvimento e comercialização de software;
2. Licenças de software e seu impacto na reutilização e distribuição;
3. Ferramentas de apoio ao desenvolvimento colaborativo de software (livre ou proprietário);
4. Documentação de software e de código;
5. Tradução e internacionalização de Software
6. Sistemas de compilação e distribuição de código fonte;
7. Aspectos humanos e comunitários em desenvolvimento de software;
8. Estudo de casos de sucesso.

Materiais do curso

Github: <https://github.com/insper/dev-aberto>

Site: <https://insper.github.io/dev-aberto/>



Blackboard será usado para avisos somente. Todo conteúdo estará disponível no github.

Motivação burocrática

Nas disciplinas anteriores trabalhamos

- criando um projeto novo.
- que normalmente morre após a disciplina
- e nunca é usado por ninguém

No mercado, normalmente trabalhamos em um projeto existente

- corrigindo problemas
- realizando melhorias
- que é usado por vários usuários

Atividade: Por que vocês estão aqui?

Objetivo: descobrir suas

- Expectativas
- Vontades
- Gostos

Sem julgamentos ou filtros!

Vitória - Turma 2

Spyder

- Aceito: [\[1\]](#)

Pandas

- Aceito: [\[1\]](#)



Paulo - Turma 2

Cataclysm: DDA



- Aceito: [1]

Efeiche - Turma 1

Jupyter Notebook

- Aceito: [\[1\]](#)
- Enviado [\[2\]](#)





Marcelo - Turma 1


Elementary OS

- Switchboard - Enviado: [\[1\]](#) [\[2\]](#)
- Code editor - Enviado: [\[1\]](#)

Atividade: Por que vocês estão aqui?

1. Formem grupos de 4 pessoas
 - Serão o mesmo até a AI
2. **5 minutos**: uma razão de estar na matéria por post-it
3. Um por vez, cada membro cola seu post-it na folha A3
 - Se você tiver algo parecido, cole junto
4. Elejam um do grupo para mostrar seu trabalho.

Motivação (Igor)

 [trioslib](#) / [trios](#)

Unwatch ▾ 2

★ Star 2

🍴 Fork 4

<> Code

🔔 Issues 1

🔗 Pull requests 0

📁 Projects 0

📖 Wiki

🛡 Security

📊 Insights

⚙ Settings

No description, website, or topics provided.

Edit

[Manage topics](#)

📄 732 commits

🌿 4 branches

📦 6 releases

👤 3 contributors

📄 View license

Branch: master ▾


New pull request

Create new file

Upload files

Find File

Clone or download ▾

 **igordsm** Final adjustments in setup.py and requirements.txt

Latest commit 582828b on Apr 4, 2018

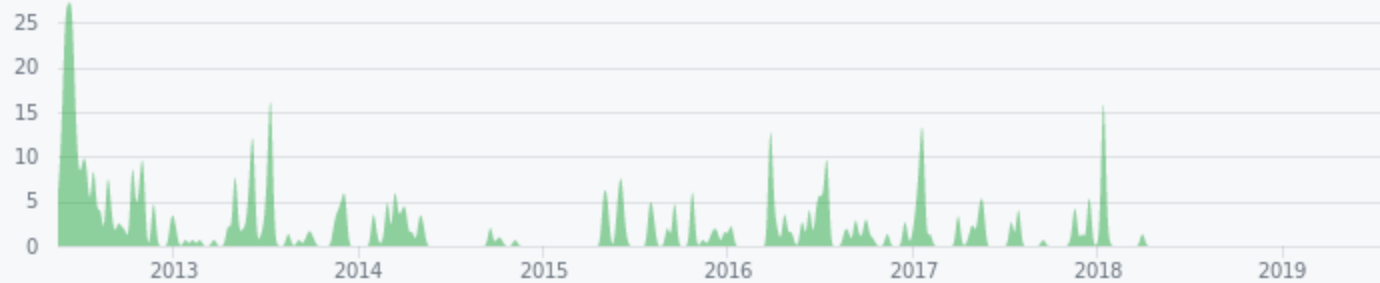
📁 docs	Merge Features branch (#17)	last year
📁 test	Merge Features branch (#17)	last year
📁 tools	Add tool to convert saved operators to new module organization in 2.1	2 years ago
📁 trios	Merge Features branch (#17)	last year
📁 trioslib.github.io @ 0860979	Add clarification for which method to use in docs.	2 years ago

Motivação (Igor)

May 20, 2012 – Jul 30, 2019

Contributions: **Commits** ▼

Contributions to master, excluding merge commits



igordsm

656 commits 170,087 ++ 171,600 --

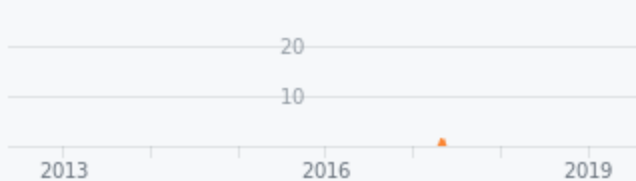
#1



AugustC

6 commits 120 ++ 26 --

#2



rafaeldasilva

1 commit 178 ++ 1 --

#3

20

Motivação (Igor)

- Trabalhei **sozinho** durante **5 anos**
- Gastei dezenas de horas escrevendo
 - um artigo científico sobre esta implementação.
 - documentação para usuários e desenvolvedores
- **Eu** obtive benefícios ao desenvolver esse projeto
- É possível que eu tenha resolvido um problema que nunca ninguém teve!

Motivação (Igor)

Não basta mais criar software por diversão/aprendizado

Quero ter impacto

- Criar software que alguém use
- Escrever textos que alguém leia
- Participar de comunidades que sentiriam falta de mim se eu as abandonasse

Atividade: Por que vocês estão aqui?

1. Formem grupos de 4 pessoas
 - Serão o mesmo até a AI
2. **5 minutos**: uma razão de estar na matéria por post-it
3. Um por vez, cada membro cola seu post-it na folha A3
 - Se você tiver algo parecido, cole junto
4. Elejam um do grupo para mostrar seu trabalho.

Revisitaremos esse painel no fim do curso

Apresentação do curso

Proposta: Curso será *gamificado*

- Cada aluno criará um *avatar* na disciplina
- Atividades para entrega valem XP
- Cada atividade é representada por uma *skill* com um nome engraçadinho.
- Toda entrega de trabalho é via *Pull Request* no repositório da disciplina.
- **Grande liberdade de escolha**

Apresentação do curso (Skills)

- Código:
 - Pull Requests enviados a projetos;
- Tradução e documentação:
 - melhorias em documentação de projetos e traduções de/para português;
- Comunidade:
 - agregam valor à comunidades externas (eventos, palestras, blogs) ou à comunidade Insper

Apresentação do curso (plano de aulas)

- Agosto/Setembro: **Tutorial**
 - 30-60 minutos de expositiva/discussões
 - Atividades focadas em um tema específico
- Outubro/Novembro: Projeto
 - sprints de ~2 semanas
 - **Autonomia** para definir quais tarefas serão feitas
 - Escolha de projetos será semi-livre

Serão formados grupos para a primeira e para a segunda parte

Apresentação do curso (avaliação)

- Todas as entregas são individuais
- Cada objetivo de aprendizagem é medido por várias skills.
 - Algumas são obrigatórias
- Nota é baseada na quantidade de *XP* obtida.
 - Liberdade para decidir onde investir tempo/esforço.

Apresentação do curso (avaliação)

- **Conceito I:** não fez mais da metade das atividades do tutorial.
- **Conceito D:** não fez alguma das atividades do tutorial.
- **Conceito C:** 60XP (individual) **E** uma skill de cada área
- **Conceito B:** 100XP **E** *PR aceito* ou equivalente
- **Conceito A+:** 200XP

Apresentação do curso (grupos)

- Grupos servem de apoio técnico e motivacional
- Bom desempenho em grupo resulta em bônus de nota 😊
 - **Tutorial:** todos completarem as atividades antes da A/.
 - **Projeto:** colaborar e cumprir a dedicação combinada.
- Aprovação só depende do seu próprio esforço
- Alcançar conceitos altos depende do esforço do grupo como um todo

Atividade: Primeiros passos



Objetivo: Enviar seu primeiro *Pull Request* para o repositório da disciplina.

Atividade: Expectativas

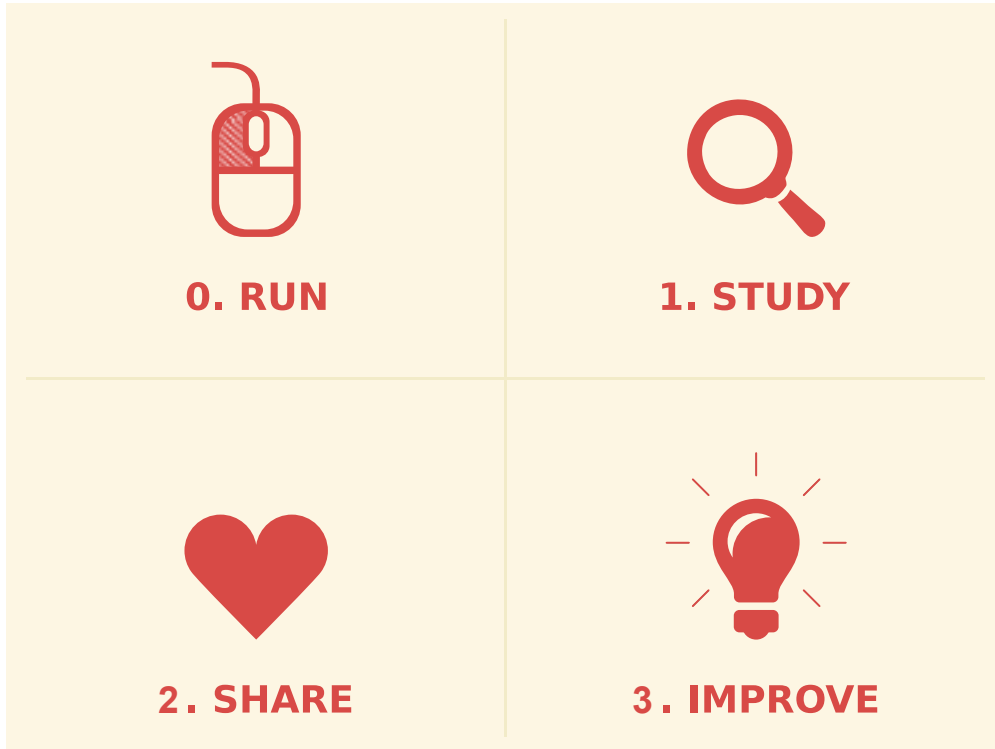


Objetivo: Criar uma equipe no repositório da disciplina e adicionar a foto do painel criado na aula de hoje.

Tarefa complementar

Se você já acabou o roteiro da aula, leia o Capítulo 3 **Technical Infrastructure** do livro *"Producing Open Source Software"*

Desenvolvimento Aberto



Apresentação da Disciplina + Ciclo de vida de um Bug

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)