

Desenvolvimento Aberto

```
4  #include "utilities.h"
5
6  Game game;
7
8  int main(int argc, char **argv) {
9
10     game = Game();
11
12     game.initialize();
13 }
```

Contribuição de código II

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Retrospectiva

Até agora já conseguimos

- Baixar um projeto e instalar a versão do `master` do *pandas*
- Reproduzir um bug
- Debugar o código do *pandas* em uma IDE
- Localizar onde está o problema
- Propor uma solução

O quê vocês acharam dessa experiência?

Minha visão (pontos positivos)

- Trabalho em grupo minimizou "isolamento"
- Pré-filtrar ajudou a não encalhar na escolha de uma issue
- Aula de debug foi proveitosa (expandir na próxima versão)

Retrospectiva (problemas)

- Grande variância na dificuldade (entre os marcados como `good-first-issue`)
- Houve pouco tempo para trabalhar nas issues mais complexas
- Não houve espaço de manobra para errar a escolha da issue

Mudança I

Graduação na dificuldade dos PRs enviados a projetos externos:

- **Simples:**
 - Menos de 5 linhas de código
 - Só testes
 - Só arquivos de configuração
- **Complexo:**
 - Requer implementação + teste unitário
 - Mexeu em mais de um arquivo
 - Mexeu em mais de 10 linhas

Mudança II

Exigência de PRs por grupo até a AI:

- *(Antes)* Um PR por membro do grupo
- *(Depois)*
 - Três **Simple**s
 - Dois **Complexo**
 - Dois **Simple**s e um **Complexo**

O total de pontos será dividido pelos membros do grupo. Se forem feitas atualizações em um PR ele pode mudar de categoria.

Mudança III

Cada *sprint* para trabalhar com projetos externos terá ao menos 3 aulas.

- Hoje e mais duas aulas
- Três aulas para projetos voltados à comunidade Insper
- Duas aulas + semana de provas para finalizar os últimos PRs da primeira parte da disciplina.

Mudanças IV e V

4. Será feita uma revisão nos critérios de aprovação após a AI. Isso é necessário para calibrar a disciplina.
5. Presença será marcada 07:45

Issues do pandas

Já fizemos

- [\[1\]](#), [\[2\]](#), [\[3\]](#)

Fazendo

- [\[1\]](#), [\[2\]](#)

Mais issues

- [\[1\]](#), [\[2\]](#), [\[3\]](#)

Issues do Sphinx

Exemplos

- [\[1\]](#)

Documentos e formatação

- [\[1\]](#) [\[2\]](#) [\[3\]](#)

Desenvolvimento Aberto

```
4  #include "utilities.h"
5
6  Game game;
7
8  int main(int argc, char **argv) {
9
10     game = Game();
11
12     game.initialize();
13 }
```

Contribuição de código II

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)