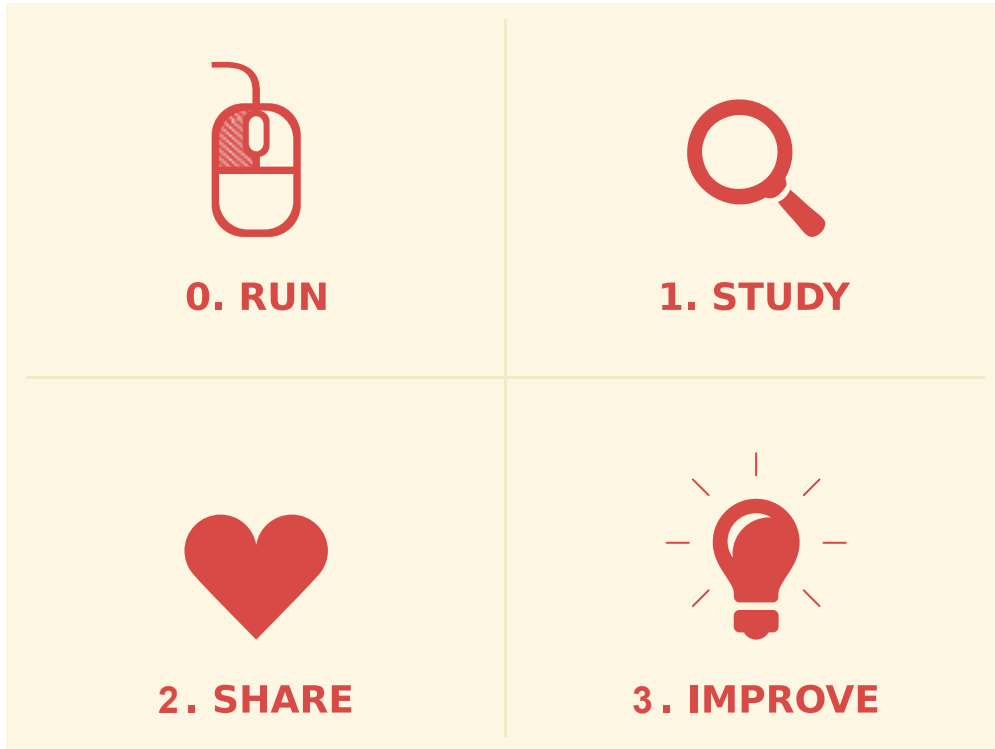


# Desenvolvimento Aberto



**Apresentação da Disciplina + Ciclo de vida de um Bug**

Igor dos Santos Montagner ( [igorsm1@insper.edu.br](mailto:igorsm1@insper.edu.br) )

# Burocracias

## Horários de aula:

- Terça 07:30 - 09:30
- Quinta 07:30 - 09:30

## Atendimento:

- Quinta 10:00 - 11:30

## Avaliação

- Curso baseado em projetos feitos individualmente com apoio de um grupo.

# Livro texto



Disponível online em <https://producingoss.com>

# Objetivos de Aprendizagem

Ao final da disciplina o estudante será capaz de:

- Analisar uma base de códigos desconhecida de médio/grande porte e modificá-la de modo a fazer melhorias e corrigir falhas em um software;
- Interagir com uma equipe remota de desenvolvedores para entregar código que atenda aos padrões de qualidade e estilo de código de um projeto;
- Entender as diferenças licenças de software livre e como elas impactam na distribuição e reutilização de uma base de código.

# Objetivos (versão resumida)

Ao final da disciplina o estudante será capaz de:

- Baixar, entender e **modificar** o código de um projeto
- Conseguir que suas modificações sejam **aceitas pelo projeto original**
- Compreender aspectos ligados a **distribuição** de software.
  - Licenças
  - Bug Tracker, Versionamento, Governança, etc
  - Documentação / Internacionalização
  - Comunidades de usuários

# Programa do curso

1. Modelos de desenvolvimento e comercialização de software;
2. Licenças de software e seu impacto na reutilização e distribuição;
3. Ferramentas de apoio ao desenvolvimento colaborativo de software (livre ou proprietário);
4. Documentação de software e de código;
5. Tradução e internacionalização de Software
6. Sistemas de compilação e distribuição de código fonte;
7. Aspectos humanos e comunitários em desenvolvimento de software;
8. Estudo de casos de sucesso.

# Materiais do curso

Github: <https://github.com/insper/dev-aberto>

Site: <https://insper.github.io/dev-aberto/>



Blackboard será usado para avisos somente. Todo conteúdo estará disponível no github.

# Motivação burocrática

Nas disciplinas anteriores trabalhamos

- criando um projeto novo.
- que normalmente morre após a disciplina
- e nunca é usado por ninguém

No mercado, normalmente trabalhamos em um projeto existente

- corrigindo problemas
- realizando melhorias
- que é usado por vários usuários



# Atividade: Por que vocês estão aqui?

**Objetivo:** descobrir suas


- Expectativas
- Vontades
- Gostos

**Sem julgamentos ou filtros!**

# Atividade: Por que vocês estão aqui?

1. Formem grupos de 4 pessoas
  - Serão o mesmo até a AI
2. **5 minutos**: uma razão de estar na matéria por post-it
3. Um por vez, cada membro cola seu post-it na folha A3
  - Se você tiver algo parecido, cole junto
4. Elejam um do grupo para mostrar seu trabalho.

# Motivação (Igor)

 [trioslib](#) / [trios](#)

Unwatch ▾ 2

★ Star 2

🍴 Fork 4

<> Code

🔔 Issues 1

🔗 Pull requests 0

📁 Projects 0

📖 Wiki

🛡 Security

📊 Insights

⚙ Settings

No description, website, or topics provided.

Edit

[Manage topics](#)

📦 732 commits

🌿 4 branches

📦 6 releases

👤 3 contributors

📄 View license

Branch: master ▾


New pull request

Create new file

Upload files

Find File

Clone or download ▾

 **igordsm** Final adjustments in setup.py and requirements.txt

Latest commit 582828b on Apr 4, 2018

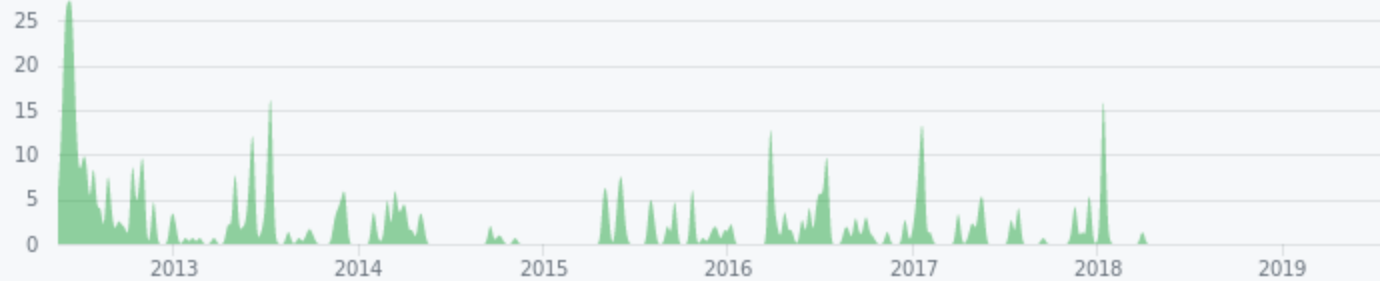
📁 docs	Merge Features branch (#17)	last year
📁 test	Merge Features branch (#17)	last year
📁 tools	Add tool to convert saved operators to new module organization in 2.1	2 years ago
📁 trios	Merge Features branch (#17)	last year
📁 trioslib.github.io @ 0860979	Add clarification for which method to use in docs.	2 years ago

# Motivação (Igor)

May 20, 2012 – Jul 30, 2019

Contributions: **Commits** ▾

Contributions to master, excluding merge commits



**igordsm**

656 commits 170,087 ++ 171,600 --

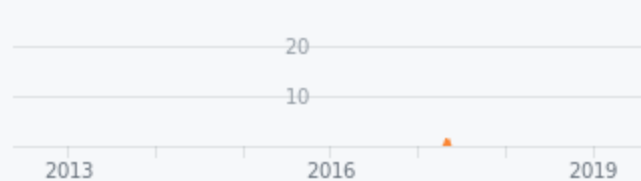
#1



**AugustC**

6 commits 120 ++ 26 --

#2



**rafaeldasilva**

1 commit 178 ++ 1 --

#3

20

# Motivação (Igor)

- Trabalhei **sozinho** durante **5 anos**
- Gastei dezenas de horas escrevendo
  - um artigo científico sobre esta implementação.
  - documentação para usuários e desenvolvedores
- **Eu** obtive benefícios ao desenvolver esse projeto
- É possível que eu tenha resolvido um problema que nunca ninguém teve!

# Motivação (Igor)

**Não basta mais criar software por diversão/aprendizado**

**Quero ter impacto**

- Criar software que alguém use
- Escrever textos que alguém leia
- Participar de comunidades que sentiriam falta de mim se eu as abandonasse

# Atividade: Por que vocês estão aqui?

1. Formem grupos de 4 pessoas
  - Serão o mesmo até a AI
2. **5 minutos**: uma razão de estar na matéria por post-it
3. Um por vez, cada membro cola seu post-it na folha A3
  - Se você tiver algo parecido, cole junto
4. Elejam um do grupo para mostrar seu trabalho.

**Revisitaremos esse painel no fim do curso**

# Apresentação do curso

**Proposta:** Curso será *gamificado*

- Cada aluno criará um *avatar* na disciplina
- Atividades para entrega valem XP
- Cada atividade é representada por uma *skill* com um nome engraçadinho.
- Toda entrega de trabalho é via *Pull Request* no repositório da disciplina.
- **Grande liberdade de escolha**



# Apresentação do curso (Skills)

- Código:
  - Pull Requests enviados a projetos;
- Tradução e documentação:
  - melhorias em documentação de projetos e traduções de/para português;
- Comunidade:
  - agregam valor à comunidades externas (eventos, palestras, blogs) ou à comunidade Insper

# Apresentação do curso

**Proposta:** Curso será *gamificado*

- Seu avatar sobe de nível se obtiver XP e skills suficientes
  - Ghost (I)
  - Newbie (D)
  - Iniciado (C)
  - Competente (B)
  - Mestre (A)
  - Grão Mestre (A+)

Veja a página [Regras](#) para os requisitos de cada nível.

# Apresentação do curso

Disciplina baseada em projetos

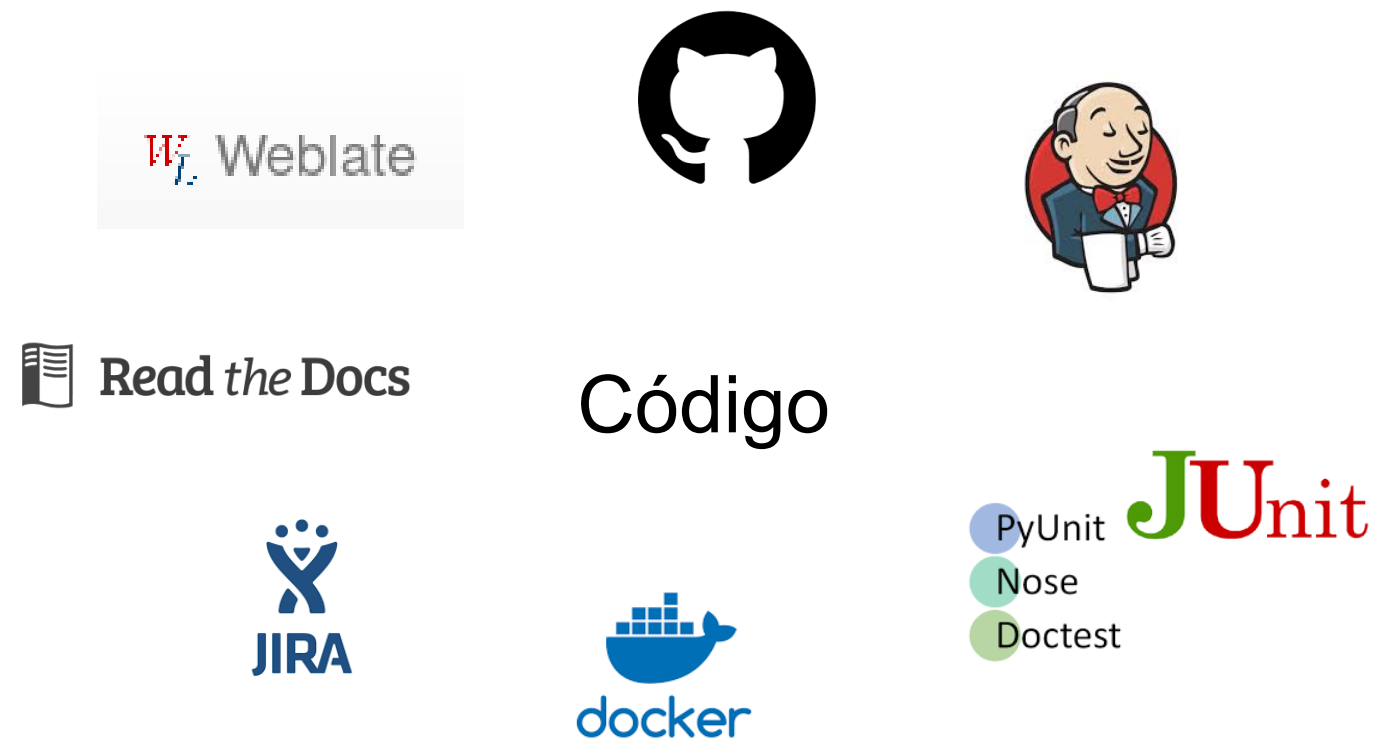
- Agosto/Setembro: **Tutorial**
  - 30-60 minutos de expositiva/discussões
  - Pequenos projetos focados em um tema específico
- Outubro/Novembro: Projeto
  - 4 sprints de 2 semanas
  - **Autonomia** para definir quais tarefas serão feitas
  - Escolha de projetos será semi-livre
- Reuniões de acompanhamento nas semanas de avaliação

# Discussão

Suponha que você decidiu liberar um projeto que apresentou que você desenvolveu nos últimos semestres. Um usuário de seu software teve um problema e te contactou pedindo ajuda.

- Quais serviços você precisaria ter para comunicar este relato à equipe de desenvolvimento?
- Como você estruturaria esse processo de feedback de usuário?
- Como você implantaria a correção?

# Arquitetura ao redor do código

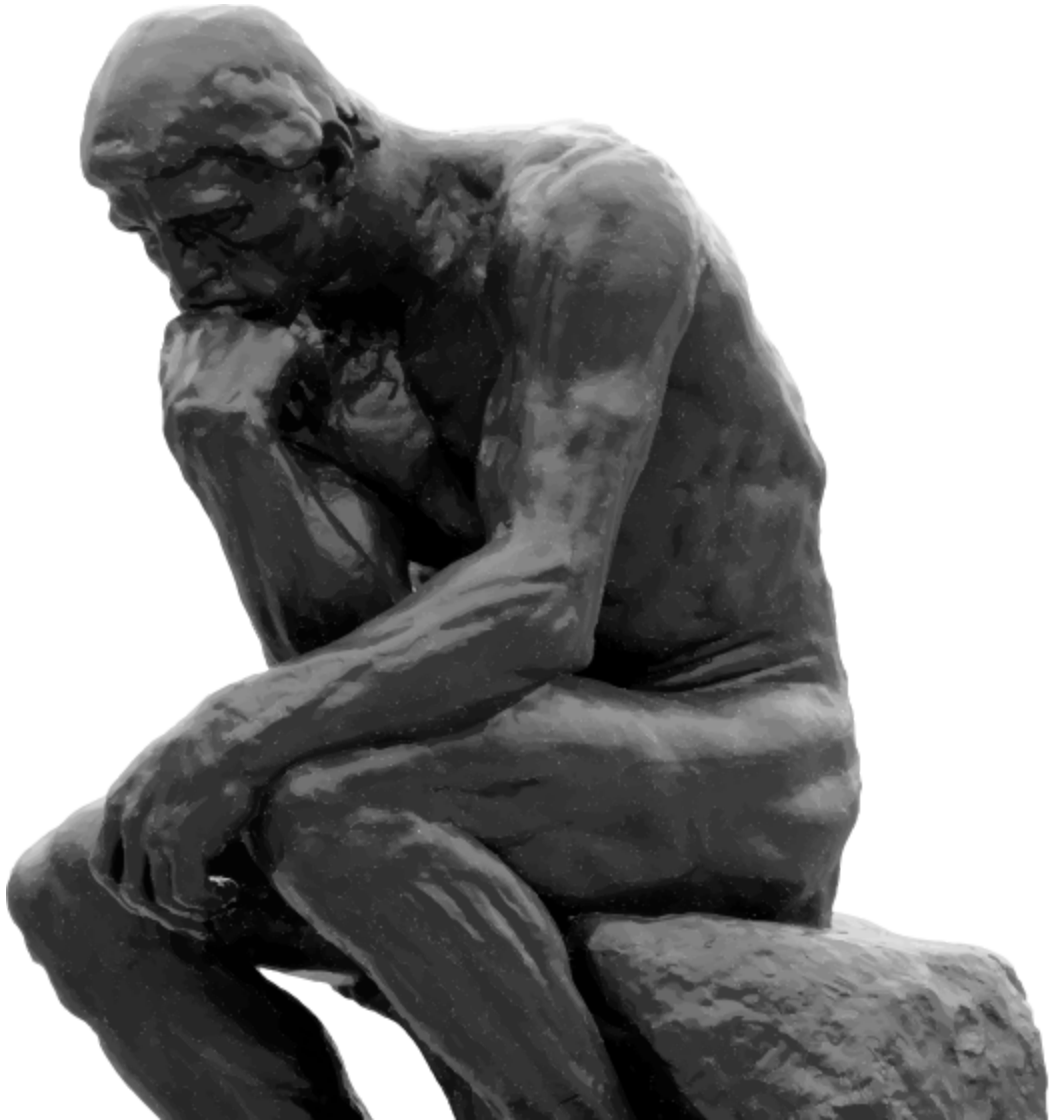


Uma série de serviços e processos acompanha um software.

# Ciclo de vida de um bug

1. New
2. Assigned
3. Accepted (in progress)
4. Closed
  - Fixed
  - Won't fix
  - Duplicate
  - Invalid

2. Vocês deverão criar um avatar no site da disciplina e adicionar a ele a *skill* **Penso logo existo.**
3. Vocês então devem enviar um PR para o projeto original.

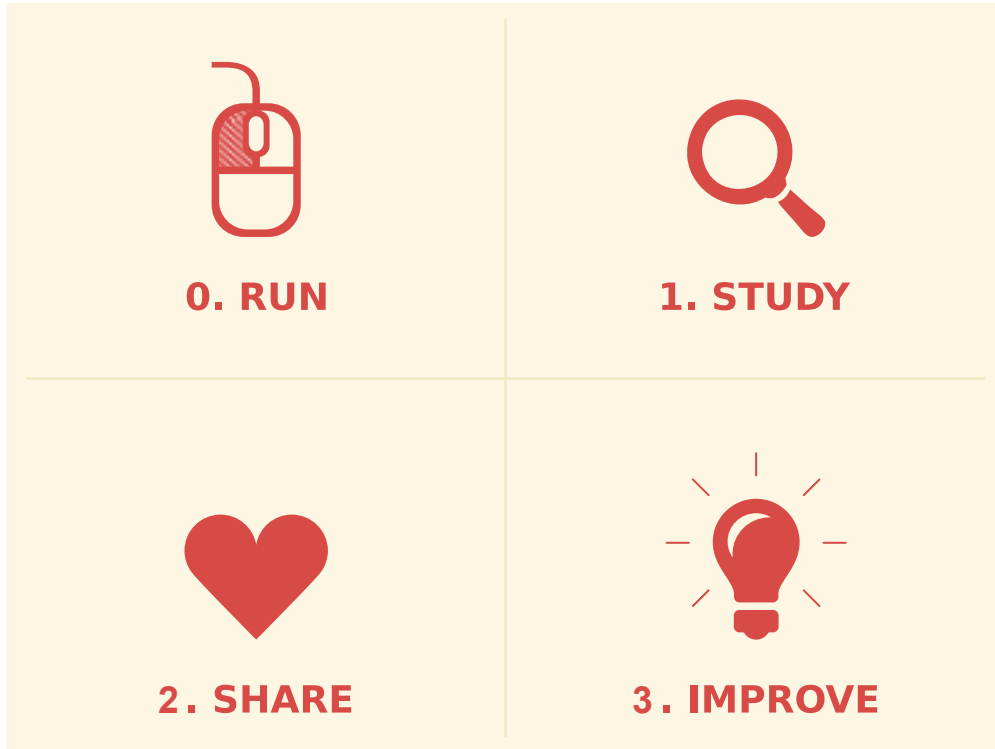


## Tarefa complementar

Se você já acabou o roteiro da aula, leia o Capítulo 3 **Technical Infrastructure** do livro *"Producing Open Source Software"*



# Desenvolvimento Aberto



**Apresentação da Disciplina + Ciclo de vida de um Bug**

Igor dos Santos Montagner ( [igorsm1@insper.edu.br](mailto:igorsm1@insper.edu.br) )