



SAE 301-303
BioData

Conduite du projet :

Objectifs du projet :

Les données sont de plus en plus présentes dans le monde de l'entreprise ou des services. Elles permettent d'enrichir une information, mais servent aussi d'outil de communication.

A partir de jeux de données, mobiliser les ressources liées à l'analyse de données, à la production graphique, à l'intégration et au développement front-end qui ce qui amène à :

- Analyser des données pour en extraire des indicateurs ou les informations pertinentes
- *Proposer un site web* permettant la visualisation de ces données (dataviz)
- Compléter ce site web par la production d'éléments de communication visuelle sur différents supports.

Liens :

- **Github** : [Alexandrebla/BioData---SAE301-303: Site de visualisation de données \(dataviz\) sur le biocontrôle biologique dans l'agriculture.](#)
- **Trello** : <https://urls.fr/0yrFP6>
- **Maquette sur Figma** : <https://www.figma.com/design/OmVAI0TrwNE2RalisYJMQq/Untitled?node-id=0-1&t=7yp8YEu05191vUMC-1>
- **Site hébergé** : bio-data-sae-301-303.vercel.app

Répartition des tâches :

Membres du groupe :

Alexandre Hamon - Marwan Seghiri - Yanis Buhot - Théo Chaput

Chef de projet : Alexandre HAMON

Designer UI et UX : Yanis BUHOT et Marwan SEGHIRI

Développeur :

- Front : Alexandre Hamon, Yanis Buhot, Marwan Seghiri et Théo Chaput
- Back : Théo Chaput et Marwan Seghiri

Créateur numérique : Alexandre HAMON

La conduite et le suivi du projet a été supervisé par le chef de projet Alexandre HAMON.

Tout ce qui concerne le design du site : choix des couleurs, création du logo, création de la maquette et de la charte graphique a été faite par Yanis BUHOT.

Tout ce qui concerne le développement front-end : Tous les membres du groupe se sont occupés de la création du site web pour la visualisation des données avec la conception des graphiques en Chart.js et ont participé aux codes CSS et HTML.

Le développement back-end : Théo CHAPUT et Marwan SEGHIRI se sont occupés de la conception et modélisation de la base de données relationnelle, la mise en place de la base de données et l'hébergement du site en ligne.

La création numérique a été effectuée par Alexandre HAMON, des créations 3D seront mises en place sur le site web.

Gestion du projet :

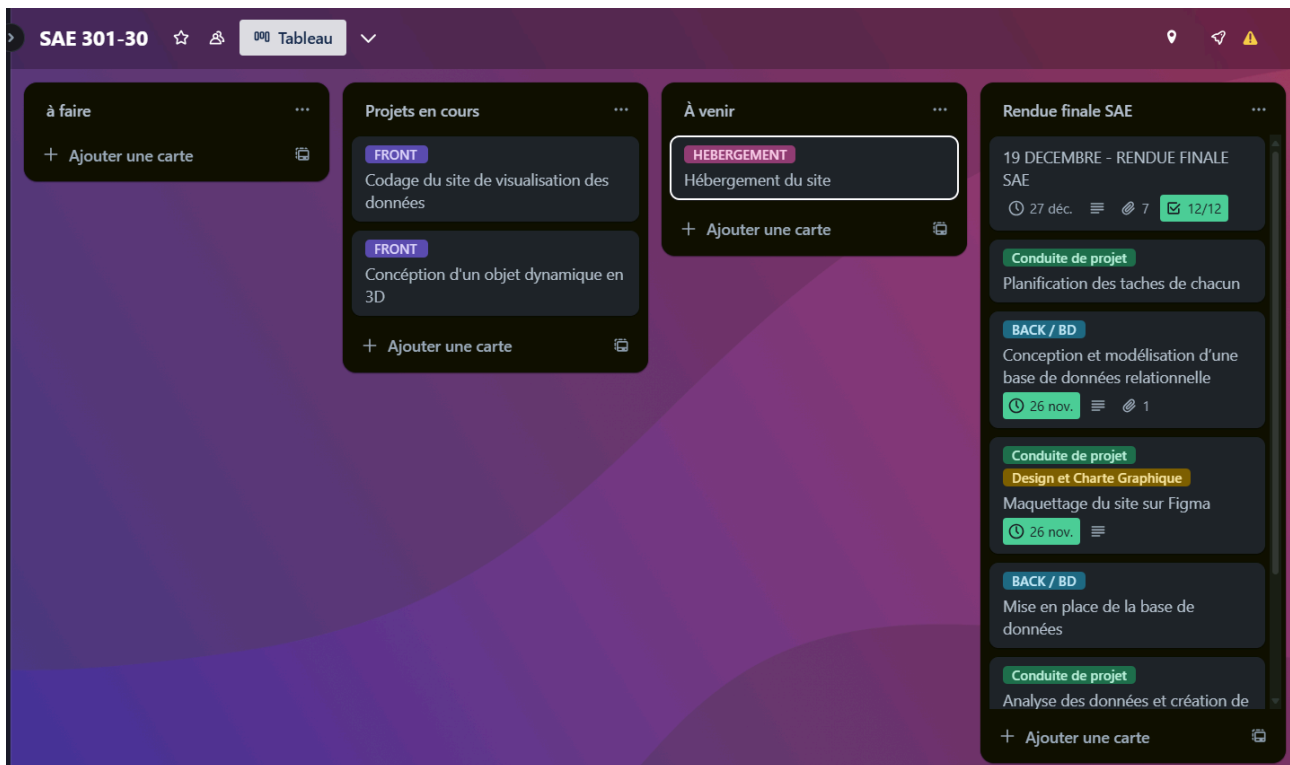
- Planification : Réalisation d'un diagramme Gantt pour visualiser le temps de chaque partie du projet pour nous donner un premier aperçu.

PLANNING DE PROJET

SAE 301-303



- Création d'un Trello pour gérer les tâches et le projet en temps réel. Lien du Trello dans la section lien.



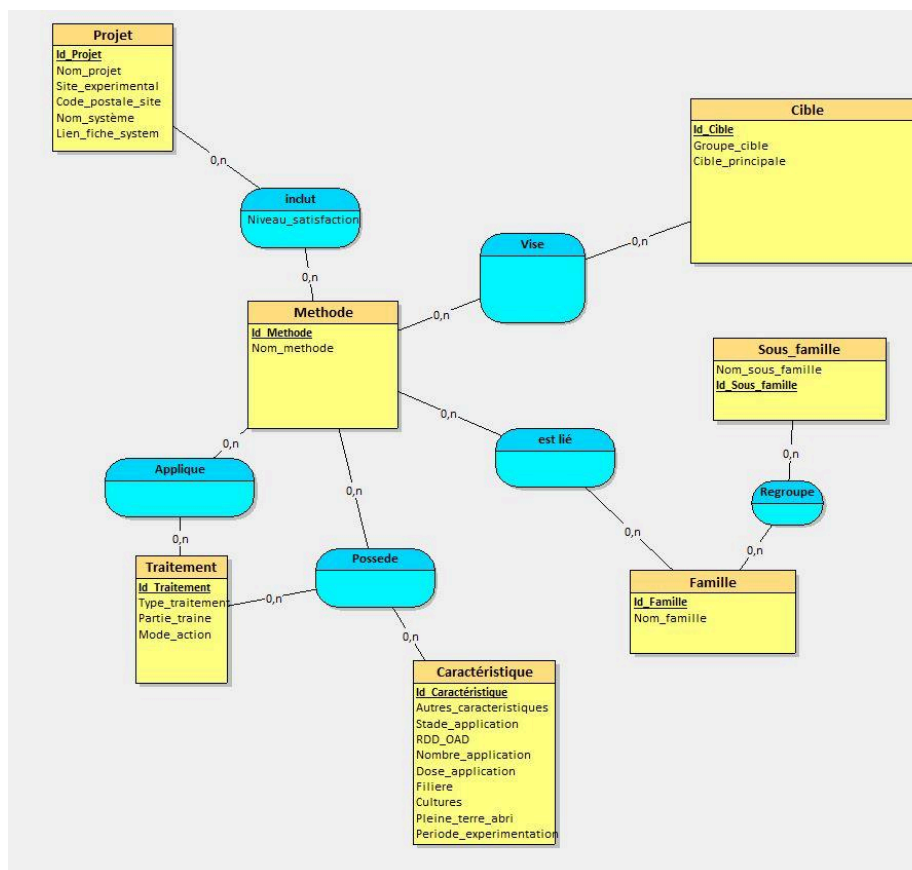
Etapes du projet :

- Répartition et planification :
 - Répartition des tâches en fonction des préférences de chacun.
 - Création d'un Trello et d'un diagramme GANTT pour gérer le projet.
 - Planification du projet, qu'est ce qu'on fait en premier/ en priorité etc...
- Design :
 - Définition de la charte graphique du site.
 - Création du logo
 - Création de la maquette du site :
Création d'une maquette en début de projet pour servir de modèle à la conception du site. Cependant, de nombreuses différences et ajouts ont été apportés au site final. En effet, chaque changement a été effectué pendant le développement du site, lorsque nous avons identifié des éléments à améliorer pour optimiser l'aspect visuel ou pratique du site, ou encore pour ajouter des fonctionnalités auxquelles nous n'avions pas pensé initialement. Ainsi, la maquette a principalement servi à donner une première idée de ce à quoi nous souhaitons que le site ressemble, un objectif que nous avons essayé de respecter au maximum.



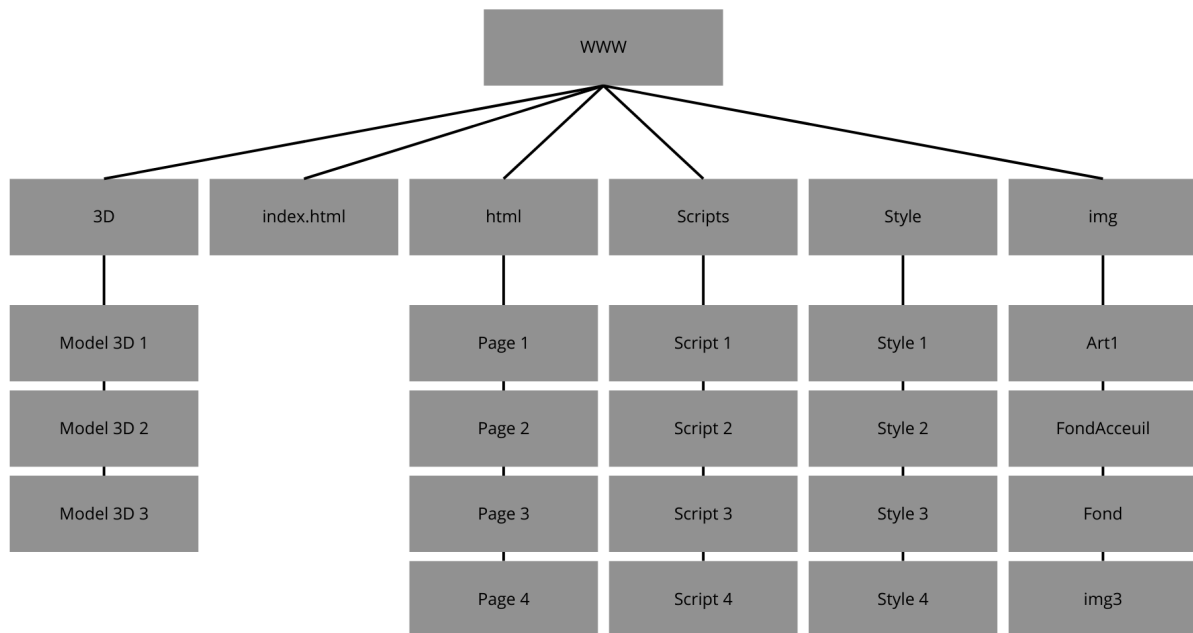
- Données et base de données :

- Choix des données utilisé pour faire les graphiques Chart.js
- Création d'un MCD pour la base de données

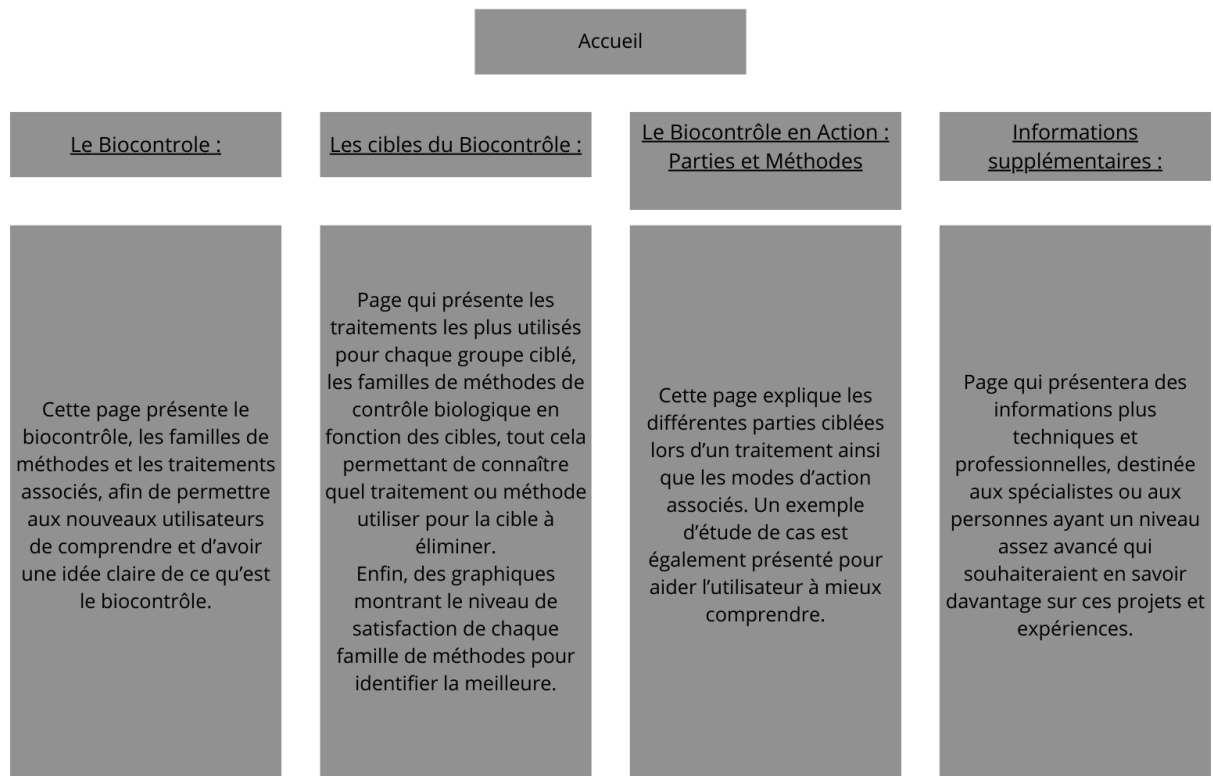


- Définition de l'architecture du site et du code.

Du code avec les dossiers et sous-dossiers.



Du site avec les pages et ce qu'elles vont présenter.



- Développement :
 - Développement HTML/CSS du site en premier pour avoir le squelette du site.
 - Développement des graphiques en Chart.js.
 - Création de la base de données en SQL.
- Validation :
 - Réunification de tous les travaux des membres sur GitHub.
 - Harmonisation du CSS et des liens sur toutes les pages.
 - Test et dernière modification si nécessaire avant hébergement.
- Hébergement :
 - Hébergement du site sur Vercel.app.

Outils et matériels :

- **Vercel.app** pour l'hébergement
- **Visual Studio Code** pour le codage
- **HTML/CSS, JavaScript et Chart.js, Bootstrap** pour le développement du site
- **Blender** pour la modélisation 3D
- **Trello** pour la gestion du projet
- **Google Docs** pour la rédaction du rapport final
- **Discord et Instagram** pour la communication entre les membres du groupe
- **Figma** pour la réalisation de la maquette
- **Canva et InDesign** pour la charte graphique
- **Illustrator** pour la création du logo
- **GitHub** pour partager le code entre les membres du groupe

Problèmes et Solutions :

- **Live Server** : Pendant les premières semaines, nous étions bloqués sur la manière d'intégrer les modèles 3D dans une page HTML, mais aussi sur la visualisation des graphiques Chart.js avec les données du fichier CSV. Finalement, il suffisait

simplement d'ouvrir un serveur avec l'extension **LiveServer** disponible sur Visual Studio Code.

- **Fichier CSV** : Il y avait une incompréhension sur l'utilisation du fichier CSV entre les membres du groupe, mais aussi avec nos camarades de classe, concernant si nous devions lier le fichier CSV aux graphiques Chart.js ou si nous devions saisir les données manuellement. Après des recherches sur Internet, nous avons trouvé des solutions sur la manière d'intégrer le fichier CSV, notamment avec la méthode d3.
- **Maquette** : Nous avons rencontré des difficultés à respecter la maquette. En effet, durant le projet, nous avons ajouté des éléments sur les pages, modifié certaines parties de la maquette, ou même fait des changements trop ambitieux, que nous avons ensuite dû ajuster.