

Compte Rendu de Conduite de Projet : Easy2Drive

Introduction

L'objectif du projet Easy2Drive était de développer une application web pour la gestion des élèves et des administrateurs d'une auto-école. Voici comment on a géré le projet, les outils qu'on a utilisés, et les problèmes qu'on a rencontrés.

Planification

Pour organiser le projet, on a utilisé plusieurs outils :

- **Trello** : C'était notre outil principal pour la planification. On y a créé des tableaux avec des listes de tâches (à faire, en cours, terminé) pour suivre l'avancement du projet.
- **Discord** : On a utilisé Discord pour communiquer en temps réel.
- **GitHub** : Tous les codes ont été partagés sur GitHub.

Répartition des Tâches

On s'est réparti les tâches en fonction des compétences et des préférences de chacun :

- **Alexandre et moi (Yanis)** : On s'est occupé de la base de données. On a conçu le schéma de la base et implémenté les requêtes SQL nécessaires.
- **Moi (Yanis)** : J'ai développé les APIs pour les administrateurs.
- **Théo** : Il a travaillé sur les APIs pour les élèves.
- **Marwan et Alexandre** : Ils ont géré le développement du front-end avec Angular.
- **Chef de projet** : J'ai aussi joué le rôle de chef de projet. J'ai veillé à ce que tout le monde avance bien et que les deadlines soient respectées.
- **UX Designer** : Théo a pris en charge l'expérience utilisateur. Il a réfléchi à comment rendre l'application intuitive.
- **UI Designer** : Alexandre a géré le design des interfaces. Il a choisi les couleurs, les polices, et l'agencement des éléments via le design system.
- **Évaluateur** : Marwan a testé l'application et donné des feedbacks pour améliorer le code et l'interface.

Problèmes Rencontrés

On a rencontré quelques difficultés pendant le projet :

1. **Hébergement en ligne ou en local** :

- On a travaillé uniquement en local parce qu'on n'a pas eu le temps de configurer un hébergement en ligne.

2. Gestion du temps :

- Les TP Back étaient concentrés sur les deux dernières semaines, donc on a eu moins de temps pour s'avancer. On aurait aimé commencer plus tôt, mais avec les autres cours, c'était compliqué.

3. Liaison entre les APIs et Angular :

- On a eu des problèmes pour connecter les APIs au front-end Angular.

Conclusion:

Ce projet était notre première expérience avec le framework Angular et la création d'APIs, ce qui l'a rendu particulièrement challengeant. Nous avons rencontré plusieurs difficultés, notamment dans l'intégration entre le front-end et le back-end, ainsi que dans la gestion du temps. Cependant, cela nous a permis d'acquérir de nouvelles compétences techniques et de mieux comprendre le travail en équipe sur un projet web.