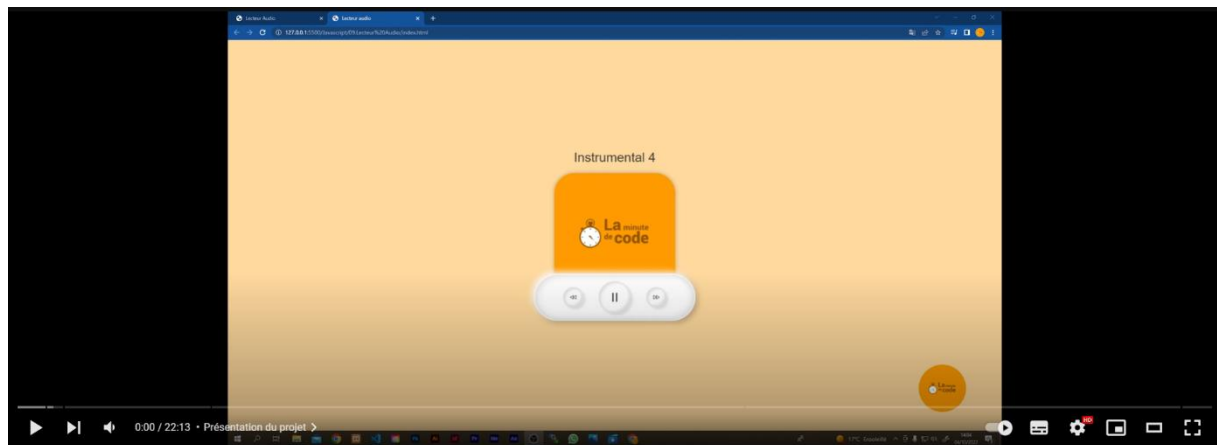
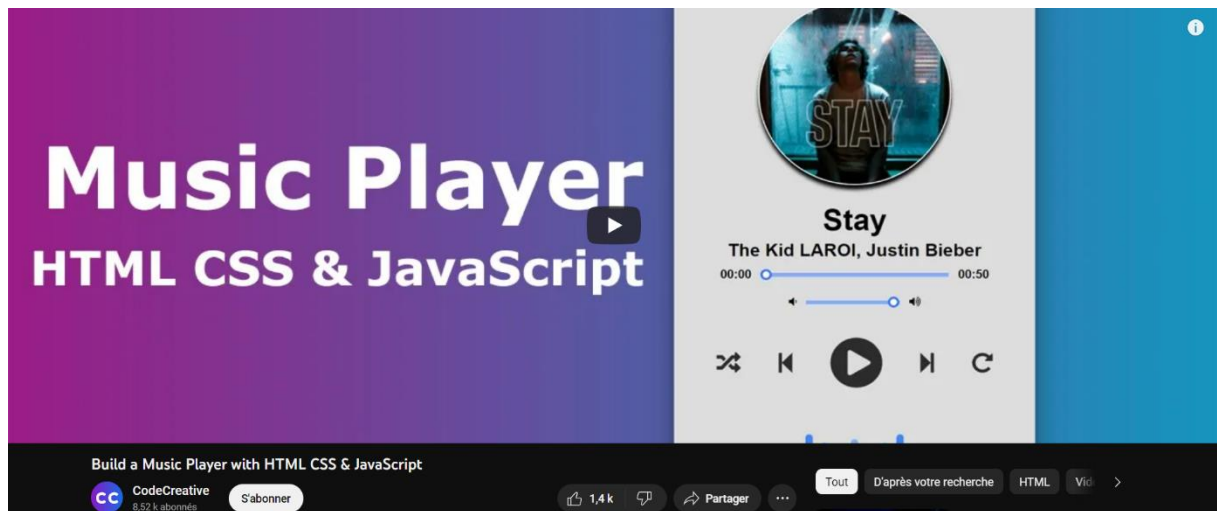


Veille technologique

Pour commencer ma veille, j'ai d'abord regardé plusieurs vidéos montrant la création de différent type de player audio.



Ces deux vidéos m'ont permis de comprendre le fonctionnement d'un player audio et par la suite de pouvoir le créer.

J'ai appris à lancer une musique avec le bouton Play qui de base est déclaré « false » et qu'un fois qu'il a été cliqué il devient « true » et là il part et laisse la place au bouton pause pendant la lecture de la musique.

Voici le code qui m'a permis de le comprendre :

```
28: let musiquePlay = false;
29:
30: function playMusique(){
31:   musiquePlay = true;
32:   audio.play();
33:   play.classList('active');
34:   play.innerHTML = '<ion-icon name="play-outline"></ion-icon> '
35: }
36: function pauseMusique(){
37:   musiquePlay = false;
38:   audio.pause();
39:   play.classList('active');
40:   play.innerHTML = '<ion-icon name="play-outline"></ion-icon> '
41: }
```

Veille technologique

J'ai vu également que pour pouvoir lire une playlist de musique, il était nécessaire de d'abord les déclarer dans un tableau sous la forme de différent objet.

Voici le code que j'ai pris pour exemple :

```
const music_list = [  
  {  
    img : 'images/stay.png',  
    name : 'Stay',  
    artist : 'The Kid LAROI, Justin Bieber',  
    music : 'music/stay.mp3'  
  },  
  {  
    img : 'images/fallingdown.jpg',  
    name : 'Falling Down',  
    artist : 'Wid Cards',  
    music : 'music/fallingdown.mp3'  
  },  
  {  
    img : 'images/faded.png',  
    name : 'Faded',  
    artist : 'Alan Walker',  
    music : 'music/Faded.mp3'  
  },  
  {  
    img : 'images/ratherbe.jpg',  
    name : 'Rather Be',  
    artist : 'Clean Bandit',  
    music : 'music/Rather Be.mp3'  
  }  
];
```

Veille technologique

Et grâce à ce tableau il est possible de créer les boutons « précédent » et « suivant » pour passer une musique à l'autre.

```
function retourMusique() {
  i--;
  if (i < 0) {
    i = liste.length - 1;
  }
  loadMusique(liste[i])
  playMusique();
}
retour.addEventListener('click', retourMusique);

/**
 * cette fonction permet d'écouter la musique suivante
 */
function suivantMusique() {
  i++;
  if (i > liste.length - 1) {
    i = 0;
  }
  loadMusique(liste[i]);
  playMusique();
}
```

La dernière fonction que j'ai apprise avec ces vidéos est celle qui permet de gérer le son de la musique voici le code que j'ai vu et dont je me suis inspiré :

```
function setVolume(){
  curr_track.volume = volume_slider.value / 100;
}
```