

ATIVIDADE CONTEXTUALIZADA 01

ALUNO: ALEXANDRE CHAVES FERNANDES

01

ALGORITMO NARRATIVO LOKOMAT

- REALIZAR MEDIÇÃO DAS DIMENSÕES DOS MEMBROS INFERIORES DO PACIENTE
- FAZER A SELEÇÃO DO BRACELETE E COLETE COM BASE NESSAS MEDIDAS
- COLOCAR O COLETE NO INDIVÍDUO
- VERIFICAR SE O COLETE ESTÁ NA POSIÇÃO ADEQUADA
- SE O COLETE ESTIVER NA POSIÇÃO ADEQUADA, LEVAR O PACIENTE ATÉ A ESTEIRA DO LOKOMAT. CASO CONTRÁRIO, AJUSTAR A POSIÇÃO DO COLETE E VERIFICAR NOVAMENTE SUA POSIÇÃO
- FIXAR HASTE DO COLETE NO SISTEMA DE SUSPENSÃO CORPORAL
- FIXAR ÓRTESE NOS MEMBROS INFERIORES
- VERIFICAR SE A ÓRTESE ESTÁ COM AJUSTE ADEQUADO
- SE A ÓRTESE ESTIVER COM AJUSTE ADEQUADO, ATIVAÇÃO NA INTERFACE DO TERAPEUTA DO MOVIMENTO DA ÓRTESE E DA ESTEIRA. CASO CONTRÁRIO, AJUSTAR A ÓRTESE DE MANEIRA ADEQUADA E VERIFICAR NOVAMENTE SEU AJUSTE
- INICIAR MOVIMENTO DE MARCHA PELA ÓRTESE E MOVIMENTO DA ESTEIRA
- ATIVAÇÃO NA INTERFACE DO TERAPEUTA DA DIMINUIÇÃO PROGRESSIVA DA ALTURA ATÉ O PACIENTE TOCAR NO CHÃO ⇒ (CONTINUA NA PRÓXIMA COLUMA)

(CONTINUAÇÃO ALGORITMO NARRATIVO LOKOMAT)

- INICIAR MARCAÇÃO DO TEMPO DO TREINO
- ENQUANTO TEMPO DO TREINO FOR ADEQUADO, MEDIR DISTÂNCIA PERCORRIDA E VELOCIDADE; APRESENTAR NA TELA DO PACIENTE A DISTÂNCIA PERCORRIDA E A VELOCIDADE EM TEMPO REAL; E AJUSTE DA VELOCIDADE EM FUNÇÃO DO COMANDO DO TERAPEUTA
- QUANDO O TREINO COMPLETAR O TEMPO, ATIVAÇÃO DO COMANDO NA INTERFACE DO TERAPEUTA QUE DESLIGA PROGRESSIVAMENTE A MARCHA E A ESTEIRA
- DESLIGAR MARCHA E ESTEIRA DE MANEIRA PROGRESSIVA
- RETIRAR ÓRTESE DOS MEMBROS
- RETIRAR PACIENTE DO SUSPENSOR
- COLOCAR PACIENTE NA CADEIRA
- RETIRAR PACIENTE DO LOKOMAT

01

ALGORITMO NARRATIVO ZERO 6

- MEDIR PESO DO PACIENTE
- COLOCAR COLETE NO PACIENTE
- VERIFICAR SE AJUSTE DO COLETE ESTÁ ADEQUADO
- SE O COLETE ESTIVER NA POSIÇÃO ADEQUADA, FIXAR A HASTE DO COLETE NO SUSPENSOR. CASO CONTRÁRIO, COLOCAR O COLETE NOVAMENTE E VERIFICAR AJUSTE
- COMANDO PELO TERAPEUTA NA SUA INTERFACE DA PORCENTAGEM DO PESO QUE SERÁ COLOCADO NOS MEMBROS INFERIORES
- AJUSTE DO EQUIPAMENTO DO GRAU DE SUSPENSÃO PARA MANTER A PORCENTAGEM DO PESO
- INICIAR MOVIMENTO DE MARCHA PELO PACIENTE CONFORME ORIENTAÇÃO DO TERAPEUTA
- INICIAR MARCAÇÃO DO TEMPO DO TREINO
- ENQUANTO DURAR O TREINO, MEDIR VELOCIDADE E DIREÇÃO DO MOVIMENTO; MOVIMENTO DO TRILHO ACOMPANHANDO A DIREÇÃO E VELOCIDADE DO PACIENTE; E APRESENTAR NA TELA DO TERAPEUTA OS DADOS DO PACIENTE (PESO, PORCENTAGEM DO PESO, VELOCIDADE E TEMPO DO TREINO)
- QUANDO O TREINO COMPLETAR O TEMPO, ATIVAÇÃO DO COMANDO NA INTERFACE DO TERAPEUTA QUE DESLIGA O APARELHO
- RETIRAR PACIENTE DO SUSPENSOR
- RETIRAR COLETE DO PACIENTE

02

LOKOMAT

MEMÓRIA

- DIMENSÃO DAS MEDIDAS DOS MEMBROS INFERIORES (REAL)
- COLETE NA POSIÇÃO (BOOLEANA)
- ÓRTESE NA POSIÇÃO (BOOLEANA)

- VELOCIDADE (REAL)
- DISTÂNCIA PERCORRIDA (REAL)
- TEMPO DO TREINO (REAL)

PROCESSAMENTO

- REALIZAR MEDIÇÃO
- FAZER SELEÇÃO DA ÓRTESE E COLETE
- COLOCAR O COLETE
- VERIFICAR O COLETE
- LEVAR O PACIENTE ATÉ A ESTEIRA
- FIXAR A HASTE DO COLETE NO SUSPENSOR
- FIXAR A ÓRTESE NOS MEMBROS INFERIORES
- VERIFICAR A POSIÇÃO DA ÓRTESE
- INICIAR MOVIMENTO DE MARCHA
- DIMINUIR ALTURA ATÉ O PACIENTE TOCAR NO CHÃO
- INICIAR MARCAÇÃO TEMPO DO TREINO
- AJUSTAR VELOCIDADE EM FUNÇÃO DO COMANDO
- MEDIR DISTÂNCIA PERCORRIDA E VELOCIDADE
- DESLIGAR MARCHA E ESTEIRA DE MANEIRA PROGRESSIVA
- RETIRAR ÓRTESE DOS MEMBROS
- RETIRAR PACIENTE DO SUSPENSOR
- COLOCAR PACIENTE NA CADEIRA
- RETIRAR PACIENTE DO LOKOMAT

ENTRADA E SAÍDA

- INTERFACE DO TERAPEUTA O QUAL ATIVA MOVIMENTO, DESLIDA DO SUSPENSOR, AJUSTE DA VELOCIDADE E DESLIGAMENTO (MOUSE / TECLADO = ENTRADA)
- MONITOR DO PACIENTE QUE VISUALIZA VELOCIDADE E DISTÂNCIA PERCORRIDA (SAÍDA)

02

ZERO 6

MEMÓRIA

- COLETE NA POSIÇÃO (BOOLEANA)
- PESO DO PACIENTE (REAL)
- PORCENTAGEM DO PESO QUE O PACIENTE IRÁ SENTIR (REAL)
- VELOCIDADE DO MOVIMENTO (REAL)
- TEMPO DO TREINO (REAL)

PROCESSAMENTO

- MEDIR PESO DO PACIENTE
- COLOCAR COLETE NO PACIENTE
- VERIFICAR AJUSTE DO COLETE
- FIXAR HASTE DO COLETE NO SUSPENSOR
- AJUSTAR GRAU DE SUSPENSÃO PARA MANTER PORCENTAGEM DO PESO
- INICIAR MOVIMENTO DE MARCHA CONFORME ORIENTAÇÃO DO TERAPEUTA
- INICIAR MARCAÇÃO TEMPO DO TREINO
- MEDIR VELOCIDADE
- INICIAR MOVIMENTO DO TRILHO ACOMPANHANDO VELOCIDADE E DIREÇÃO DO PACIENTE
- RETIRAR PACIENTE DO SUSPENSOR
- RETIRAR COLETE DO INDIVÍDUO

ENTRADA E SAÍDA

- INTERFACE DO TERAPEUTA O QUAL ATIVA PORCENTAGEM DO PESO QUE O PACIENTE IRÁ SENTIR; E DESLIGAMENTO DO APARELHO (TECLADO/TABLET = ENTRADA)
- MONITOR DO TERAPEUTA O QUAL APRESENTA DADOS DO PACIENTE, TEMPO DO TREINO, VELOCIDADE, PESO DO PACIENTE E PORCENTAGEM DO PESO (SAÍDA)

03

LOKOMAT

ESTRUTURAS DE DECISÃO:

- "SE COLETE ESTIVER NA POSIÇÃO ADEQUADA, LEVAR O PACIENTE ATÉ A ESTEIRA DO LOKOMAT. CASO CONTRÁRIO, AJUSTAR A POSIÇÃO DO COLETE E VERIFICAR NOVAMENTE SUA POSIÇÃO"
- "SE A ÓRTESE ESTIVER COM AJUSTE ADEQUADO, ATIVAÇÃO NA INTERFACE DO TERAPEUTA DO MOVIMENTO DA ÓRTESE E DA ESTEIRA. CASO CONTRÁRIO, AJUSTAR A ÓRTESE DE MANEIRA ADEQUADA E VERIFICAR NOVAMENTE SEU AJUSTE"

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO:

- "ENQUANTO TEMPO DO TREINO FOR ADEQUADO, MEDIR DISTÂNCIA PERCORRIDA E VELOCIDADE; APRESENTAR NA TELA DO PACIENTE A DISTÂNCIA PERCORRIDA E VELOCIDADE EM TEMPO REAL; E AJUSTAR VELOCIDADE EM FUNÇÃO DO COMANDO DO TERAPEUTA"

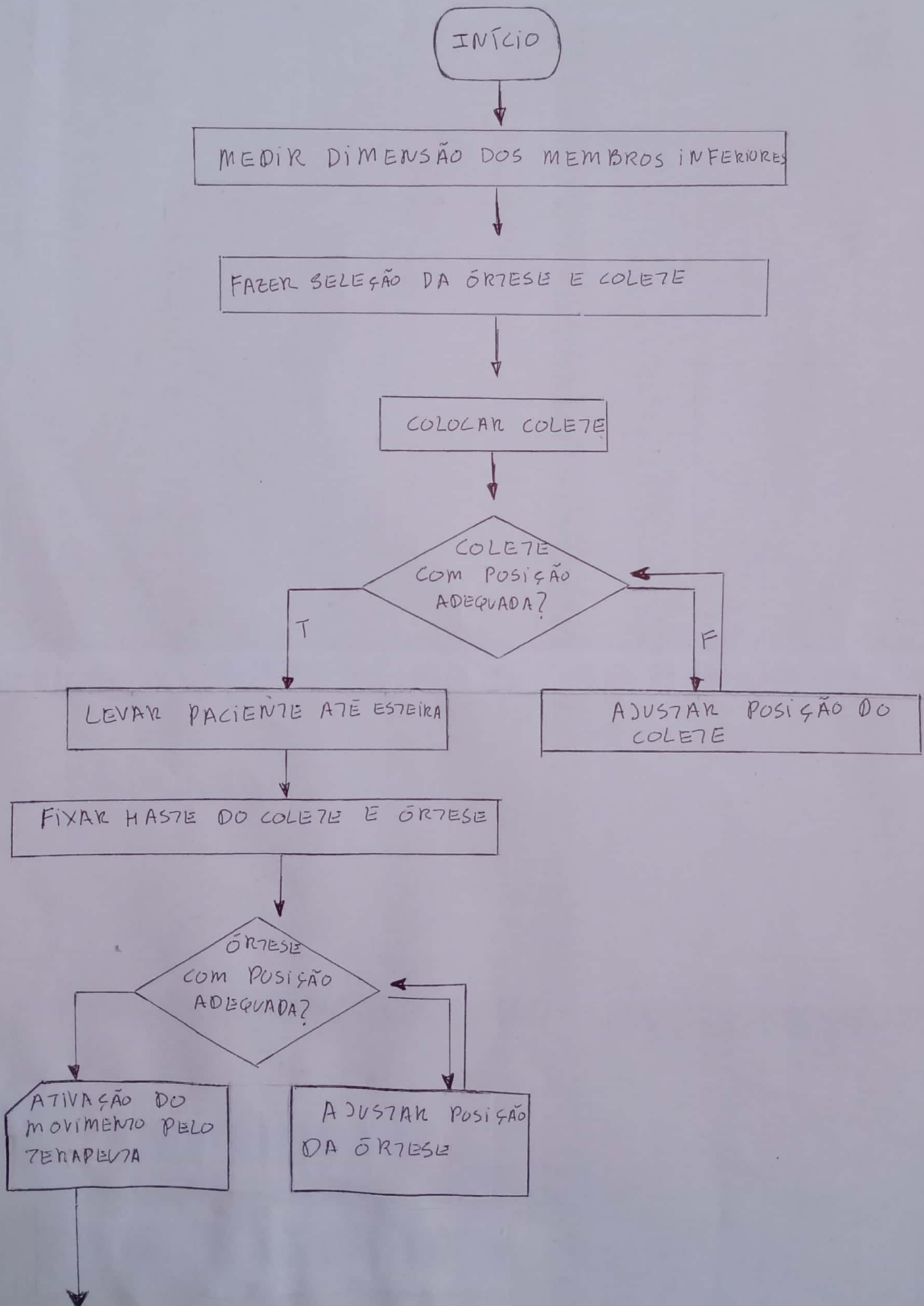
ZERO 6

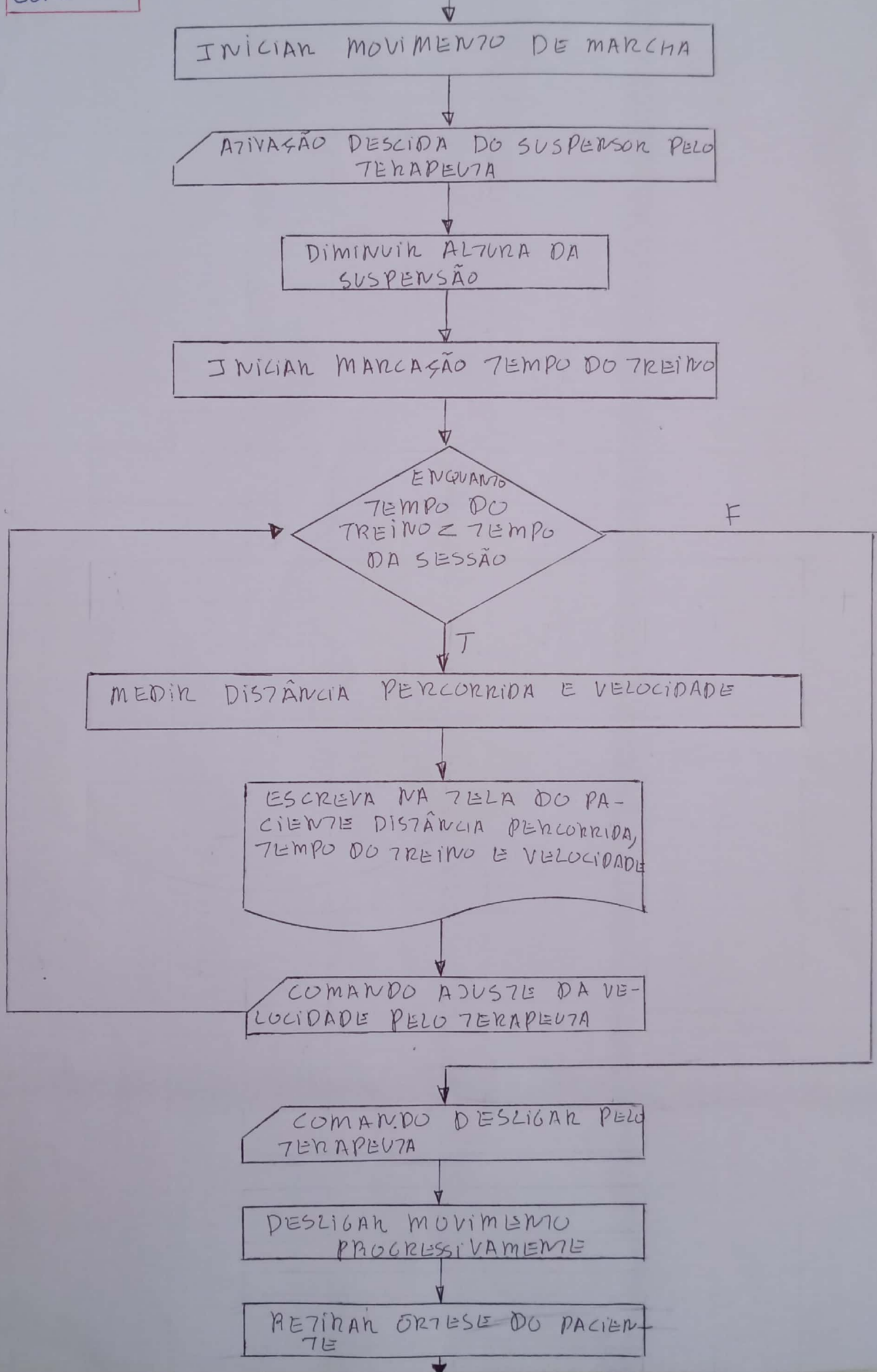
ESTRUTURAS DE DECISÃO:

- "SE O COLETE ESTIVER NA POSIÇÃO ADEQUADA, FIXAR A HASTE DO COLETE NO SUSPENSOR. CASO CONTRÁRIO, COLOCAR O COLETE NOVAMENTE E VERIFICAR AJUSTE"

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO:

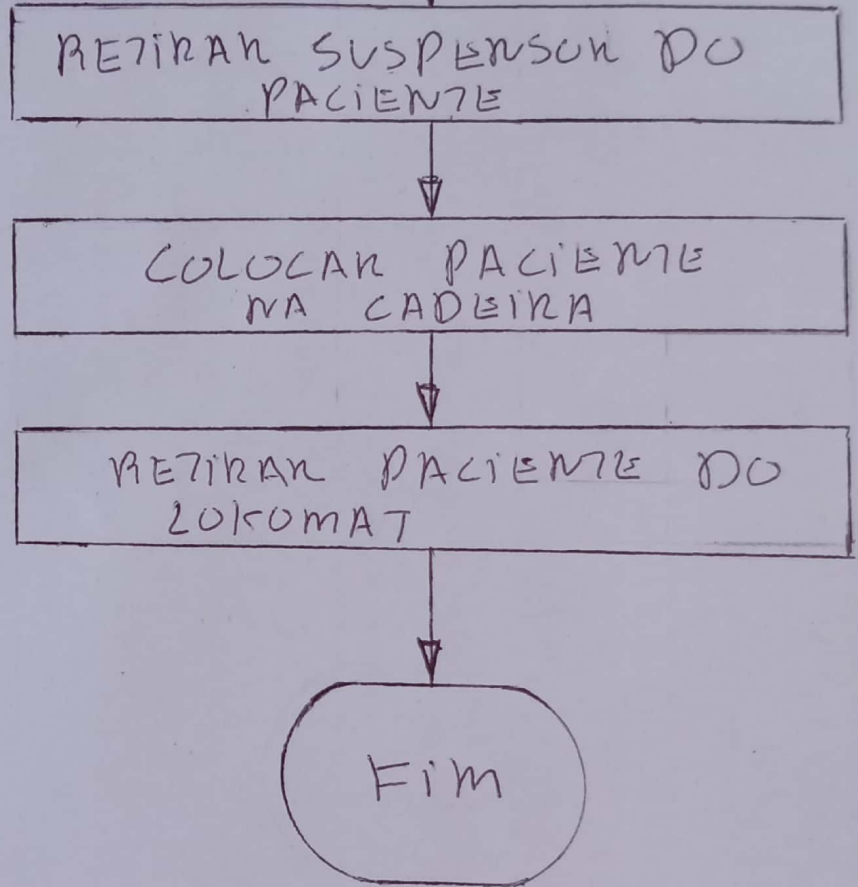
- "ENQUANTO DURAR O TREINO, MEDIR VELOCIDADE E DIREÇÃO DO MOVIMENTO; MOVIMENTO DO TRILHO ACOMPANHANDO A DIREÇÃO E VELOCIDADE DO PACIENTE; E APRESENTAR NA TELA DO TERAPEUTA OS DADOS DO PACIENTE (PESO, PORCENTAGEM DO PESO, VELOCIDADE E TEMPO DO TREINO)



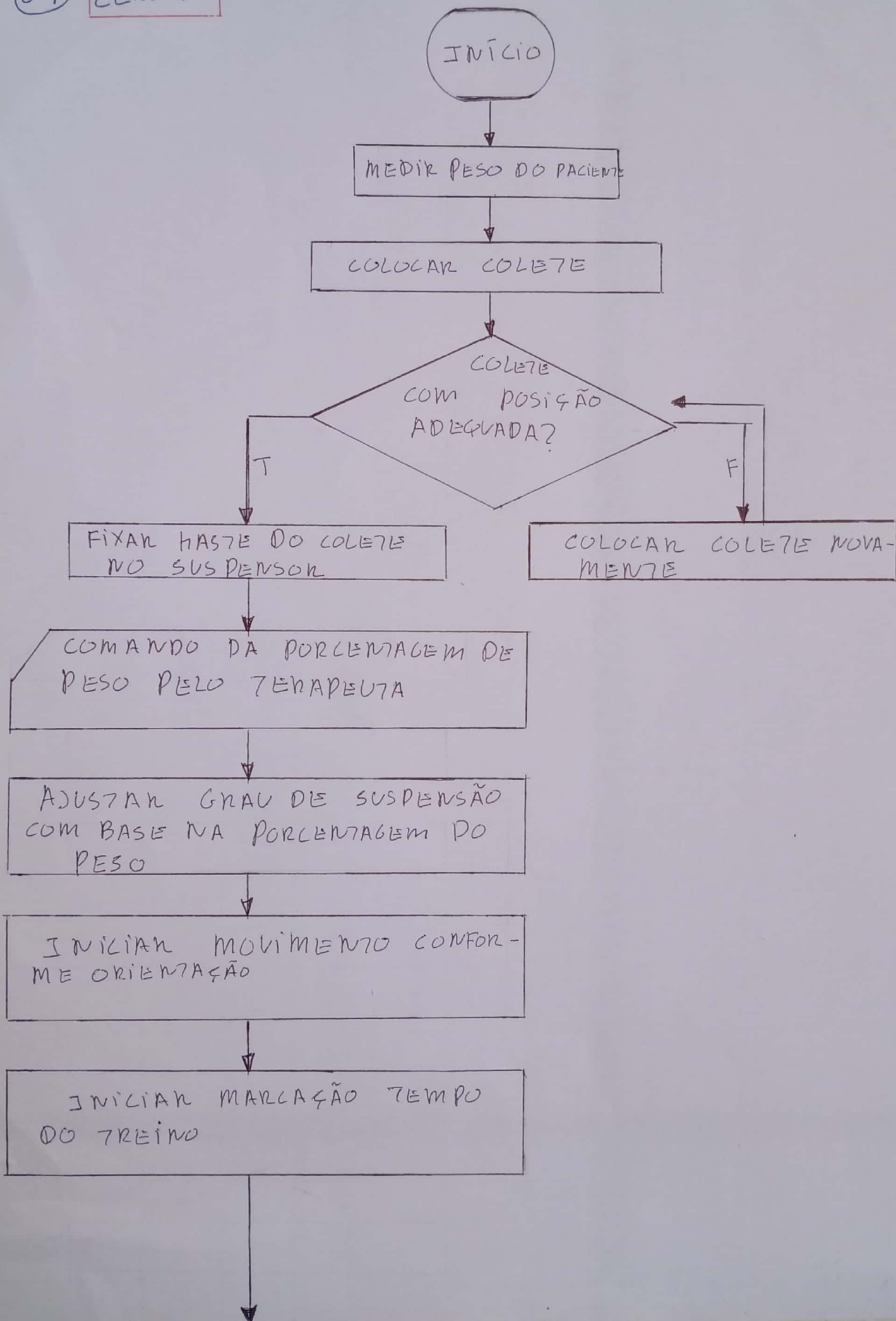


04

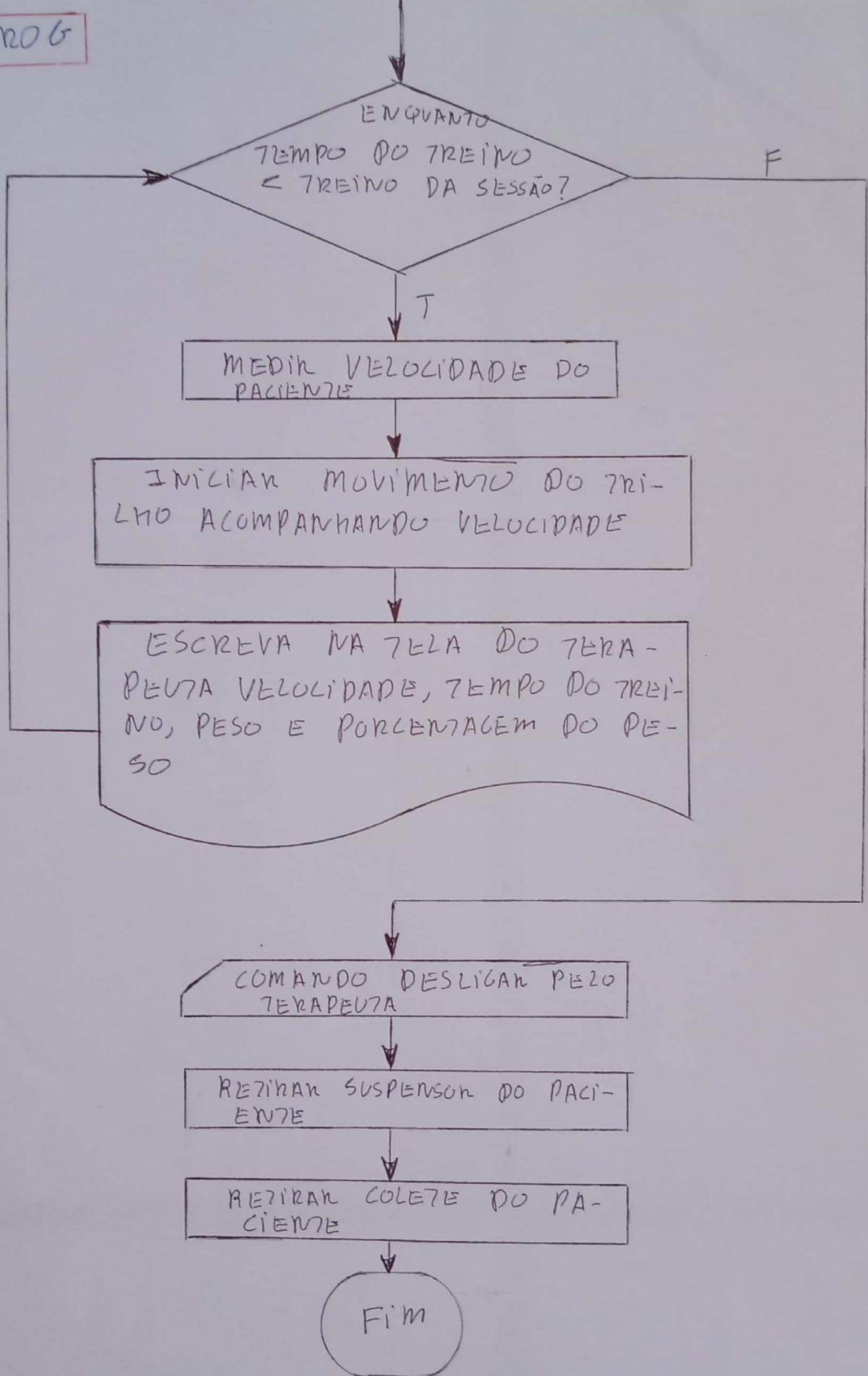
LOISOMAT



04 ZERO 6



04 ZERO 6



05 LOKOMAT

ALGORITMO LOKOMAT

VAR DIMENSÃO-MEMBROS, VELOCIDADE, DISTÂNCIA-PERCORRIDA, TEMPOTREINO: REAL
POSICÃO-COLETE, POSICÃO-ÓRTESE: BOOL

INÍCIO

REALIZAR MEDIÇÃO DIMENSÃO-MEMBROS
FAZER A SELEÇÃO DA ÓRTESE E COLETE
COLOCAR COLETE

VERIFICAR POSICÃO-COLETE

SE POSICÃO-COLETE É ADEQUADO:

ENTÃO:

LEVAR O PACIENTE À A ESTEIRA

FIXAR A HASTE DO COLETE NO SUSPENSOR

FIXAR A ÓRTESE NOS MEMBROS INFERIORES

VERIFICAR POSICÃO-ÓRTESE

SE POSICÃO-ÓRTESE É ADEQUADO:

ENTÃO:

LEIA ATIVAÇÃO DO MOVIMENTO PELO TERAPEUTA NA SUA TELA
INICIAR MOVIMENTO DE MARCHA

LEIA ATIVAÇÃO DA DESCIDA DO SUSPENSOR PELO TERAPEUTA
DIMINUIR ALTURA ATÉ O PACIENTE TOCAR NO CHÃO

INICIAR MARCAÇÃO TEMPOTREINO

ENQUANTO TEMPOTREINO < TEMPO DA SESSÃO:

MANTER MOVIMENTO DE MARCHA

MEDIR DISTÂNCIA-PERCORRIDA E VELOCIDADE

LEIA TEMPOTREINO, DISTÂNCIA-PERCORRIDA E VELOCIDADE

ESCREVA NA TELA DO PACIENTE
TEMPOTREINO, DISTÂNCIA-PERCORRIDA E VELOCIDADE

LEIA COMANDO DO TERAPEUTA
PARA AJUSTE DA VELOCIDADE

LEIA ATIVAÇÃO DO COMANDO DE DESLIGAR
PELO TERAPEUTA NA SUA INTERFACE

DESLIGAR MARCHA E ESTEIRA PROGRESSIVAMENTE

RETIRAR ÓRTESE DOS MEMBROS

RETIRAR PACIENTE DO SUSPENSOR

COLOCAR PACIENTE NA CADEIRA

RETIRAR PACIENTE DO LOKOMAT

SENÃO:

SENÃO:

AJUSTAR NOVAMENTE ÓRTESE E VERIFICAR
NOVAMENTE POSICÃO-ÓRTESE

AJUSTAR POSICÃO-COLETE E VERIFICAR NOVAMENTE POSIÇÃO-COLETE

Fim

05

ZERO G

ALGORITMO ZERO G

VAR PESO-PACIENTE, PORCENTAGEM-PESO, VELOCIDADE, TEMPO TREINO:
REAL

POSICAO-COLETE: BOOL

INICIO

MEDIR PESO-PACIENTE

COLOCAR COLETE NO PACIENTE

VERIFICAR POSICAO-COLETE

SE POSICAO-COLETE É ADEQUADO:

ENTÃO:

FIXAR A HASTE DO COLETE NO SUSPENSOR

LEIA COMANDO TERAPISTA PORCENTAGEM-PESO

AJUSTAR GRAU DE SUSPENSÃO PARA PORCENTAGEM-PESO

INICIAR MOVIMENTO DE MARCHA CONFORME ORIENTAÇÃO
DO TERAPISTA

INICIAR MARCAÇÃO TEMPO TREINO

ENQUANTO TEMPO TREINO < TEMPO SESSÃO:

LEIA VELOCIDADE

INICIAR MOVIMENTO DO TRILHO A COMPARANDO
VELOCIDADE

ESCREVA NA TELA DO TERAPISTA VELOCIDA-
DE, TEMPO TREINO, PESO-PACIENTE,
PORCENTAGEM-PESO

LEIA ATIVAÇÃO DO COMANDO DE DESLIGAR PELO
TERAPISTA NA SUA INTERFACE

RETIRAR PACIENTE DO SUSPENSOR

RETIRAR COLETE DO PACIENTE

SENÃO:

COLOCAR COLETE NOVAMENTE E VERIFICAR
POSICAO-COLETE

Fim