

Atividade contextualizada 1

Questão 1

• Lidomat

- Vistar o colite
- Inserir o suporte de peso
- Suspender o paciente
- Encarregar o paciente no aparelho
- Ajustar o aparelho
- Iniciar o tempo de marcha

• Zuo6

- Vistar o colite
- Inserir o suporte de peso
- Suspender o paciente
- Permanecer no local
- Parar o tempo (tempo de marcha)

Questão 2

• Memória: Informações de velocidade, amplitude de movimento e peso.

• Entrada: Sensor de peso (Lidomat e Zuob)

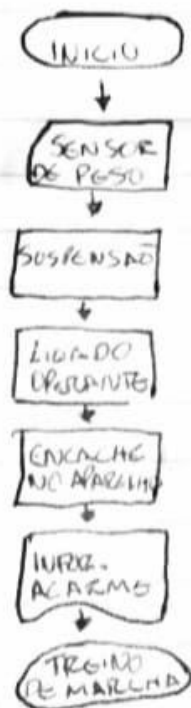
• Saída: Informações de suspensão do peso no tela de computador e alarme sonoro.

Questão 3

- Estrutura de repetição: Enquanto o garçom estiver disponível o pedido deve permanecer na mesa e atendido.
- Estrutura de decisão: Quando inserir o pedido no sistema de peso, iniciar a suspensão

Questão 4

- Locomot



Questão 4

• Zero 6



Questão 5

• Algoritmo: Alarma

var: SS, S, LO: Real

Início

leia SS, S

$LO \leftarrow (SS + S)$

Se LO

envia informação / alarme

Sinal

se não LO

Fim - se

Fim

Sensor de Superfície (SS)
Suspensão (S)
log + quarte (LO)

Questão 5

- Algoritmo: Zero 6
se $SS, S + LO$: Real
inicio SS, S
 $LO \leftarrow (SS + S)$
se LO
exibe informação / alarme
2nao
exiba não LO
fim - se
fim