

Questões Objetivas sobre o conteúdo da apresentação 1 da disciplina de Programação
Jade Marina Dias Gomes.

1. Assinale a alternativa que NÃO representa uma das aplicações da programação em Neuroengenharia.

- a) Processamento de Sinais.
- b) Processamento de imagens
- c) Interface cérebro-máquina
- d) Cirurgia em camundongos

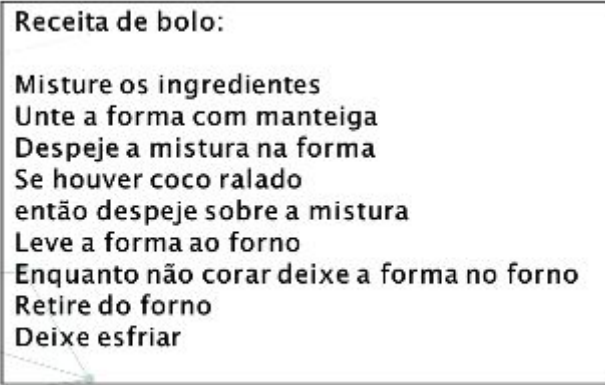
2. A memória é um componente do sistema de computação cuja função é

- a) armazenar as informações que são (ou serão) manipuladas por esse sistema, para que elas possam ser prontamente recuperadas, quando necessário.
- b) Transferir dados dos dispositivos externos para a CPU.
- c) Processar e executar instruções
- d) armazenar dados, sem a possibilidade de recuperação destes.

3. Assinale a sequência correta de passos para a realização de uma tarefa programável.

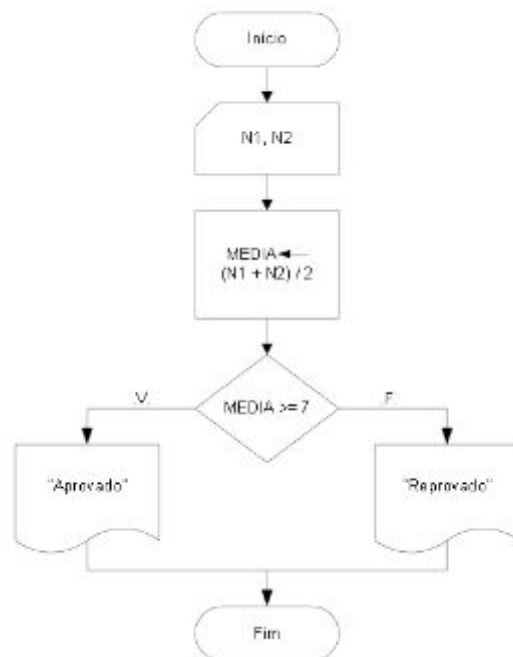
- a) Problema - Algoritmo - Solução - Programa executável - Programa Fonte
- b) Problema - Solução - Algoritmo - Programa Fonte - Programa executável
- c) Algoritmo - Problema - Solução - Programa Fonte - Programa executável
- d) Problema - Solução - Algoritmo - Programa executável - Programa Fonte

4. Assinale a alternativa que representa um pseudocódigo

- a) 



b)



c)

```

Algoritmo Calculo_Media
Var N1, N2, MEDIA: real
Início
Leia N1, N2
MEDIA ← (N1 + N2) / 2
Se MEDIA >= 7 então
    Escreva "Aprovado"
Senão
    Escreva "Reprovado"
Fim_se
Fim
  
```

d)

5. Assinale a alternativa que não representa uma estrutura de repetição

a) **Para** <var> **de** <início> **até** <final> **incr de** <incr> **faça**

<comando_composto>

Fima_para

b) **Enquanto** <condição> **faça**

<comando_composto>

Fim_enquanto

c) **Se** <condicao>

Entao

<comando_composto>

Fim_se

d) **Repita**

<comando_composto>

Até que <condicao>