Mini_Projet N°1 LOGO

Nous allons suivre une démarche de projet pour créer un logo numérique à l'aide de python et turtle. (le faire à partir d'un logiciel de traitement d'image serait trop simple ^^ ...)

Cahier des charges :

Logo numérique original qui contient :

- Plusieurs colonnes de rectangles ou de cercles colorés.
- Un texte au choix en dessous de ces colonnes.
- Des couleurs variés.
- Le code est basé sur des fonctions et des boucles pour éviter les répétitions.



Ressources autres:

https://turtle-tutorial.readthedocs.io/en/latest/2_draw/draw.html

Le « sprint »

5'	Répartition des tâches					
30'	1ère session de travail					
5'	Point d'étape 1					
	Mise en commun : qu'est-ce qui marche ? Ne marche pas ?					
	Echange et nouvelle répartition de tâches en fonction des difficultés.					
30'	2 ^{nde} session de travail					
5'	Point d'étape 2					
	Mise en commun : première version.					
	Elaboration des protocoles de tests					
20'	3ème session de travail					
	Tests et corrections finales					
5'	Final					
	Mise en commun et rendu final					

CONSEILS

Description et répartition des tâches précise

Description de la tâche	Ordre / Priorité	Temps alloué	Qui ?	Critères de validation

- Se mettre d'accord sur les noms de variables et les E/S d'éventuels fonctions
- PDCA (*Plan, Do, Check, Act*) Imaginer → Tester → Vérifier → Modifier ... etc
- Ne pas oublier de documenter par des commentaires précis.
- Les différents codes réalisés sont à regrouper dans un même programme.

EVALUATION

Fonctionnalités minimales demandées :

•	Colonne de formes	12	•	Texte	12
•	Formes colorées	12	•	Couleur de fond	12

Fonctionnalités plus : (+1pt par fct)

Recherches d'images/formes originales	Autre	
Choix des paramètres du logo à créer		

Code:

•	Lisibilité du code, clarté	12	•	Utilisation de fonctions	12
•	Variables explicites	12	•	Utilisation de boucles for ou while	12
•	Commentaires pertinents	/2			

Compétences travaillées

	D	С	В	Α
APP Rechercher l'information utile à l'aide de sources fiables	Je copie des solutions dans des sources sans liens appa- rents entre elles.	Je trie les éléments inté- ressant dans les sources rencontrées pour les utili- ser dans ma solution.	J'identifie et trie les élé- ments intéressant dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solu- tion. Je les documente dans mon code.	Je m'inspire de différentes sources pour créer ma so- lution, en les comparant entre elles pour trouver la plus adaptée. Je cite et document ces sources.
REA Imaginer et concevoir une solution modulaire : décomposer en blocs, se ramener à des sous- problèmes simples et indépendants	J'écris quelques fonctions.	J'écris et utilise des fonc- tions que je documente.	J'écris et utilise des fonc- tions, des classes et des modules adaptés que je documente.	J'écris et utilise les fonc- tions, classes et modules les plus adaptés au pro- blème. Je documente et explique mes choix.