

## MINIPROJET 2 Créer une page web HTML et CSS

Il s'agit de créer une page HTML qui présente un personnage emblématique du monde informatique ainsi que ses apports.

Choisir le personnage parmi les suivants :

*Ada Lovelace*  
*Bill gates*

*Steve Jobs*  
*Mark Zuckerberg*

*Linus Torvald*  
*Richard Stallman*

*Alan Turing*  
*Jeff Bezos* ...

### Travail demandé

MVP ( Minimum Valuable Product) :

- Plusieurs pages web qui décrivent la biographie succincte du personnage en faisant ressortir le contexte historique et ses apports sur le plan technologique et les problématiques éthiques et sociétales soulevées.
- Une feuille de style CSS utilisant notamment des classes et des identifiants
- Les pages contiennent au moins 1 image, 1 vidéo, 1 tableau ou graphique (pour la mise en forme ou la présentation de données)

Plus (bonus) :

- Des menus (déroulants ou autres) de navigation interactifs
- Plusieurs personnages présentés.

### Modalités :

- Travail à 2, un fichier seul fichier rendu pour le binôme.
- Timing

AVANT : de recherche réflexion sur papier + définition de tâches

45 min : 1<sup>er</sup> Sprint

10 min : bilan et échanges, nouvelles recherches

45 min : 2<sup>nd</sup> sprint et rendu

APRES Présentation orale rapide (comp. COM)

## Evaluation ( /12 points)

### Fonctionnalités minimales demandées :

• Plusieurs pages reliées entre elles	/2	• 1 feuille de style CSS	/1
• 1 image , 1 vidéo, 1 tableau	/3	• Histoire de l'informatique mise en perspective (contenu pertinent)	/2

### Fonctionnalités plus : ( +1pt par fct)

• Utilisation des classes		• Menus de navigation	
• ...			

### Code :

• Lisibilité du code, clarté, indentation	/2	• Grammaire HTML/CSS correcte	/2
---	----	-------------------------------	----

## BILAN COMPETENCES

<b>APP</b>	• Rechercher l'information utile à l'aide de sources fiables			
	Je copie des solutions dans des sources sans liens apparents entre elles.	Je trie les éléments intéressant dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solution.	J'identifie et trie les éléments intéressant dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solution. Je les documente dans mon code.	Je m'inspire de différentes sources pour créer ma solution, en les comparant entre elles pour trouver la plus adaptée. Je cite et document ces sources.
<b>APP</b>	• Mobiliser les concepts et les technologies adaptés au problème			
	J'utilise les structures et langages rencontrés en classe.	Je trie les objets conceptuels intéressant rencontrés pour les utiliser dans ma solution.	J'identifie et trie les objets conceptuels intéressant rencontrés pour les utiliser dans ma solution. Je les cite et les documente.	Je m'inspire de différents objets conceptuels rencontrés (en classe et ailleurs) pour les adapter à ma solution. Je les cite et les documente.
<b>COM</b>	• Communiquer à l'oral en utilisant un langage rigoureux et des outils pertinents			
	Je réponds aux questions posées en quelques phrases courtes.	Je réponds de façon claire et cohérente, en utilisant un vocabulaire adapté.	Je réponds de façon claire et cohérente, en utilisant un vocabulaire adapté. J'utilise un argumentaire construit.	Je réponds de façon claire et cohérente, en utilisant un vocabulaire adapté et précis. J'utilise un argumentaire construit pertinent, qui soutient efficacement le discours.