Mini_Projet N°1 LOGO

Nous allons suivre une démarche de projet pour créer un logo numérique à l'aide de python et turtle. (le faire à partir d'un logiciel de traitement d'image serait trop simple ^^ ...)

Cahier des charges :

Logo numérique original qui contient :

- Plusieurs colonnes de rectangles ou de cercles colorés.
- Un texte au choix en dessous de ces colonnes.
- · Des couleurs variés.
- Réalisation « sprint » sur une séance de 2h

Ressources autres:

https://turtle-tutorial.readthedocs.io/en/latest/2_draw/draw.html



1 - Définir les tâches nécessaires et les répartir

Description de la tâche	Ordre / Priorité	Temps alloué	Qui ?	Critères de validation

Se mettre d'accord sur les noms de variables et les E/S d'éventuels fonctions

2 - Réaliser les tâches

- PDCA (*Plan, Do, Check, Act*) Imaginer → Tester → Vérifier → Modifier ... etc
- Ne pas oublier de documenter, de justifier les choix.

3 - Regrouper

- Les différents codes réalisés sont à regrouper dans un même programme.
- PDCA

	D	С	В	Α
APP Rechercher l'information utile à l'aide de sources fiables	Je copie des solutions dans des sources sans liens appa- rents entre elles.	Je trie les éléments inté- ressant dans les sources rencontrées pour les utili- ser dans ma solution.	J'identifie et trie les élé- ments intéressant dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solu- tion. Je les documente dans mon code.	Je m'inspire de différentes sources pour créer ma so- lution, en les comparant entre elles pour trouver la plus adaptée. Je cite et document ces sources.
REA Imaginer et concevoir une solution modulaire : décomposer en blocs, se ramener à des sous- problèmes simples et indépendants	J'écris quelques fonctions.	J'écris et utilise des fonc- tions que je documente.	J'écris et utilise des fonc- tions, des classes et des modules adaptés que je documente.	J'écris et utilise les fonc- tions, classes et modules les plus adaptés au pro- blème. Je documente et explique mes choix.