EXERCICES: HTML et CSS

EXERCICE 1

Pour chacun des fragments de code proposés, dire si il sont valides.

S'il ne le sont pas préciser pourquoi.

On suppose qu'ils sont contenus entre 2 balises <body> et </body> d'une page contenant déjà un en-tête correcte.

1) <i><u> du texte </u><i>

3) <u> du texte </i>

4)

5) <b class="a" class="b"> en gras

6) <h1 id="t1"> Titre en premier </h1> <h1 id="t1"> Titre en second </h1>

EXERCICE 2

On considère le code HTML ci-contre.

Ecrire un fichier CSS permettant d'afficher :

- 1) les lignes **li** de classe « pair » sur fond gris.
- 2) les liens hypertextes (éléments **a**) sont en rouge et non soulignés.
- Tous les éléments de div ont une bordure pointillée de 1 pt de large, de couleur verte.

EXERCICE 3

- 1) Ecrire une page HTML qui présente sous forme de tableau la table de multiplication de 2 (sans mise en forme).
- 2) Créer le fichier CSS qui permettrait d'afficher :
 - (a) Les chiffres « 3 » de couleur différentes
 - (b) Les lignes de couleurs de fond différentes alternés
 - (c) Le tableau sur un fond orange

Table de 2

2 × 0 = 0

2 × 1 = 2

2 × 2 = 4

2 × 3 = 6

2 × 4 = 8

2 × 5 = 10

2 × 6 = 12

2 × 7 = 14

2 × 8 = 16

2 × 9 = 18

2 × 10 = 20

EXERCICE 4

Il s'agit de créer une page HTML qui présente un personnage emblématique du monde informatique ainsi que ses apports.

Choisir le personnage parmi les suivants :

Ada Lovelace Steve Jobs Linus Torvald Alan Turing
Bill gates Mark Zuckerberg Richard Stallman

On trouvera au minimum:

- La biographie claire du personnage en faisant ressortir le contexte historique et ses apports.
- Une feuille de style CSS utilisant notamment des classes et des identifiants.
- Une image.
- Une vidéo.
- Un tableau (mise en forme ou données).

Les points évalués seront les suivants :

ANA	Reconnaître des situations déjà analysées et réutiliser des solutions
REA	Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité
APP	Comprendre et réutiliser des codes sources existants

ACT1_la_base_de_la_machine page 2/2