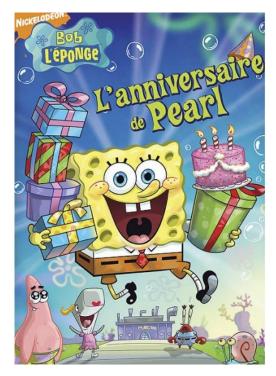
MINIPROJET 4 L'anniversaire de Pearl



Dans ce contexte sanitaire particulier, organiser une soirée est un peu plus compliqué, même au fond des océans.

Bob se charge de préparer l'anniversaire de Pearl, et il entend bien faire ça correctement.

Pour cela, il créée une interface web lui permettant de gérer à l'avance la participation des amis de Pearl...

... Il a besoin d'aide.

1. Présentation du projet

Les personnes participantes à cette soirée sont de jeunes adultes sans enfants, qui viennent de tout Bikini Bottom.

Chacun doit apporter une boisson et un plat à partager, préciser des éventuelles intolérances alimentaires.

Il faut également donner une chanson qui pourra être jouée spécialement par Bob pendant la soirée.



La page web permet la saisie de toutes les informations suivantes :

- NOM
- PRENOM
- GENRE (H/F)
- ADRESSE
- CODE POSTAL
- VILLE
- TELEPHONE
- EMAIL

- HEURE D'ARRIVEE
- HEURE DE DEPART
- DORT SUR PLACE (O/N)
- ALLERGIES ALIMENTAIRES EVENTUELLES
- MUSIQUE FAVORITE
- PLAT / BOISSON APPORTES
- COMMENTAIRES

Tous les champs doivent être renseignés avec les bonnes informations : il faudra donc faire en sorte que les participants s'en aperçoivent (passe en rouge si oublie, message d'erreur pour une mauvaise saisie, ...)

2. Planning

Décomposition de projet en 3 étapes :

| | CONTENU | EVALUATION |
|---------|--|----------------------|
| ETAPE 1 | 16/03 et 20/03 | OUI |
| | Création du formulaire HTML | (formulaire seul) |
| ETAPE 2 | 23/03 et 27/03 (autonomie) | NON EVALUE |
| | Fonctionnalités Javascript intégrées au formulaire | (fonctionnalités JS) |
| | | |
| ETAPE 3 | 30/03 et 03/04 | OUI |
| | Restitution du projet pour le 06/04, dernier délai | (projet complet) |

Le travail se fera par groupe de 2.

3. Evaluation

Evaluation (120 points)

Fonctionnalités minimales demandées :

| Formulaire qui prend en compte tous les champs | /3 | Ergonomie du formulaire recher- chée (choix, liste déroulantes, etc) | 12 |
|--|----|--|----|
| Design et mise en page recher- chés | /2 | Enregistrer les valeurs saisies dans un fichier texte | 12 |

Fonctionnalités JavaScript en plus : (+1pt par fct)

| Changement de fond ou d'images | Vérification de la saisie des champs | |
|--------------------------------|--------------------------------------|--|
| • | • | |

Code:

| Lisibilité du code, clarté | 12 | Utilisation des attributs class id dans le code CSS | 12 |
|--|------------|--|----|
| Nom de variables et de valeurs ex- plicites | 12 | Utilisation des attributs class id dans le code JavaScriot | 12 |
| Commentaires précis au fil du code | <i>l</i> 2 | | |

Compétences :

| | | ETAPE 1 Formulaire HTML | ETAPE 2 | ETAPE 3 Restitution Projet |
|-----|---|---|---|--|
| ANA | Analyser et modéliser un problème en termes de flux et de traitement d'informations | | Distinguer ce qui est exécuté sur le client et sur le serveur, utiliser Javascript côté client du php coté serveur. | |
| | Décomposer un problème en sous-problèmes | Délimiter et séparer les champs de saisie avec le balisage HTML | | |
| | Reconnaître des situations déjà analysées et réutiliser des solutions | | | Récupération des données envoyées au serveur par le formulaire |
| REA | Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité | Personnaliser le design du formulaire | | |
| VAL | Développer des processus de mise au point et de validation de programmes | | S'assurer que les fonctions JavaScript font ce qui est attendu | |
| APP | Comprendre et réutiliser des codes sources existants | Utiliser des exemples rencontrés et les mettre en œuvre pour répondre à la demande | | |
| APP | Mobiliser les concepts et les technologies utiles pour assurer les fonctions d'acquisition, de mémorisation, de traitement et de diffusion des informations | | | Enregistrer les informations saisies l'information à l'aide de php |
| СОМ | Coopérer au sein d'une équipe dans le cadre d'un projet | | | Travailler à plusieurs de façon efficace Respecter les délais Respecter les formats de restitution |