

Mini_Projet N°1 LOGO

Nous allons suivre une démarche de projet pour créer un logo numérique à l'aide de python et turtle. (le faire à partir d'un logiciel de traitement d'image serait trop simple ^^ ...)

Cahier des charges :

Logo numérique original qui contient :

- Plusieurs colonnes de rectangles ou de cercles colorés.
- Un texte au choix en dessous de ces colonnes.
- Des couleurs variés.
- Le code est basé sur des fonctions et des boucles pour éviter les répétitions.



Ressources autres :

https://turtle-tutorial.readthedocs.io/en/latest/2_draw/draw.html

Le « sprint »

5'	Répartition des tâches
30'	1 ^{ère} session de travail
5'	Point d'étape 1 <ul style="list-style-type: none">• Mise en commun : qu'est-ce qui marche ? Ne marche pas ? ...• Echange et nouvelle répartition de tâches en fonction des difficultés.
30'	2 ^{nde} session de travail
5'	Point d'étape 2 <ul style="list-style-type: none">• Mise en commun : première version.• Elaboration des protocoles de tests
20'	3 ^{ème} session de travail <ul style="list-style-type: none">• Tests et corrections finales
5'	Final <ul style="list-style-type: none">• Mise en commun et rendu final

CONSEILS

- Description et répartition des tâches précise

Description de la tâche	Ordre / Priorité	Temps alloué	Qui ?	Critères de validation
...	...			
...	...			

- Se mettre d'accord sur les noms de variables et les E/S d'éventuels fonctions
- PDCA (*Plan, Do, Check, Act*) Imaginer → Tester → Vérifier → Modifier ... etc
- Ne pas oublier de documenter par des commentaires précis.
- Les différents codes réalisés sont à regrouper dans un même programme.

EVALUATION

Fonctionnalités demandées :

• Colonne de formes	<i>12</i>	• Texte	<i>12</i>
• Formes colorées	<i>12</i>	• Couleur de fond	<i>12</i>

Fonctionnalités extras (facultatives) : (+1pt bonus par fct)

• Recherches d'images/formes originales		• Autre...	
• Choix des paramètres du logo à créer	<i>12</i>		

Code :

• Lisibilité du code, clarté	<i>12</i>	• Utilisation de fonctions	<i>12</i>
• Variables explicites	<i>12</i>	• Utilisation de boucles for/while	<i>12</i>
• Commentaires pertinents	<i>12</i>		

Compétences

	D	C	B	A
APP Rechercher l'information utile à l'aide de sources fiables	<i>Je copie des solutions dans des sources sans liens apparents entre elles.</i>	<i>Je trie les éléments intéressant dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solution.</i>	<i>J'identifie et trie les éléments intéressant dans les sources rencontrées pour les utiliser dans ma solution. Je les documente dans mon code.</i>	<i>Je m'inspire de différentes sources pour créer ma solution, en les comparant entre elles pour trouver la plus adaptée. Je cite et document ces sources.</i>
REA Imaginer et concevoir une solution modulaire : décomposer en blocs, se ramener à des sous-problèmes simples et indépendants	<i>J'écris quelques fonctions.</i>	<i>J'écris et utilise des fonctions que je documente.</i>	<i>J'écris et utilise des fonctions, des classes et des modules adaptés que je documente.</i>	<i>J'écris et utilise les fonctions, classes et modules les plus adaptés au problème. Je documente et explique mes choix.</i>