

TP Simulation d'une panne

But du jeu :

Pour gagner, il faut réparer le plus de réseaux possibles.

Organisation de la séance en deux étapes

Vous allez trouver dans le commun de la classe le fichier **reseau.fls**.

Il faut l'ouvrir à l'aide du logiciel Filius, puis l'enregistrer sous votre nom (exemple : albert-dupontel.fls) dans le commun aussi.

1. Créer une panne.

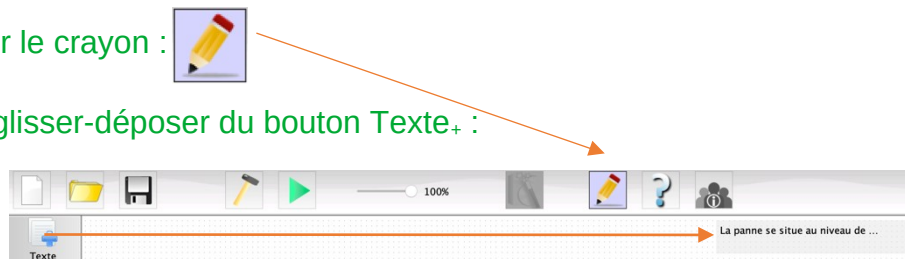
Le réseau qui vous a été fourni fonctionne parfaitement. Il faut maintenant le mettre une panne. Vous n'avez le droit qu'à UNE seule panne. Le réseau qui aura plus d'une panne sera disqualifié. Une fois la panne créée, n'oubliez pas de sauvegarder votre fichier.

2. Réparer le plus de réseaux possibles.

Dans le dossier au nom de votre groupe, vous allez trouver les réseaux modifiés de tous les autres groupes. Vous avez maintenant **30 minutes** pour réparer le plus de réseaux possibles.

Quand vous aurez trouvé la panne, vous devrez écrire un petit descriptif de la panne dans le logiciel filiis :

- Cliquez sur le crayon :
- Faites un glisser-déposer du bouton Texte+ :



Sauvegardez votre fichier puis renommez le en ajoutant « -ok » (exemple : albert-dupontel-ok.fls).