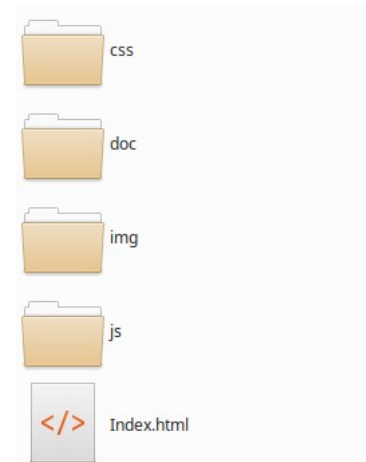


## 1. Le JavaScript : premiers pas

Pour répondre aux critères w3c du web, il est recommandé de répartir les fichiers utilisés par la page HTML : les images, les vidéos, les documents textes, les feuilles de style CSS et les scripts JavaScript.

Pour cela on respectera une arborescence du type ci-contre : les scripts sont dans un dossier « js ».



*exemple de dossier de site web*

### TRAVAIL DEMANDE 1

- 1) Reprendre le fichier **exemple\_js1.html** et le copier en **ACT2\_travail1.html**
- 2) Créer un dossier « **js** » dans l'arborescence.
- 3) Copier le code JavaScript inclus dans la balise **<script>** dans un fichier **monscript.js** et l'enregistrer dans le dossier « **js** ».
- 4) Modifier la balise **<script>** :

```
<script type="text/javascript" src="js/monscript.js" async></script>
```

et vérifier que tout fonctionne correctement.

## 2. Un exemple cle-en-main de pages interactives

On dispose des fichiers suivants à ajouter à l'arborescence :

- **image1.jpeg** et **image2.jpeg** dans le dossier « **img** » à créer.
- **script.js** dans le dossier « **js** ».
- **ACT2\_exemple.html** à la racine du projet.

### TRAVAIL DEMANDE 2

- 1) Démarrer le fichier **ACT2\_exemple.html** et observer son fonctionnement.
- 2) Faire le lien entre des événements et des fonctions du fichier **script.js**
- 3) Reprendre le fichier **exercice2.html** du cours et rendre la page plus interactive :
  - Changements de couleur de texte au survol de la souris
  - Boutons de « zoom + » et « zoom - » pour grossir/rétrécir le texte
  - Affichage de la couleur demandée dans le cadre.

Les méthodes `querySelector()` et `addEventListener()` sont fondamentales dans ce travail.

Ne pas hésiter à se documenter sur [https://www.w3schools.com/jsref/met\\_document\\_queryselector.asp](https://www.w3schools.com/jsref/met_document_queryselector.asp)

### 3. L'anniversaire

Le formulaire de l'anniversaire de Pearl a été conçu dans l'ACT 1.

#### TRAVAIL DEMANDE

A partir des exemples précédents, reprendre le projet de formulaire et l'enrichir pour le rendre plus interactif.

Dans l'ordre, il faudra précisément :

- Définir ce que l'on souhaite faire, ce à quoi on doit arriver → Fonctionnalités
- Pour chaque fonctionnalités,
  - définir la fonction JavaScript nécessaire → Algo
  - faire le lien avec le HTML en vérifiant les class et id utilisés → Normalisation
  - coder les fonctions → Code JS
  - tester le code à partir de ce que l'on doit obtenir

#### Ressources :

- **autres\_exemples.zip**
- Sur les formulaires <http://magali.contensin.online.fr/html/JAVASCRIPT/cours/FORMULAIRES/Evenements.html>
- Sur le JavaScript <https://math93.com/lycee/nsi-1ere/nsi-1ere/146-pedagogie/lycee/nsi/993-nsi-numerique-et-sciences-informatiques-javascript-et-html.html>