Commentaire

Document 3

Agile Project Management

***E-food est un projet ayant pour but de réduire le gaspillage alimentaire ainsi que ces dépenses au sein d’un établissement scolaire. Ce projet s’articulera notamment autour d’une borne qui permettra aux élèves de saisir les plats qu’ils ont consommés ainsi que les restes s'il y en avait.***

1. **Design - Requirement analysis for the current Sprint**

*Analyses the needs for the stories of the current Sprint:*

* *User Interface Design*
* *Add acceptance criteria\* to stories using Gitlab*
* *Add no functional specifications (security, performance…) to stories using Gitlab*

*\**[*https://www.boost.co.nz/blog/2010/09/acceptance-criteria#:~:text=Acceptance%20criteria%20define%20the%20boundaries,completing%20all%20the%20mandatory%20fields*](https://www.boost.co.nz/blog/2010/09/acceptance-criteria#:~:text=Acceptance%20criteria%20define%20the%20boundaries,completing%20all%20the%20mandatory%20fields)*.*

Nous avons 3 activités principales à développer : - Base de données, graphiques et interface visuelle qui doivent être faciles à utiliser et à prendre en main.

Quels sont les critères d'acceptation ?

L’interface doit être fonctionnelle et ne pas comprendre de bugs qui pourraient nuire aux utilisateurs, qu’ils soient élèves ou chargés de la gestion de l’application.

1. **Quality test**

*Present indicators showing the quality level of the code.*

Notre indicateur pour le niveau de qualité du code sera:

-code approprié  et correctement indenté

-commenté

- fonctionnel

- irréductible

-suffisament optimisé

1. **Project Management - Sprint backlog using Gitlab**

*Divide each story of the current Sprint into tasks and assign tasks to team members (update the Gitlab board).*

Notre équipe sera divisée en trois groupes. Le premier est celui de la base de données avec Owen et Alexandre. Le deuxième groupe sera Graph avec Naoufal, Thio et Oliver. Et le dernier sera Display avec Lilian, Yohan et Daniel.  Avec l’avancement de notre projet, le groupe Graphiques rejoindra l’interface visuelle pour avancer plus efficacement.



