

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни
«Алгоритми та структури даних-1.
Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів пошуку та
сортування»

Варіант 10

Виконав студент ІП-11, Друзенко Олександра Юріївна
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Мартінова Оксана Петрівна
(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 8

Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

Мета – дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Варіант 10

10	4 x 8	Дійсний	Із мінімальних значень елементів стовпців двовимірного масиву. Відсортувати методом Шела за спаданням.
----	-------	---------	--

1.Постановка задачі

Дано матрицю 4x8 заповнену дійсними числами. Створити масив заповнений мінімальними значеннями стовпців матриці. Відсортувати створений масив методом Шела за спаданням. Матрицю та масив вивести в консоль.

2.Математична модель

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Кількість стовпців	int	n	початкове дане
Кількість рядків	int	m	початкове дане
Матриця	matrix of float	matrixA	проміжне дане
Масив	array of float	arrayB	результат
Лічильник i для рядків	int	i	проміжне дане
Лічильник j для стовпців	int	j	проміжне дане
Змінна для збереження тимчасових даних	float	x	проміжне дане
Крок сортування	int	d	проміжне дане
Перевірка умови сортування	bool	k	проміжне дане
Функція виведення матриці	function	outputMatrix	функція виведення
Функція виведення масиву	function	outputArray	функція виведення
Функція ініціалізації масиву	function	initArray	функція ініціалізації
Функція ініціалізації матриці	function	initMatrix	функція ініціалізації
Функція сортування методом Шела	function	ShellSort	функція сортування

Функція print() – виведення на екран

Функція rand(a,b) – генерація рандомних чисел від a до b

Кроки алгоритму

Крок 1. Визначимо основні дії

Крок 2. Деталізуємо підпрограму ініціалізації матриці

Крок 3. Деталізуємо підпрограму ініціалізації масиву

Крок 4. Деталізуємо підпрограму сортування масиву

Крок 5. Деталізуємо підпрограму виведення матриці в консоль

Крок 6. Деталізуємо підпрограму виведення масиву в консоль

3.Псевдокод

Крок 1. Основна програма

Початок

```
m=4; n=8;  
initMatrix(matrixA);  
outputMatrix(matrixA);  
initArray(arrayB, matrixA);  
ShellSort(arrayB);  
outputArray(arrayB);
```

Кінець

Крок 2. Підпрограма ініціалізації матриці

Початок

Функція *initMatrix (matrixA):*

Повторити для i від 0 до m

Повторити для j від 0 до n

$matrixA[i][j] = rand(-15,15);$

Все повторити

Все повторити

Кінець

Крок 3. Підпрограма ініціалізації масиву

Початок

Функція *initArray (arrayB, matrixA):*

Повторити для j від 0 до m

$x = matrixA[0][j];$

Повторити для i від 0 до n

Якщо $x > matrix[i][j]$ то

$x = matrix[i][j];$

все якщо

Все повторити

$arrayB[j] = x;$

Все повторити

Кінець

Крок 4. Підпрограма сортування масиву

Початок

Функція ShellSort (arrayA):

d = n;

повторити

d = d/2;

k = 1;

поки k

k=0;

Повторити для i від 0 до n-d

Якщо arrayA[i] < arr[i + d] **то**

x = arrayA [i];

arrayA [i] = arrayA [i + d];

arrayA [i + d] = x;

k = 1;

все якщо

все повторити

повторити

все повторити

поки d>0

все повторити

Кінець

Крок 5. Підпрограма виведення матриці в консоль

Початок

Функція outputMatrix(matrixA):

Повторити для i від 0 до 10

Повторити для j від 0 до m

print(matrixA[i][j])

Все повторити

Все повторити

Кінець

Крок 6. Підпрограма виведення масиву в консоль

Початок

Функція outputArray(arrayB):

Повторити для i від 0 до 10

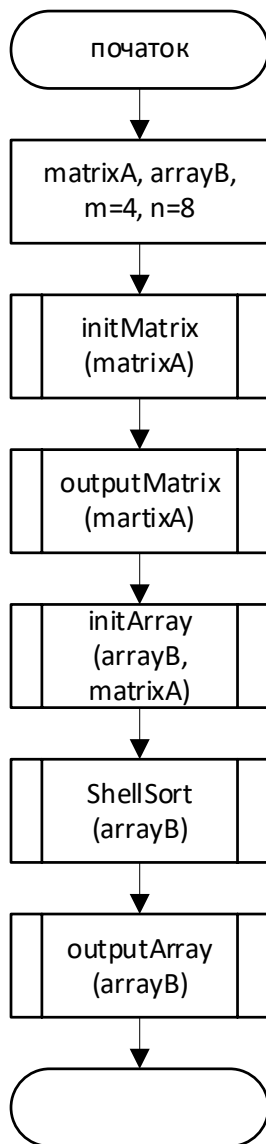
print(arrayB[i])

Все повторити

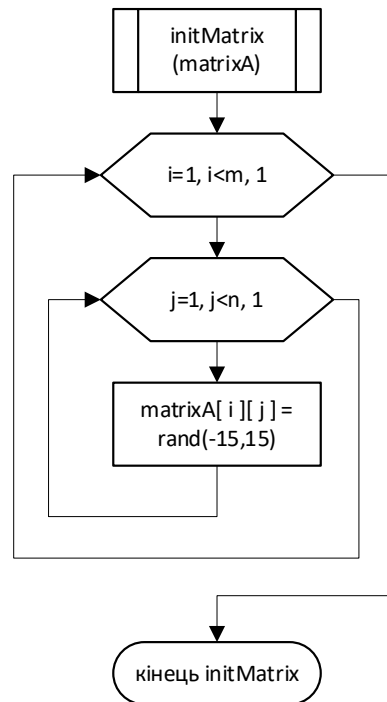
Кінець

4.Блок-схема

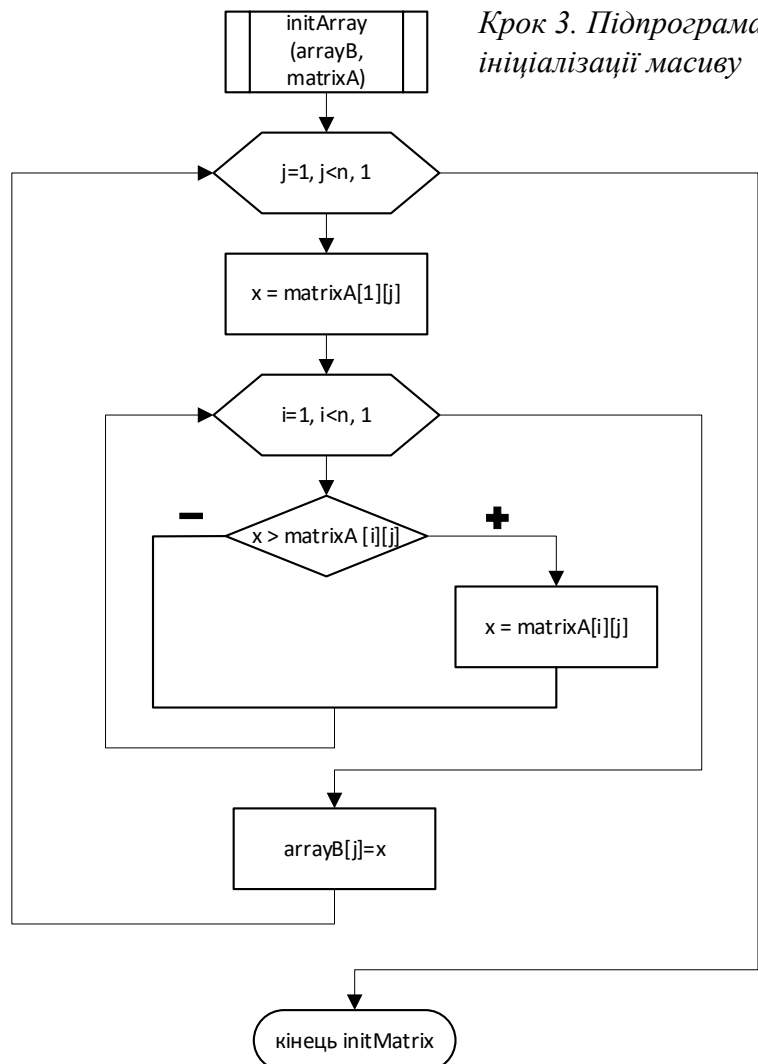
Крок 1



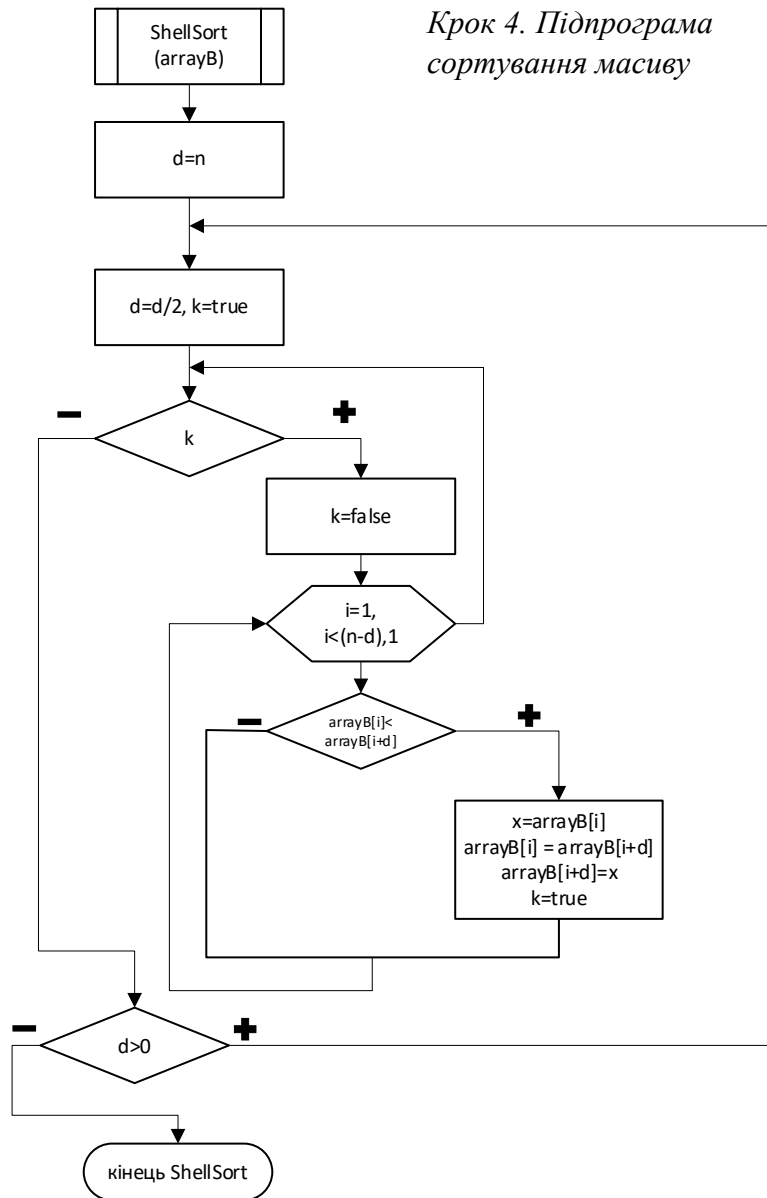
Крок 2. Підпрограма ініціалізації матриці



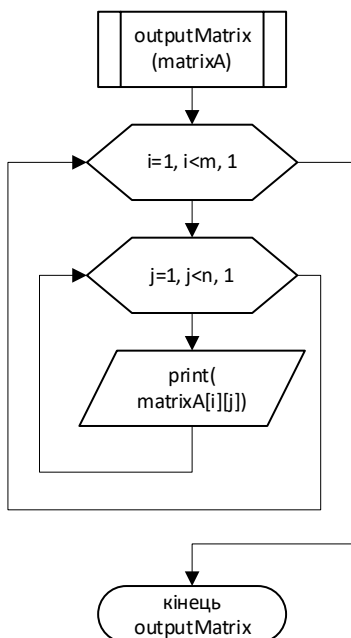
Крок 3. Підпрограма ініціалізації масиву



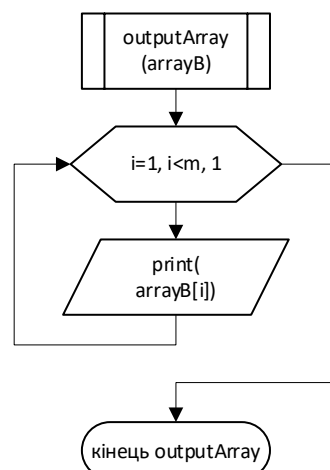
*Крок 4. Підпрограма
сортування масиву*



*Крок 5. Підпрограма
виведення матриці в консоль*



*Крок 6. Підпрограма
виведення масиву в консоль*



5. Код програми (C++)

```
#include <iostream>
#include <ctime>
#include <stdlib.h>
#include <iomanip>
using namespace std;

int const m=4, n=8;
typedef float Matrix[m][n];
typedef float Array[n];
Matrix matrixA;
Array arrayB;
void initMatrix(Matrix);
void outputMatrix(Matrix);
void initArray(Array, Matrix);
void ShellSort(Array);
void outputArray(Array);

int main()
{
    srand(time(NULL));
    initMatrix(matrixA);
    outputMatrix(matrixA);
    initArray(arrayB, matrixA);
    ShellSort(arrayB);
    outputArray(arrayB);
}

void initMatrix(Matrix matr) {
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            matr[i][j] = rand() % 31 - 15 + (rand()%100/(float)100);
        }
    }
}

void initArray(Array arr, Matrix matr) {
    float x;
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        x = matr[0][j];
        for (int i = 0; i < m; i++) {
            if (x > matr[i][j]) x = matr[i][j];
        }
        arr[j] = x;
    }
}

void outputMatrix(Matrix matr) {
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            cout<<setw(8)<<matr[i][j];
        }
        cout << endl;
    }
    cout << endl;
}

void outputArray(Array arr) {
    cout << "result:" << endl;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cout<< setw(8)<<arr[i];
    }
}

void ShellSort(Array arr) {
    int d=n; float x; bool k=1;
    do {
```

```

d /= 2;
k = 1;
while (k) {
    k = 0;
    for (int i = 0; i < (n - d); i++) {
        if (arr[i] < arr[i + d]) {
            x = arr[i];
            arr[i] = arr[i + d];
            arr[i + d] = x;
            k = 1;
        }
    }
} while (d>0);
}

```

6. Тестування програми

```

Microsoft Visual Studio Debug Console
-0.12  -0.53  -0.61  -8.23  -10.13  -13.41  -7.51  11.08
3.82   14.35  -7.9   -8.31  12.03  -5.54  -8.52  4.93
7.04   3.89   4.39   3.66  -12.1   4.65   0.18  -10.39
5.63   -6.53   1.06   8.43  -12.83  8.22   15.09  -13.3

result:
-0.12  -6.53  -7.9   -8.31  -8.52  -12.83  -13.3  -13.41

```

крок	дія
	початок
1	матриця A: <div> <div>-0.12</div><div>-0.53</div><div>-0.61</div><div>-8.23</div><div>-10.13</div><div>-13.41</div><div>-7.51</div><div>11.08</div> </div> <div> <div>3.82</div><div>14.35</div><div>-7.9</div><div>-8.31</div><div>12.03</div><div>-5.54</div><div>-8.52</div><div>4.93</div> </div> <div> <div>7.04</div><div>3.89</div><div>4.39</div><div>3.66</div><div>-12.1</div><div>4.65</div><div>0.18</div><div>-10.39</div> </div> <div> <div>5.63</div><div>-6.53</div><div>1.06</div><div>8.43</div><div>-12.83</div><div>8.22</div><div>15.09</div><div>-13.3</div> </div>
2	створення масиву з мінімальних значень <div> <div>-0.12</div><div>-6.53</div><div>-7.9</div><div>-8.31</div><div>-12.83</div><div>-13.41</div><div>-8.52</div><div>-10.39</div> </div>
3	сортування масиву за спаданням <div> <div>-0.12</div><div>-6.53</div><div>-7.9</div><div>-8.31</div><div>-8.52</div><div>-12.83</div><div>-13.3</div><div>-13.41</div> </div>
	кінець

7. Висновок

Отже, сьогодні я дослідила алгоритм пошуку в матрицях та алгоритм сортування методом Шела.

В результаті лабораторної роботи я розробила алгоритм який заповнює матрицю, шукає найменші елементи в стовбцях і записує їх в масив, після чого методом Шела масив сортується від найбільшого до найменшого.

Метод Шела виконує декілька впорядкувань включенням, кожен раз порівнюючи і переставляючи елементи, що розташовані на різній відстані один від одного. Елементи порівнюються через d_1 до $d_m = 1$, де d - це довжина кроку (через скільки елементів порівнюємо; для кожної нової ітерації ділиться на 2; початкове значення – кількість елементів поділена на 2).