

Aula Prática 0

Prazo de entrega: conferir no Moodle e/ou no cronograma

Exercício 0: Alô mundo!

O programa abaixo é o primeiro programa que você vai fazer na linguagem C. É um programa que simplesmente imprime "Alo mundo!" na tela. Digite o programa abaixo no seu editor de programas favorito. Depois, compile e execute o programa.

```
#include <stdio.h>

int main() {

    printf("Alo mundo!");

    return 0;

}
```

Exercício 1: Impressão do nome

Escreva um programa que imprime o seu nome completo na tela.

Exercício 2: Sinal sonoro

Escreva um programa que emite um sinal sonoro. Para isso, basta imprimir o caractere especial '\a', ou seja, ao invés de imprimir "Alo mundo" ou o seu nome, imprima esse caractere especial.

Exercício 3: Cálculo do Seno de 3,14 e de 4,13

Escreva um programa que imprime na tela os senos de 3,14 e de 4,13. Use (= copiar e colar) o código que imprime o seno de 1,5, que está nos [slides da Aula 2](#), para auxiliá-lo. E não se preocupe, boa parte desse código é novidade para você! No entanto, não é muito difícil deduzir quais operações você precisa alterar (e criar) para imprimir os valores dos senos pedidos nesta questão.

Exercício 4: Impressão dos arquivos da pasta

Escreva um programa que imprime na tela todos os arquivos da pasta. Para isso, chame a operação `system("dir")` (ou `system("ls")`, no Linux). A função `system` da linguagem C (biblioteca `stdlib.h`) executa uma operação do sistema operacional e o comando `dir` do *prompt de comando* (ou `ls`, se está em um sistema UNIX) lista os arquivos da pasta.