

Prova 3
Algoritmos e Estruturas de Dados I
Professor: Pedro O.S. Vaz de Melo

Nome: _____
escrevendo o meu nome eu juro que seguirei o código de honra

Código de Honra para este exame:

- Não darei ajuda a outros colegas durante os exames, nem lhes pedirei ajuda;
- não copiarei nem deixarei que um colega copie de mim;
- não usarei no exame elementos de consulta não autorizados.

Referências:

Função/Operador	Descrição	Exemplo
<code>void* malloc (size_t size);</code>	aloca um bloco de memória de tamanho <code>size</code> , retornando um ponteiro para o início do bloco.	<code>int *p1 = (int*)malloc(sizeof(int));</code>
<code>FILE* fopen(const char *filename, const char *mode)</code>	abre o arquivo <code>filename</code> no modo <code>mode</code>	<code>FILE *temp = fopen("temp.txt", "w");</code>
<code>int fscanf(FILE *arq, const char *format, &variáveis);</code>	lê dados numéricos do arquivo <code>arq</code>	<code>fscanf(arq, "%i", &nota1);</code>
<code>int fclose (FILE * arq)</code>	fecha o arquivo <code>arq</code>	<code>fclose(arq);</code>
<code>char* fgets (char *str, int num, FILE *arq)</code>	Lê uma linha do arquivo apontado por <code>arq</code> ou no máximo <code>num</code> caracteres	<code>fgets(buffer, 1000, arq);</code>
<code>char *strtok (char *str, const char *delimiters)</code>	Retorna um campo da <i>string</i> <code>str</code> separado por um dos caracteres contidos em <code>delimiters</code> . Se <code>str</code> é NULL, busca o campo da string usada na chamada anterior.	<code>char *nome = strtok(buffer, ",");</code>
<code>int atoi (const char *str);</code>	converte a <i>string</i> <code>str</code> para inteiro	<code>int num_cem = atoi("100");</code>

1. (2 points) Escreva uma função RECURSIVA que recebe um ponteiro para uma *string* como parâmetro e retorna o seu tamanho. Sua função não pode usar *loops* (`for`, `while`, `etc`) e deve ter o seguinte protótipo:

```
int tamString(char *str);
```

2. (5 points) Escreva uma função RECURSIVA que recebe um inteiro n por parâmetro e retorna a soma dos seus dígitos. Exemplo: se a função receber 54321 como parâmetro, ela deve retornar 15, que é o resultado da soma $5 + 4 + 3 + 2 + 1$. Sua função não pode usar *loops* (`for`, `while`, `etc`) e deve ter o seguinte protótipo:

```
int somaDigitos(int n);
```

3. (5 points) Escreva uma função RECURSIVA de nome `geraPalindromo` que recebe uma *string* `str` como parâmetro e imprime o palíndromo resultante da concatenação de `str` com o seu inverso. Exemplo: se a *string* recebida como parâmetro for `mus`, a sua função deve imprimir `mussum`. Sua função não pode usar *loops* (`for`, `while`, `etc`) e deve ter o seguinte protótipo:

```
int geraPalindromo(char str[]);
```

4. (8 points) Escreva uma função que recebe dois ponteiros para `char` `str1` e `str2` como parâmetros, cada qual contendo uma *string* completa, e retorna **outro**, diferente dos ponteiros de entrada, contendo a *string* resultante da concatenação das *strings* apontadas por `str1` e `str2`. Exemplo: se `str1` for `"mas que"` e `str2` for `" loucura!"`, a função deve retornar um ponteiro para a *string* `"mas que loucura!"`. Dica: você pode usar a função `tamString`. A função deve ter o seguinte protótipo:

```
char* concatena(char *str1, char *str2);
```

5. (10 points) Os dados dos funcionários de uma empresa são armazenados em um arquivo de nome `func.dat`. Cada linha deste arquivo armazena o registro de um funcionário, que contém os seguintes campos: matrícula, nome e CPF (sem o dígito verificador). Um exemplo deste arquivo pode ser visto abaixo:

```
839|Rorschach|570303063
263|Doctor Manhattan|290816052
13|Ozymandias|610342411
```

Preencha o código abaixo, que descreve um programa que lê este arquivo e cria um outro, de nome `out.dat`, contendo em cada linha a matrícula dos funcionários que estão com o CPF incorreto. Considere que um CPF é incorreto se a soma dos seus dígitos não for divisível por 9. Além disso, assuma que um tipo de dado `int` é capaz de armazenar corretamente qualquer CPF do arquivo. Para somar os dígitos, use a função `numEspacos`. Assuma também que as bibliotecas estão todas incluídas.

```
void main() {
    FILE *arq, *arqw;
    int matricula, CPF;
    char buf[1000], *nome;
    //abre arquivo para leitura:

    arq = _____;
    //abre arquivo para escrita:

    arqw = _____;
    while(!feof(arq)) {

        fgets(_____);

        matricula = _____;

        nome = _____;

        CPF = _____;

        if(_____)

            fprintf(_____);
    }

    _____;

    _____;
}
```

Para o arquivo acima, o arquivo de saída deverá conter:

```
2
666
```