UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

DEPARTAMENTUL INFORMATICĂ

**Cornea Alexandrina**

**Dare de seamă**

la disciplina „JavaScript”

Coordonator: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *Donu Alexandru, lector universitar*

Chișinău, 2025

Оглавление

**Введите название главы (уровень 1)1**

Введите название главы (уровень 2)2

Введите название главы (уровень 3)3

**Введите название главы (уровень 1)4**

Введите название главы (уровень 2)5

Введите название главы (уровень 3)6

**Introducere**

• Contextul dezvoltării aplicațiilor web cu JavaScript.

• Evoluția limbajului JavaScript și importanța sa în dezvoltarea frontend și/sau backend.

• Motivația alegerii acestui proiect.

**3. Conceptul Aplicației**

• Descrierea ideii aplicației.

• Tema aleasă și funcționalitățile principale urmărite.

• Utilitatea aplicației pentru utilizatori.

**4. Pașii de Dezvoltare**

• **Inițializarea proiectului și organizarea fișierelor.**

• Folder structure: HTML, CSS, JS, assets etc.

• Tehnologii și librării externe utilizate (ex: jQuery, Chart.js, D3.js, Leaflet, etc – dacă e

cazul).

• **Descrierea interfeței grafice.**

• Prezentare UI/UX, capturi de ecran relevante.

• **Implementarea funcționalităților.**

• Explicarea componentelor principale ale aplicației: logica JavaScript, manipularea

DOM-ului, validări, evenimente etc.

• **Interactivitate și Responsivitate.**

• Răspunsul aplicației la interacțiuni ale utilizatorului.

• Adaptarea designului pentru diferite dimensiuni de ecran (desktop, mobil etc.).

**5. Concluzii**

• Reflecție asupra procesului de dezvoltare.

• Dificultăți întâlnite și cum au fost depășite.

• Ce ar putea fi îmbunătățit în viitor.

**6. Bibliografie**

• Cărți, articole, documentații oficiale, tutoriale online folosite în realizarea proiectului.