

**Algoritmos e Estrutura de Dados II**  
**Prof. Hélder Pereira Borges**  
**Atividade Unidade 4 – Busca e Ordenação**  
**OBSERVAR AS REGRAS DESCRITAS NA UNIDADE 01**

**\*\*\* Atividade Individual \*\*\***

Nesta atividade, cada aluno deve pesquisar, estudar e implementar algoritmos de ordenação, sendo necessária a realização das tarefas que seguem:

1. Implementação do algoritmo sob sua responsabilidade, conforme tabela abaixo. Enviar na **Atividade UND 04 - Projeto** no classroom da disciplina, **até as 12h** do primeiro dia de apresentação.
2. Apresentação pública do algoritmo no tempo de **10 a 15 minutos** nos dias **14 e 16/12/2021**.
  - a. Deve obrigatoriamente destacar os princípios do algoritmo e seu pseudocódigo, objetivando a motivação e aprendizado pelos ouvintes, podendo ser utilizado quaisquer artifícios criativos que auxiliem o processo de ensino e aprendizagem.
  - b. Execução do algoritmo.
3. Cada aluno deverá apresentar uma resenha sobre a apresentação dos outros colegas, bem como uma nota de 0 a 10 considerando o desempenho do apresentador e a qualidade da apresentação (documento e oratória). Utilize a lista abaixo mantendo a ordem alfabética, adicione uma coluna pra resenha e outra para nota, a cada apresentação você vai preenchendo e envia ao final das apresentações. Enviar na **Atividade UND 04 - Resenha** no classroom da disciplina, **até as 23:59h** do último dia de apresentações.

Formato obrigatório do arquivo texto para os dados de entrada: nome do arquivo deve ser **dados.txt**

1  
3  
5

... o algoritmo deve ler todos os números que estiverem no arquivo, independentemente da quantidade.

Heap Sort			
Shell Sort			
Radix Sort			
Gnome Sort			
Counting Sort			
Bucket Sort			
Cocktail Sort			
Timsort			
Comb Sort			
Insertion Sort			
Merge Sort			
Quick Sort			
Heap Sort			
Cada aluno ficou com 1 algoritmo			