Obs.
A prova foi feita via questionário google, apenas joguei para esse doc.
() - Somente uma certa
[] - Pode ter mais de uma certa
1) Assinale as alternativas corretas sobre deadlock e starvation *
() Podem ser evitados ou tratados por vários algoritmos específicos tais como o espera cautelosa
() ocorrem mesmo no nível serializable
() Só ocorrem se o sistema não utilizar grafo de dependência, já que o grafo impede a formação de deadlocks de modo automático
() Nao ocorrem quando usamos bloqueios
( ) Não ocorrem quando usamos 2PL
2) Sobre o protocolo em duas fases (2PL) pode-se afirmar que uma transação seguindo o 2PL:
() Apenas adquire locks mas impede que se faça unlocks
() faz 2 locks para cada unlock
() adquire todos os locks antes dos unlocks
() Adquire todos os locks depois dos unlocks
3) Descreva a técnica espera cautelosa para controle que deadlocks. Considere duas transações de time stamp T1 e T2 em que T1 deseja bloquear um item de dados X já bloqueado por T2.
4) Considerando o protocolo esperar-morrer e duas transações T2 e T4, onde o índice representa seu time stamp. Assuma que T2 possui o bloqueio de escrita para uma variável X e

que T4 deseja bloquear X para escrita. O que o sistema de controle de concorrência irá fazer

com as transações? Escolha todas que julgar corretas

[] O sistema coloca T2 para esperar
[] O sistema irá abortar T2, pois ela está bloqueando X e este foi solicitado por uma transação T4 (mais nova)
[] O sistema irá abortar T4, pois X já está bloqueada por uma transação de time stamp menor (mais velha)
[] O sistema não faz nada com T2, deixa ela continuar o que está fazendo
[] O sistema coloca T4 para esperar
5) Assinale a opção verdadeira sobre os protocolos 2PL estrito e 2PL rigoroso:
() 2PL estrito e rigoroso são sinônimos, não há diferença técnicas entre eles
() Ambos o protocolos liberam as operações de escrita antes do commit
() 2PL rigoroso bloqueia apenas as operações de leitura até o final da transação
() 2PL estrito bloqueia todas as operações de escrita até o final da transação
6) Como o fuzzy checkpoint do ARIES é diferente do check point clássico?
7) Durante um checkpoint o sistema de recuperação: (escolha todas as corretas)
[] suspende todas as transações temporariamente
[] faz abort da transação que tenha menor timestamp até o momento.
[] grava um registro de [checkpoint] no log e força a gravação do log em disco
[] retoma a execução de todas as transações
[] força a gravação em disco de todos os buffers que foram modificados
8) Na técnica write ahead loggin (WAL) é incorreto dizer que:
() o sistema escreve mantém um LOG e um conjunto de buffers de cache
( ) WAL é caracterizado por ser NO UNDO / REDO
() Com WAL as entradas REDO não são mantidas no LOG
() WAL só escreve no BD quando a transação atinge o commit

- () Com WAL não é necessário UNDO
- 9) Descreva as fases do algoritmo ARIES