



2ª AVALIAÇÃO DE PROGRAMAÇÃO EXTREMA

A descrição abaixo é um cenário (uma situação problema) que deverá ser utilizado para responder as demais questões:

Carlos Roberto é um empresário que tem interesse em abrir uma nova pizzaria em São Luís. Para ter uma noção do mercado e conhecer seus concorrentes, ele usou os serviços de várias pizzarias existentes na cidade. Ele percebeu que, atualmente, há muitas pizzarias que oferecem apenas o serviço de entrega (*delivery*), ou seja, não possuem toda a estrutura de uma pizzaria que servem pizzas no seu local (como um restaurante). É um modelo de negócio mais simples e que pode ser facilmente escalável. Roberto então começa a esboçar o seu negócio, pesquisa por um local estratégico, faz aquisição de equipamentos, entrevistas para contratação de funcionários (colaboradores), etc. Mas para que tudo funcione ele precisa de ferramentas que vão para além de elementos que fazem parte de uma estrutura física. Ele precisa de softwares. Ele então vislumbra que precisa de três aplicações:

- Um software para que seus clientes possam ter acesso ao seu cardápio de pizzas (menu) e possíveis promoções, realizar os pedidos, realizar pagamentos, informar localização e acompanhar os pedidos;
- Um software usado no local da pizzaria para cadastrar as pizzas (montagem do cardápio) e as possíveis promoções, receber os pedidos dos clientes e então gerenciá-los (enviar para a cozinha, encaminhar ao entregador, acompanhar a entrega do pedido junto ao cliente em tempo real, etc).
- Um software destinado ao entregador para que o mesmo possa receber os pedidos (quem encaminha um pedido ao entregador é a pizzaria) e saber desta forma, para onde deve ir. O sistema deve gerar uma rota otimizada de acordo com os pedidos. Nesta aplicação o entregador deve informar que ocorreu a entrega do pedido ao cliente, e informar possíveis ocorrências (cliente ausente, problema com a moto, erro de endereço, etc).

Roberto, que viaja bastante, buscando novos empreendimentos e novos mercados, então contrata a empresa SoDevs que usa a metodologia ágil, especificamente, a programação extrema.

Para a resolução da prova considere que você, aluno, faz parte do time da empresa SoDevs.

01. Escreva para este cenário: (5 ptos)

- Um Tema; (0,5 ponto)
- Para o Tema, um Épico; (0,5 ponto)
- Para o Épico, duas Histórias; (1 ponto)
- Para cada História, dois Critérios de Aceitação (usando BDD); (2 pontos) *Dado que / Quando / Então*
- Para cada História, duas Tarefas. (1 ponto) *Desen.*

02. Baseado nas Histórias criadas na questão 01 explique o conceito I.N.V.E.S.T. (2 ptos)

03. Baseado nas Tarefas criadas na questão 01 explique o conceito S.M.A.R.T. (1,5 ptos)

04. Explique o conceito do Planejamento de Release usando os recursos criados na questão 01. (1,5 pto)