

Na semana anterior o nosso grupo se reuniu para realizar uma abstração do que necessitaríamos para desenvolver o nosso problema, que se trata de elaborar um sistema de hotel.

Depois de algum tempo fomos capazes de abstrair quem usaria o sistema, qual a sua funcionalidade e quais ferramentas necessitaríamos desenvolver

E com isso fomos capazes de desenvolver os seguintes diagramas que serão apresentados

DIAGRAMA DE CASO DE USO

Esse diagrama especifica o que cada pessoa que usará o sistema Desenvolverá no mesmo, facilitando assim o processo de identificação das classes necessárias para o programa

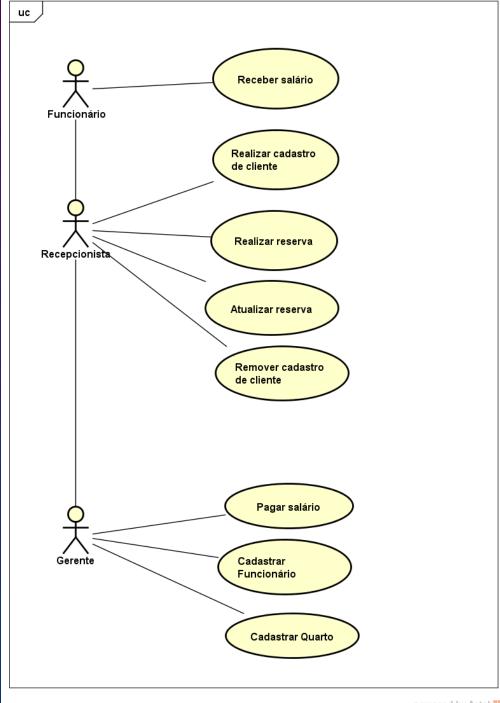
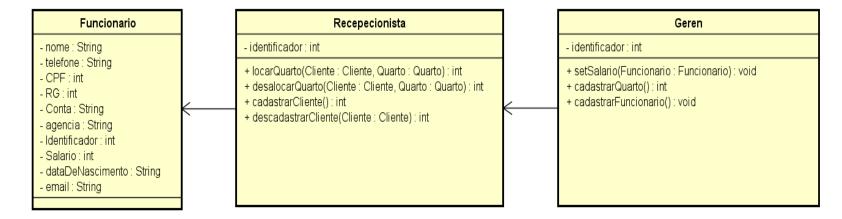


DIAGRAMA DE CLASSES

Esse diagrama propõe as classes que serão necessárias para o programa

pkg



- nome : String
- telefone : int
- CPF : int
- RG : int
- dataDeNascimento : String
- email: String

Quarto

- numero : int
- locado : boolean

ATIVIDADES PROPOSTAS PARA A SEMANA

- Visitar um hotel para que possamos elaborar melhor os nossos diagramas
- Aperfeiçoar os diagramas com o objetivo incluí-los na documentação do programa
- Começar a desenvolver as classes no Java