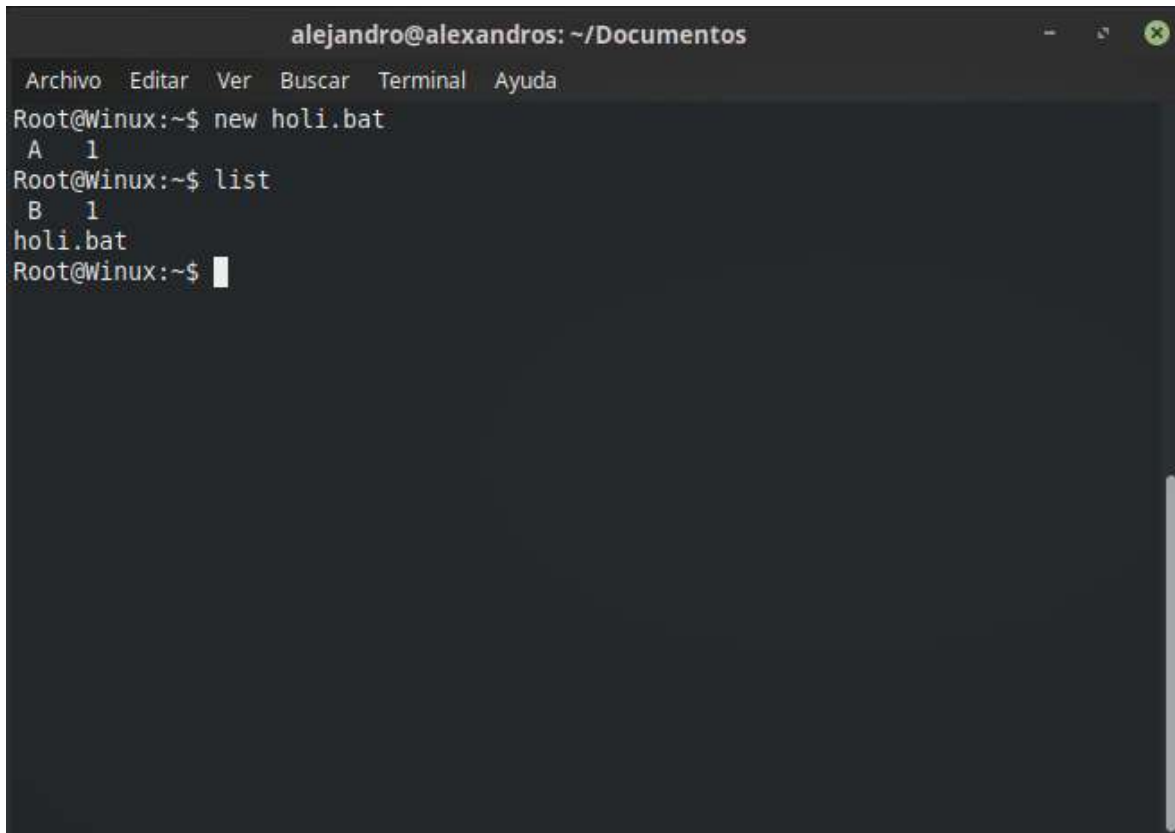


Nuestro programa está echo en C++, es un simulador de un gestor de archivos. Para ejecutar el programa solo basta con compilar de forma tradicional un código en C++:

`"g++ sist_arch.cpp"`

Se ejecuta el "a.out" y saldrá una terminal con nuestro prompt. El programa puede crear, eliminar, editar, leer y reescribir en los archivos.

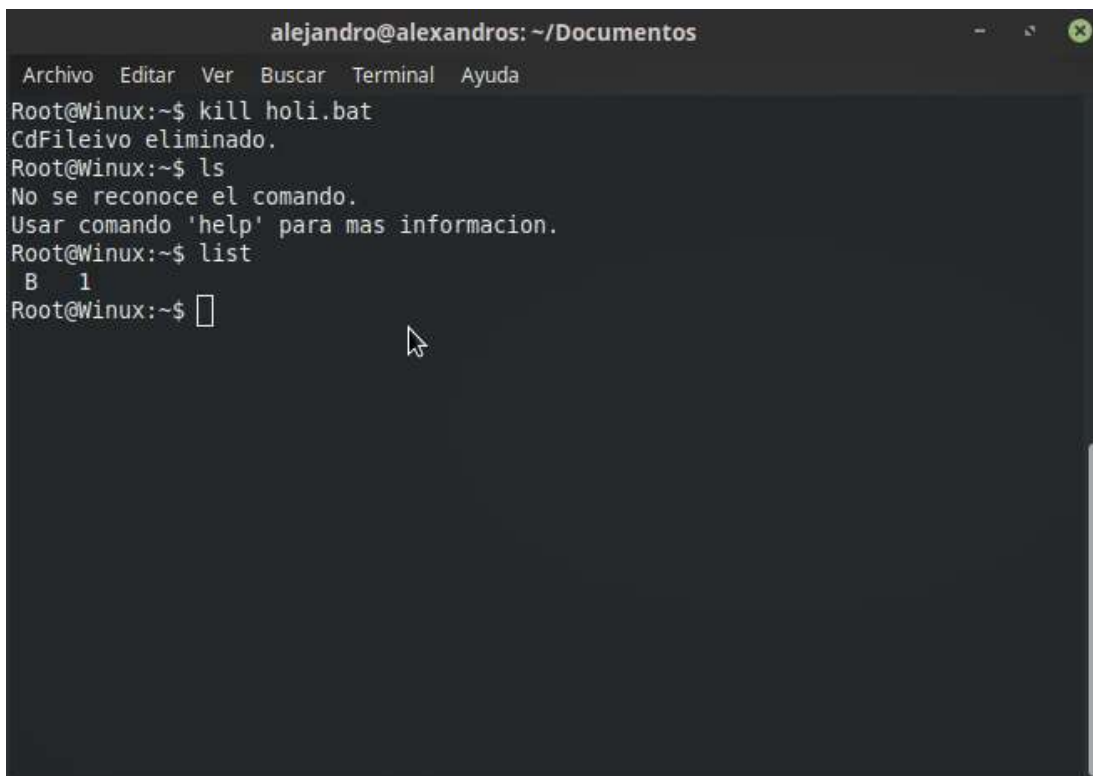
En la imagen se muestra como se crea un nuevo archivo y como es que se muestra



The image shows a terminal window titled "alejandro@alexandros: ~/Documentos". The window has a menu bar with "Archivo", "Editar", "Ver", "Buscar", "Terminal", and "Ayuda". The terminal content shows the following sequence of commands and outputs:

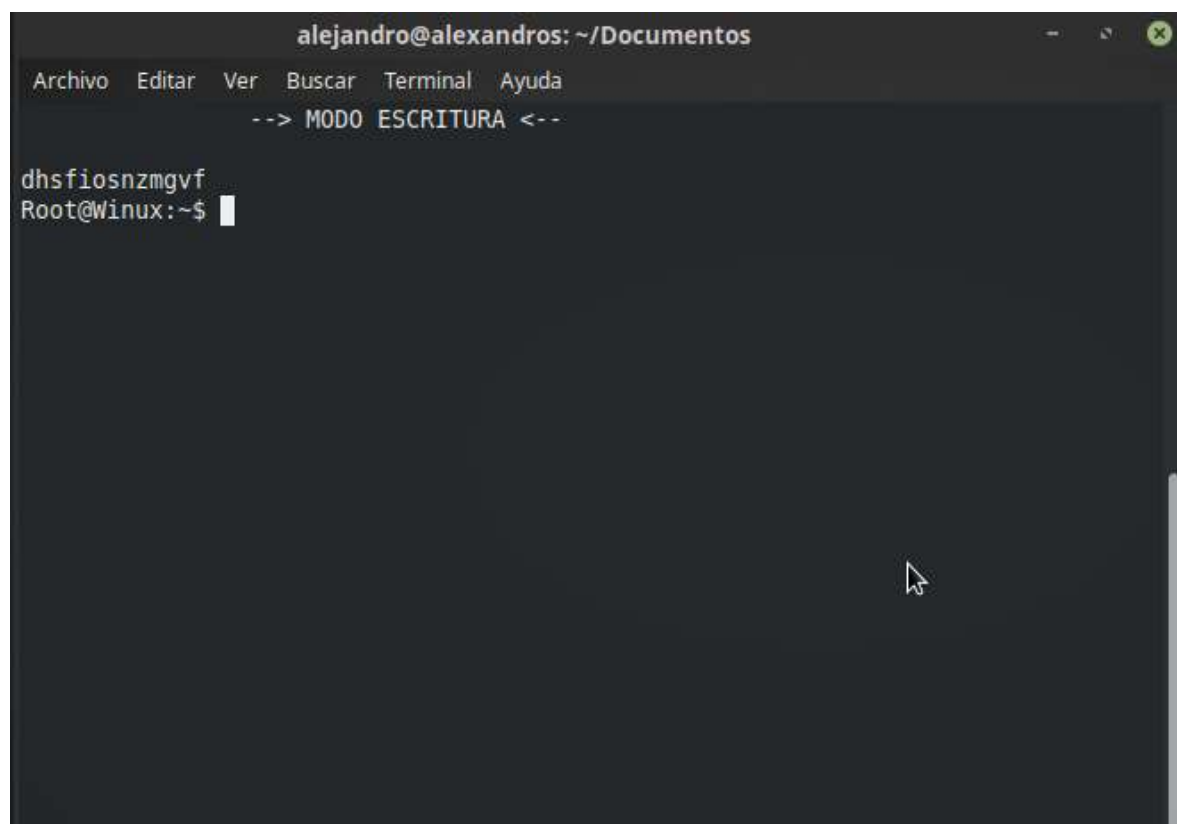
```
Root@Winux:~$ new holi.bat
A 1
Root@Winux:~$ list
B 1
holi.bat
Root@Winux:~$
```

En la siguiente imagen se muestra como eliminar los archivos que se han creado



```
alejandro@alexandros: ~/Documentos
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
Root@Winux:~$ kill holi.bat
CdFileivo eliminado.
Root@Winux:~$ ls
No se reconoce el comando.
Usar comando 'help' para mas informacion.
Root@Winux:~$ list
B 1
Root@Winux:~$
```

Para editar un archivo creado se puede usar la instrucción “edit -w”:



```
alejandro@alexandros: ~/Documentos
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
--> MODO ESCRITURA <--
dhsfiosnzmgvf
Root@Winux:~$
```

En el mismo código hemos puesto una instrucción que ayuda al usuario a usar el programa con el comando 'help'.