

Martínez Gómez Héctor Jair

Me toco el fascículo N°21 que habla acerca del primer micro portátil que se vendió con software incluido llamado Osborne-1 el cual pesaba 10,5 kg. La máquina requería tanto de entradas de 12V como de 5V; la primera para las unidades de disco y la segunda para la lógica.

Esta fue una máquina destacada en aquellos tiempos sin embargo su alto precio hizo que no fuera una maquina tan rentable en aquella época, incluía algunos paquetes de software de gestión que existían en aquel momento tales como: CBASIC Microsoft, Superlac, Wordstar y Mailmanager quizá lo mejor de todo, el sistema operativo CP/M (ControlProgram/Monotor). De Digital Research, que permitía cargar ejecutar en cualquier máquina que lo utilice una amplia gama de paquetes de software.

Esta máquina requería cargar su sistema operativo desde disco. El sistema CP/M realizaba la mayoría de las labores de conservación este sistema poseía características peculiares se podía escribir software para el sistema operativo, lo cual era potencialmente benéfico para las casas de software y gracias a ello se invirtió mucho más dinero en la producción de estas máquinas.

Cabe resaltar que durante un tiempo este producto también incluía un software llamado dBase II el más eficaz de todos los programas de administración de base de datos basados en microordenadores.

Desafortunadamente para esta arquitectura la mayoría de las empresas comerciales de aquel entonces concentraron su atención en el ordenador personal de IBM, máquina de 16 bits basada en el microprocesador 8088 de Intel.

Se hicieron fallidos intentos por rescatar esta arquitectura en el mercado pero finalmente sucumbió en 1983 la Osborne Computer Corporation presentó una liquidación voluntaria.

Sin embargo el Osborne-1 fue un ordenador razonablemente eficaz debido a sus características tales como su memoria de 64 Kbytes (60 Kbytes disponibles para el usuario) y sus unidades de discos gemelas de 183 Kbytes contribuyen a ello sus puertas RS232 e IEEE incorporadas, la puerta para modem y su capacidad para funcionar con un paquete de pilas.

Esta máquina nos proporcionó un conector para pantalla externo que reproducía el contenido de la pantalla en una unidad adicional de mayores dimensiones novedoso para aquel entonces. Pero aun así para los usuarios era muy pequeña la pantalla así que se fabricaron dos modelos más con la finalidad de poder modificar el ancho de la pantalla.

El teclado constaba de 69 teclas normales tipo máquina de escribir con adición de teclas de control CTRL y escape ESC. Más un relleno de numérico de 12 teclas en el lado derecho que incluía teclas extra de punto y aparte y ENTER.

A pesar de que fue una máquina pesada su portabilidad no era cosa de otro mundo agregando su relación calidad-rendimiento sin duda de las mejores arquitecturas que han existido a lo largo de la historia.

Y básicamente está relacionado con la Ley de Moore mencionada en clase, con el comienzo del desborde comercial de las máquinas la evolución que han tenido hasta llegar al día de hoy entre otros aspectos, vistos en la misma.

Otro artículo que me pareció bastante interesante es el de los “juguetes informatizados” esta es una de las cosas que más me llaman la atención de esta carrea sinceramente no sabía que desde aquel entonces existían juguetes o dispositivos tales como el Big Tark, el Robo-1, el Simon y las tabletas o al menos es el adjetivo que puedo darles Speak&Spell y Speack and Maths todos estos juguetes didácticos hechos a base de procesadores.

Esto es lo que creía que era mi carrera ver objetos moviéndose mediante la implementación de software, crear juegos de video oh juguetes de este tipo que hoy en día básicamente son aplicaciones de teléfonos, Ipads, Drones, etc.

Y una de las cosas que más me sorprendió de este artículo fue que desde aquella época tanto MB como Playskool's además de las empresas dedicadas a fabricar este tipo de dispositivos apostaran en aquella época por este tipo de juguetes didácticos que de igual forma están relacionados y contribuyen de manera importante a la evolución de todos estos dispositivos electrónicos hasta llegar a lo que hoy en día manejamos en nuestras casas, escuelas y oficinas de trabajo.