

## **MI COMPUTER**

### **COMMODORE 64**

El fascículo número 3 del tomo 1 de Mi computer es muy interesante, ya que habla de muchos temas donde se ve el principio de la microcomputadora, el artículo central habla de la computadora Commodore 64 que fue desarrollada en 1982, era un sistema compuesto por un ordenador, una unidad de disco e impresora. En esta reseña menciona los objetos visuales llamados "Sprites" que en esa época fueron los gráficos de más alta resolución. En la computadora Commodore 64 era posible mover los "sprites" y hacer que aumentaran y disminuyeran de tamaño, así como de cambiar el color. Esta parte me recordó al antiguo juego Mario Bros, donde se puede mirar los objetos gráficos estacionarios, para simular el escenario de fondo dando profundidad a la escena.

Se nota el cambio de tecnología a través de los años, y la computadora commodore 64 es un ejemplo de ello, ya que dicha computadora tenía la mayor parte de sus componentes separados, tenía un teclado tan primitivo y a la vez sofisticado en estos tiempos, observamos que la unidad de cassette se enchufaba directamente a la computadora así como una unidad de disco 5.25, ya en la actualidad podemos ver el avance tan grande que tenemos en tecnología.

En el presente ya cada vez usamos menos la unidad de disco óptico, cada vez se disminuye su uso, y ya está integrada a las computadoras. Ahora lo que más funciona para grabar archivos, y más rápido son las unidades de memoria flash.

En la commodore 64 podemos analizar que tarjeta madre era aún más rudimentaria. Esta parte me encantó ya que podemos ver que ésta computadora ¡Tenía un peso de 1 820g! y un total de 64 kb. Es sorprendente cómo fue avanzando el nivel de memoria de las computadoras.

El lenguaje de este ordenador, fue BASIC, en este fascículo nos da una breve introducción de dicho lenguaje, y nos explica la importancia de la puntuación (punto y coma) después de una declaración de cualquier impresión en pantalla.

El otro artículo que me pareció interesante es el de "Revolución del ordenador" en este texto te puedes dar cuenta de la importancia que han tenido los ordenadores, desde su invención hasta la actualidad. Ya que sin estos, no hubiera crecido la tecnología tanto.

En este artículo menciona cómo han ayudado en negocios, y en facilitarnos las cosas, necesitamos de estos ordenadores, para todo. Ahorramos tiempo y esfuerzo en las empresas.

Menciona como era el ordenador en sus inicios para las empresas, y menciona un punto importante que vimos en clase, acerca de los registros, ya que trabajaban con pocos, y gobernaba con una lógica de registro acumulador.

Analizando lo que hemos visto en clase, podemos ver como los registros es la memoria más rápida de una computadora, y que han estado ahí desde los primeros ordenadores, así como el avance gráfico y funcional.

En breve esta reseña te deja un buen de aprendizaje desde ver cómo fue que inició ENIAC, hasta cómo aprender más fácil a convertir binario a decimal. Una revista muy interesante en esos tiempos.

Reseña escrita por Laura Lizeth Buendía Monroy