

## Fascículo 4

### **Dragon 32** (Artículo central que me toco)

Me parece que la computadora Dragon 32 tiene muy buenas cualidades que le permitieron ser una de las pioneras de su época. Sobre la Dragon 32 corría el sistema operativo Microware OS-9.

Nunca había indagado sobre la historia de los sistemas operativos. El OS-9 me sorprendió mucho, no sabía que desde hace 4 décadas ya existían sistemas operativos en tiempo real completo; esto significa que además del Kernel y los módulos del sistema dispone de los gestores de ficheros y drivers de dispositivos para soportar todo tipo de procesos de E/S, el control de tareas es tipo UNIX, es capaz de instalarse en ROM, es compatible con entornos UNIX al nivel de programas desarrollados en C (K&R), soporta lenguajes de alto nivel e integra depuradores de código ensamblador y C.

OS-9 fue un sistema operativo muy versátil, investigué sobre sus aplicaciones y encontré que se podía configurar de acuerdo a las necesidades del cliente/mercado. En la Industria tenía muy buena aceptación gracias a que estaba diseñado para aplicaciones basadas en ROM (que necesiten un Kernel pero no soporte de disco o de cintas), se podía utilizar para: control de procesos, tratamiento de imágenes, proceso de datos, comunicaciones y robótica.

El sistema operativo cubría las necesidades de cualquier usuario medio ya que integraba un completo entorno basado en disco para ordenadores personales e incluía un compilador de BASIC con un editor/depurador incorporado. En el ámbito profesional (para programadores) proveía de un completo entorno de programación, tenía soporte para discos y cintas, tenía un completo compilador de C, un ensamblador y un depurador de ensamblador.

En conclusión, la Dragon 32 era una maquina muy potente para su época, su hardware y S.O le otorgaban muy buenas prestaciones, era una computadora muy atractiva para cualquier nicho de trabajo.

## **Fascículo 9**

### **Epson HX-20** (Artículo que elegí leer)

Este artículo me permitió conocer los inicios del cómputo móvil; desde sus inicios esta área está orientada a la productividad del oficinista mientras se encuentra de viaje, en cualquier parte, fuera de la oficina.

El salto de generación en el cómputo móvil lo veo extremadamente visible, hay muchas diferencias tanto en software como en hardware, hemos pasado de una Epson HX-20 (utilizada principalmente para registro, ordenamiento y cálculo de datos) a la gama Note de la marca Samsung o a la gama Surface Pro de Microsoft, es interesante por que estas últimas dos gamas están hechas bajo la misma filosofía de hace 40 años.

El cómputo móvil sigue desarrollándose a pasos agigantados y creo que la tendencia va para largo. Antes era imposible comprar las prestaciones de una Epson HX-20 con las de un Desktop, ahora las especificaciones de un Note 9 son superiores o por lo menos iguales a las de un ordenador del mismo precio. Es obvio que a Android le faltan herramientas para que el usuario pueda desarrollar su propio software dentro del mismo S.O (calidad que le sobra a una computadora portátil personal), pero no dudo que en algún futuro no muy lejano lo tenga.