Программирование на Java

11. Основы многопоточного программирования

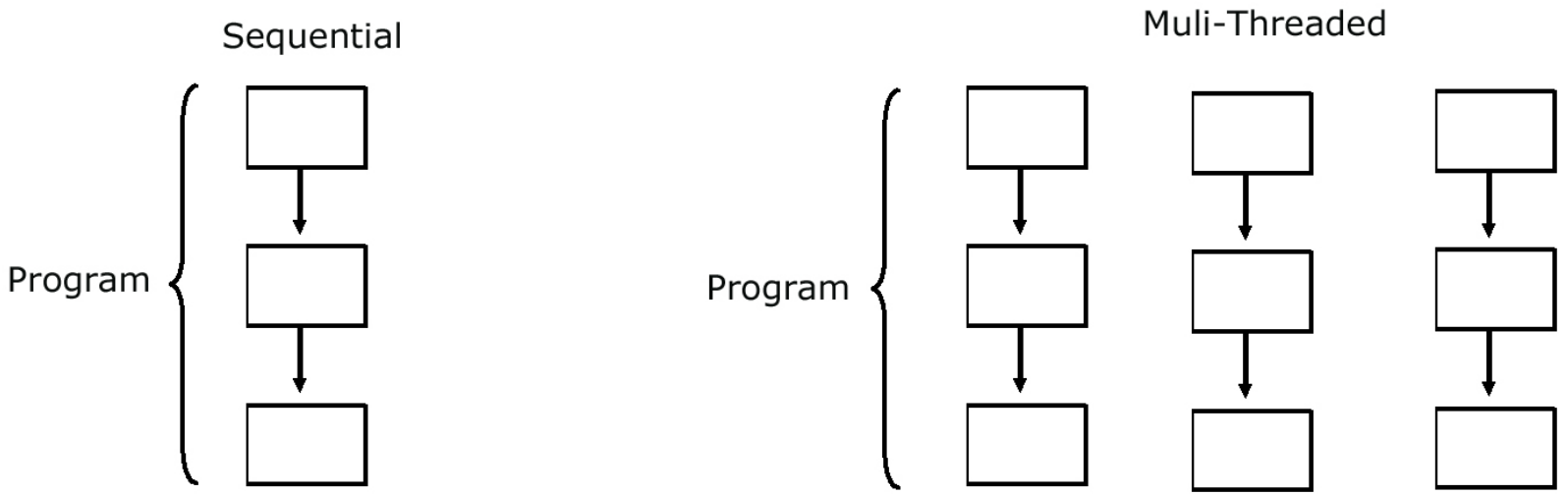
Глухих Михаил Игоревич
mailto: glukhikh@mail.ru

Определение процесса

- ***Процесс*** (process) – выполняющаяся программа, получающая от операционной системы собственное адресное пространство
  - ОС сама распределяет память между процессами (у каждого процесса она своя)
  - Программа также своя для каждого процесса
  - Если процессоров несколько, каждый из них может выполнять свой процесс
  - Если процессоров недостаточно, они выполняют то один процесс, то другой
  - Существуют способы взаимодействия между процессами

Определение потока

- ***Поток*** (thread) – часть многопоточной программы, выполняемая одновременно с другими такими же частями в одном адресном пространстве
  - у всех потоков память одна
  - программа также одна на все потоки



Аналогичные названия потока

- нить
- легковесный процесс
- подпроцесс
- тред

Диспетчеризация потоков

- Пусть имеется два процесса, А и Б
- Процесс А включает три потока – А1, А2, А3
- Процесс Б включает один поток – Б1
- Пример диспетчеризации для ПК с двумя процессорами (X и Y)
  - в интервал времени 0–100 мс процессор X выполняет поток А1, процессор Y выполняет поток Б

Диспетчеризация потоков

- Пусть имеется два процесса, А и Б
- Процесс А включает три потока – А1, А2, А3
- Процесс Б включает один поток – Б1
- Пример диспетчеризации для ПК с двумя процессорами (X и Y)
  - в интервал времени 0–100 мс процессор X выполняет поток А1, процессор Y выполняет поток Б
  - в интервал времени 100–200 мс процессор X выполняет поток А2, процессор Y выполняет поток А3
  - далее все повторяется

Диспетчеризация потоков

- Пусть имеется два процесса, А и Б
- Процесс А включает три потока – А1, А2, А3
- Процесс Б включает один поток – Б1
- Пример диспетчеризации для ПК с двумя процессорами (X и Y)
  - в интервал времени 0–100 мс процессор X выполняет поток А1, процессор Y выполняет поток Б
  - в интервал времени 100–200 мс процессор X выполняет поток А2, процессор Y выполняет поток А3
  - далее все повторяется
  - переключение между потоками не должно быть слишком частым
- Приоритет потока – влияет на его долю времени

Зачем нужны потоки

- Иногда важно, чтобы программа выполняла какие-то действия «условно одновременно»
  - Например, одновременно реагировала на действия пользователя в графическом интерфейсе и вела какие-то расчеты
  - Или принимала данные с нескольких других компьютеров, параллельно ведя расчеты

Зачем нужны потоки

- Иногда важно, чтобы программа выполняла какие-то действия «условно одновременно»
  - Например, одновременно реагировала на действия пользователя в графическом интерфейсе и вела какие-то расчеты
  - Или принимала данные с нескольких других компьютеров, параллельно ведя расчеты
- Кроме этого, потоки дают возможность использовать наличие нескольких процессоров
  - Если в программе всего один поток, он будет выполняться на одном процессоре, остальные будут простаивать

Реализация потоков в Java

- Имеется встроенная поддержка потоков на уровне языка
  - интерфейс Runnable, класс Thread
  - ключевые слова volatile, synchronized
  - методы Object.wait() / notify() / notifyAll()
  - библиотеки Executors / Concurrent collections
- При запуске любой программы создается так называемый **главный** поток (выполняющий функцию main)
  - главный поток может создавать другие потоки
  - они, в свою очередь, могут создавать дополнительные потоки
- Существуют дополнительные потоки сборщика мусора (Garbage Collector Threads)

Интерфейс Runnable

- Нечто, что можно выполнить
- Содержит единственный метод:
  `void run();`
- Может использоваться для описания действий, которые должны быть выполнены в отдельном потоке

- Вместе с тем, напрямую с потоками не связан и может быть использован и сам по себе

Класс Thread

- Выполняемый поток
- Реализует Runnable:
  class Thread implements Runnable
- Метод run() по умолчанию не делает ничего – должен быть переопределен в производном классе
- Для запуска потока на исполнение служит метод start()

Обратите внимание!

- Если мы в потоке A вызовем метод Thread.run(), действия будут выполнены в **том же** потоке A

Обратите внимание!

- Если мы в потоке А вызовем метод Thread.run(), действия будут выполнены в том же потоке А
- Если мы в потоке А вызовем метод Thread.start(), будет создан поток Б, который будет выполнять метод run(), а поток А продолжит выполнение со следующей после вызова Thread.start() команды

Два способа создания своих потоков

```
// Способ 1 – на основе Runnable
// Описание действий потока
class MyRunnable implements Runnable {
    public void run() { … }
}
// Запуск потока
// …
Runnable runnable = new MyRunnable();
// Создаем поток на основе выполняемого объекта
Thread thread = new Thread(runnable);
thread.start();
// …
```

Два способа создания своих потоков

```
// Способ 2 – на основе Thread
// Описание действий потока
class MyThread extends Thread {
    @Override
    public void run() { … }
}
// Запуск потока
// …
// Создаем собственный поток
Thread thread = new MyThread();
thread.start();
// …
```

Сравнение двух способов

- Способ на основе Thread требует написания меньшего количества кода
- Кроме того, в собственном потоке можно переопределить и другие методы класса Thread (впрочем, это редко требуется)
- Класс на основе Runnable, в отличие от класса на основе Thread, можно унаследовать от какого-либо еще класса (и это требуется достаточно редко)

Пример – часы

```
public class PeriodicThread extends Thread {
    private final int period;
    private final ActionListener listener;
    public PeriodicThread(int period, ActionListener listener) {
        this.period = period;
        this.listener = listener;
    }
}
```

Пример – часы

```
public class PeriodicThread extends Thread {
    @Override
    public void run() {
        for (;;) {
            try {
                Thread.sleep(period);
            } catch (InterruptedException ex) {
                return;
            }
            if (listener!=null)
                listener.actionPerformed(
                    new ActionEvent(this, 0, "Periodic"));
} } }
```

Демонстрация примера

- См.

Обзор методов Thread

- Thread() – простой конструктор потока (метод run должен быть переопределен)
- Thread(Runnable r) – конструктор на основе Runnable (метод run переопределять не надо)

Обзор методов Thread

- Thread() – простой конструктор потока (метод run должен быть переопределен)
- Thread(Runnable r) – конструктор на основе Runnable (метод run переопределять не надо)
- void run() – метод, содержащий выполняемые потоком действия
- void start() – создать новый поток и запустить на исполнение метод run()

Обзор методов Thread

- Thread() – простой конструктор потока (метод run должен быть переопределен)
- Thread(Runnable r) – конструктор на основе Runnable (метод run переопределять не надо)
- void run() – метод, содержащий выполняемые потоком действия
- void start() – создать новый поток и запустить на исполнение метод run()
- static void sleep(long ms) – остановить выполнение **текущего** потока и ждать указанное число миллисекунд

Обзор методов Thread

- Thread() – простой конструктор потока (метод run должен быть переопределен)
- Thread(Runnable r) – конструктор на основе Runnable (метод run переопределять не надо)
- void run() – метод, содержащий выполняемые потоком действия
- void start() – создать новый поток и запустить на исполнение метод run()
- static void sleep(long ms) – остановить выполнение **текущего** потока и ждать указанное число миллисекунд
- void join(), void join(long ms) – остановить выполнение **текущего** потока и ждать завершения указанного потока; если указано время – ждать не более этого времени
- void interrupt() – прервать поток (заканчивает все состояния ожидания путем InterruptedException)

Обзор методов Thread

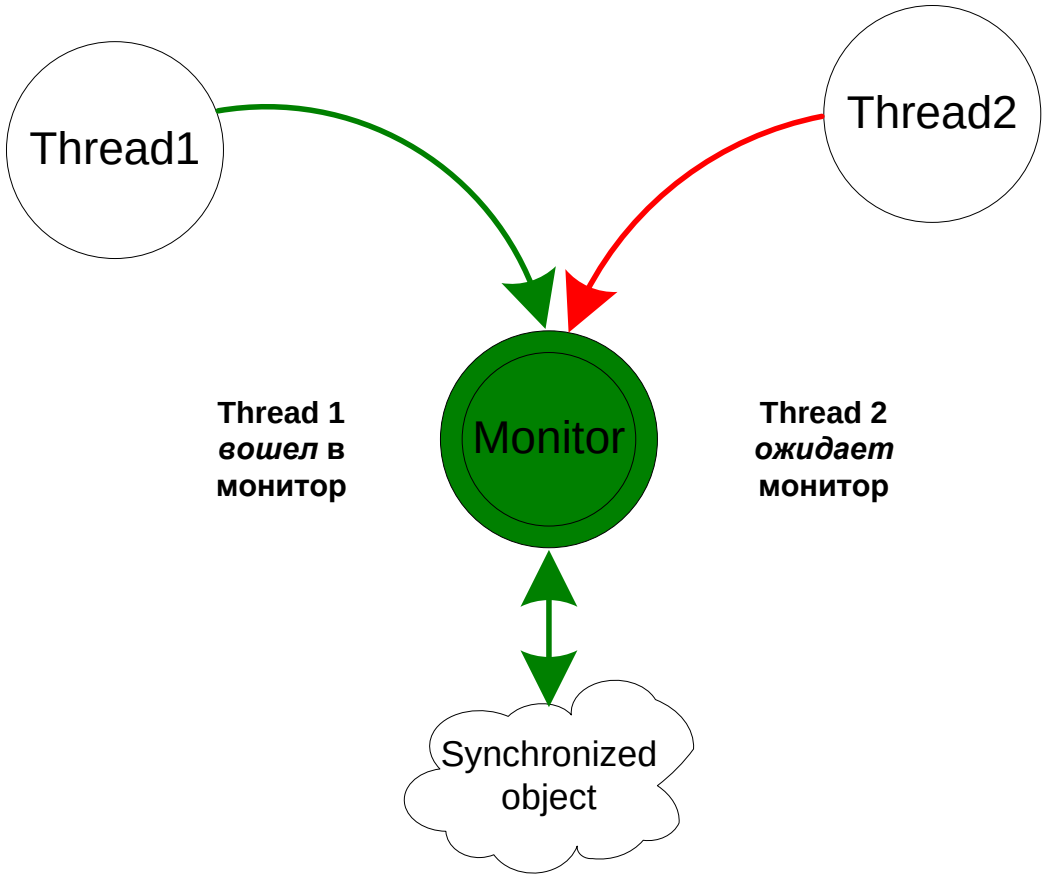
- static Thread currentThread() – возвращает ссылку на текущий поток
- getName(), setName() – получение и установка имени потока
- isAlive() – жив ли поток
- getState() – вернуть состояние потока, из
  - NEW – создан, но не запущен
  - RUNNABLE – выполняется
  - BLOCKED – ожидает ресурсов или событий
  - WAITING, TIMING_WAITING – ожидает другой поток
  - TERMINATED – завершен

Синхронизация потоков

- Имеется две схемы синхронизации
  - Синхронизация по ресурсам (управление ресурсами)
    - Объекты совместно используют ресурсы данных
  - Синхронизация по событиям (управление временем)
    - Для совместной работы потоки уступают процессорное время друг другу и/или уведомляют друг друга о возможности продолжения работы

Синхронизация по ресурсам

- Если один поток работает с некоторым объектом, второй поток не может работать с ним в это же время



Синхронизация по ресурсам – проблемы

- Следует понимать, что каждый раз, когда поток пытается получить доступ к занятому ресурсу, происходит переключение на другой поток
- Если к ресурсу обращаются часто, переключения будут занимать очень много времени

Синхронизация по ресурсам – язык Java

- synchronized методы – одновременно вызываются только одной нитью
  - public synchronyzed int get() { … }
- synchronized(obj) блоки – на время выполнения блока объект obj блокируется

Synchronized / Volatile

- Synchronized = mutual exclusion + write in thread A / read from thread B
- Volatile = only write in thread A / read from thread B
- Example: StopThread

Пример с банковским счетом

- Есть денежный счет
- С ним одновременно работают клиент, забирающий деньги из банкомата, и банк, переводящий на него деньги

Класс Deposit

```
public class Deposit {
    private int balance;
    public Deposit( int startBalance ) {
        balance = startBalance;
    }
    public void setBalance( int newBalance )
        throws InterruptedException {
        Thread.sleep(10);
        balance = newBalance;
    }
    public int getBalance() throws InterruptedException {
        Thread.sleep(10);
        return balance;
}   }
```

Класс Client

```
public class Client extends Thread {
    private final Deposit deposit;
    private final int change;
    Client( Deposit deposit, int change ) {
        super( "Bank client" );
        this.deposit = deposit;
        this.change = change;
    }
    // ...
}
```

Класс Client

```
public void run() {
    try {
        int b = deposit.getBalance();
        System.out.println(
         "Client: balance before transaction: " + b);
        b += change;
        deposit.setBalance(b);
        System.out.println( "Client: balance: " + b);
    } catch( InterruptedException e ) {
        System.out.println(
            "Interrupting client thread");
    }
}
```

Главная функция

```
Deposit deposit = new Deposit( 300 );
Client client = new Client( deposit, -100 );
Client bank = new Client( deposit, 1000 );
bank.start();
client.start();
try {
    bank.join();
    client.join();
    int b = deposit.getBalance();
    System.out.println("Balance at termination: " + b);
} catch( InterruptedException e ) {
    System.out.println( "Unexpected thread interrupt!");
    return;
}
```

Итог

- Как вы думаете, каким получится результат?

Итог

- Как вы думаете, каким получится результат?
- Ответ: nobody knows

Проблема

- Участок между getBalance() и setBalance() не должен одновременно выполняться несколькими потоками
- Иначе говоря, участок должен быть атомарным

Вариант решения

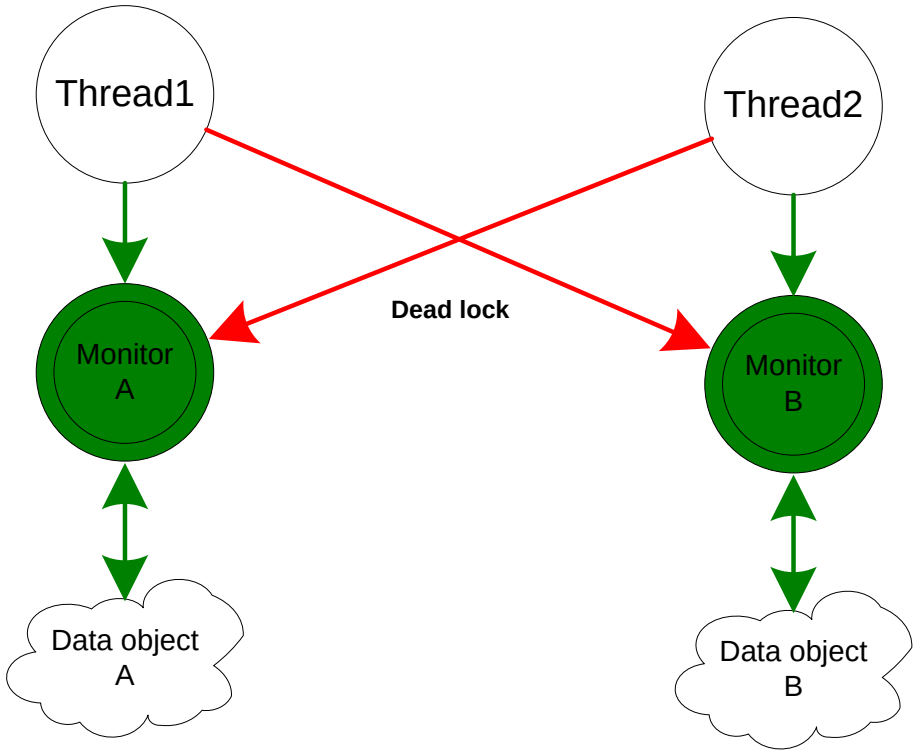
```
public void run() {
    try {
        synchronized(deposit) {
            int b = deposit.getBalance();
            System.out.println(
              "Client: balance before transaction: " + b);
            b += change;
            deposit.setBalance(b);
        }
        System.out.println( "Client: balance: " + b);
    } catch( InterruptedException e ) {
        System.out.println( "Interrupting client thread");
    }
}
```

Другой вариант решения

```
public class Deposit {
    private int balance;
    public Deposit( int startBalance ) {
        balance = startBalance;
    }
    synchronized public int changeBalance(int change)
        throws InterruptedException {
        Thread.sleep(10);
        return balance += change;
    }
    public int getBalance() throws InterruptedException {
        Thread.sleep(10);
        return balance;
}   }
```

Взаимная блокировка потоков

- Два потока имеют циклическую зависимость от пары синхронизированных объектов
- Трудна для отладки
  - происходит редко
  - может включать больше двух потоков



Взаимная блокировка потоков – пример

```
public void run() {
    // ...
    synchronized (listA) {
        System.out.println("Second thread locks listA");
        i++;
        listA.add(i);
        synchronized (listB) {
            System.out.println("Second thread locks listB");
            i++;
            listB.add(i);
        }
    }
}
```

Взаимная блокировка потоков – пример

```
synchronized (listB) {
    System.out.println("Second thread locks listB");
    j++;
    listB.add(j);
    synchronized (listA) {
        System.out.println("Second thread locks listA");
        j++;
        listA.add(j);
    }
}
```

Синхронизация "ожидание-уведомление"

- Для этой цели имеется несколько методов класса Object; их можно вызывать из synchronized методов и блоков
- void wait() – уступить монитор и перейти в режим ожидания
- void notify() – пробудить один из потоков, вызвавший wait() на данном объекте
- void notifyAll() – пробудить все потоки, вызвавшие wait() на данном объекте

Пример

- Разделим операцию "изменение баланса" на две:
  - получение денег (getMoney)
  - добавление денег (putMoney)
- Запретим иметь отрицательный баланс
- Если при получении денег на счету недостаточно, можно подождать, пока их добавят

Класс Deposit, метод getMoney

```
public synchronized int getMoney(int requested)
        throws InterruptedException {
    Thread.sleep(10);
    if (requested > balance) {
        wait(5000);
        if (requested > balance) {
            int oldBalance = balance;
            balance = 0;
            return oldBalance;
        }
    }
    balance -= requested;
    return requested;
}
```

Класс Deposit, метод putMoney

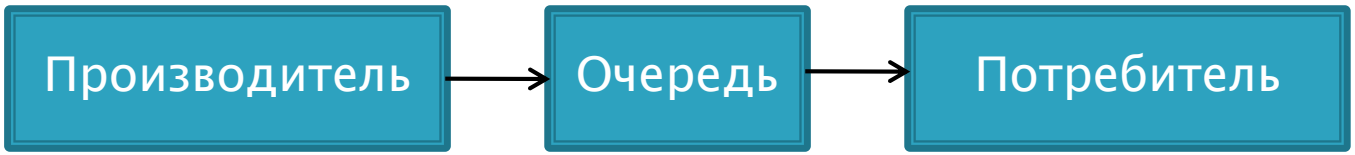
```
public synchronized int putMoney(int sum)
        throws InterruptedException {
    Thread.sleep(10);
    balance += sum;
    notifyAll();
    return balance;
}
```

Главная функция

```
Deposit dep = new Deposit( 300 );
GetMoneyThread client = new GetMoneyThread("C", dep, 700);
PutMoneyThread bank = new PutMoneyThread("B", dep, 500 );
try {
    client.start();
    Thread.sleep(1000);
    bank.start();
    bank.join();
    client.join();
    int b = dep.getBalance();
    System.out.println("Balance at termination: " + b);
} // ...
```

Шаблон Producer – Consumer

- Производитель – потребитель
- Один поток генерирует данные (или, например, получает их из сети) – производитель
- Второй поток обрабатывает эти данные – потребитель
- Сами данные при этом содержатся в некотором контейнере, обычно – в очереди



Элементарный пример

- Поток-производитель читает строчки из файла и записывает их в очередь
- Поток-потребитель ищет строчки, все символы которых различны, и выводит их в выходной файл

Элементарный пример

- См.

Executors / Tasks

- Executor / ExecutorService = умеет управлять исполнением чего-либо, обычно содержит внутри какие-то нити
  - executor.execute(runnable)
  - Executors.newSingleThreadExecutor()
  - Executors.newCachedThreadPool()
  - Executors.newFixedThreadPool()
- task = Runnable / Callable
  - Future<T> submit(Callable)
  - Future<T>: get(), cancel(), isDone()…

Классы с точки зрения многопоточности

- Immutable (лучшее, что есть)

Классы с точки зрения многопоточности

- Immutable (лучшее, что есть)
- Thread-Safe (безусловно)
- Conditional-Safe (условно)
- Unsafe

Классы с точки зрения многопоточности

- Immutable (BigInteger)
- Thread-Safe (ConcurrentHashMap)
- Conditional-Safe (synchronizedList)
- Unsafe (ArrayList)

Коллекции

- В норме не защищены от многопоточной работы
- Исключение: старые Vector / Hashtable
- Плюс есть ряд обёрток и целых классов, предназначенных специально для этого

Concurrent collections

- Vector / Hashtable (deprecated)
- Collections.synchronized…
- ConcurrentHashMap
- BlockingQueue
- CopyOnWriteArrayList / Set

Распараллеливание

- Задача: распараллелить поиск пути в графе

- Пример про DFS: task4.graph
- См.

Итоги

- Рассмотрено
  - Процессы и потоки
  - Runnable и Thread
  - synchronized и volatile
  - wait / notify / notifyAll
  - Concurrent collections
  - Executors
- Пока всё