

Home Recipes

1. Descriere:

Folosind aceasta aplicatie userul poate sa isi pastreze retetele pe care doreste sa le gateasca direct pe dispozitivul mobil. Userul poate sa adauge o reteta, sa scrie ingredientele, timpul necesar, dificultate, numarul de calorii si alte specificatii. Acesta poate sa filtreze retele dupa anumite criterii(dificultate, timp, etc.) si poate alege reteta pe care doreste sa o vizualizeze. Aceasta aplicatie trebuie sa functioneze si cand userul nu are conexiune la internet. Home Recipes poate fi foarte folositoare atunci cand afli de o retea noua si nu ai unde sa o scrii sau atunci cand nu vrei sa scrii pe foi sau in carti care se pot pierde sau deteriora.

2. Detaliile Retetei:

Recipe:

- ID
- recipeName
- ingredients
- cookingSpecifications
- time
- difficulty
- image
- calories
- isFavorite

3. Descrierea operatiilor:

● Add/Create:

Pentru a crea o reteta userul va apasa un buton + de pe *Home Screen*, dupa ce apasa acest buton se va deschide un screen in care va putea completa urmatoarele campuri(Recipe Name, Ingredients, Cooking specifications, Time, Difficulty, Calories, Image). Acesta trebuie sa introduca obligatoriu Recipe Name, Ingredients, Cooking specifications, Time si Difficulty, iar Image si Calories sunt optionale. Dupa ce userul completeaza campurile, acesta va putea apasa un buton *Add* si reteta se va adauga. In cazul in care unul din campurile obligatorii nu este completat corect, userul va fi atentionat ca nu a completat corect.

● Read/View:

Pentru a vedea o reteta, userul trebuie sa apese pe o reteta din lista de retele de pe *Home Screen* si i se va deschide un screen cu detalii despre acea reteta. Din acest screen el poate marca ca favorita, sterge sau edita reteta.

● Update/Edit/Modify:

Pentru a putea edita o reteta userul trebuie sa aleaga o reteta din lista de retete din *Home Screen* si i se va deschide un screen cu detalii despre acea reteta. Userul va putea apasa un buton de *Edit* si ii se va deschide un *Edit Screen* unde va putea sa modifice datele retetei. In cazul in care o modificare este facuta gresi, userul va fi atentionat. Pentru a salva modificarile facute, acesta va apasa un buton *Save* si i se va deschide un panel in care va fi intrebata daca este sigur ca doreste sa faca o modificare, daca apasa *Yes*, reteta se va updata, iar daca apasa *No*, va fi intors in screenul de editare.

- Delete:

Pentru a putea sterge o reteta userul trebuie sa aleaga o reteta din lista de retete din *Home Screen* si i se va deschide un screen cu detalii despre acea reteta. Userul va putea apasa un buton de delete(un cos de gunoi) si se va deschide panel in care va fi intrebat daca este sigur ca doreste sa stearga reteta, daca apasa Yes, reteta va fi stearsa, iar daca apasa No, panel-ul se va inchide.

4. Persistenta datelor:

Cand userul deschide aplicatia, vom verifica daca are conexiune la internet, daca nu are conexiune, vom salva datele doar local, iar daca are conexiune, datele se vor salva si local si pe server.

Add: Cand userul va adauga o reteta aceasta va fi adugata atat pe server cat si local. Cand se adauga o reteata noua aceasta va avea un id unic care va fi acelasi si local si pe server.

Edit: Cand userul sterge o reteta aceasta va fi stearsa si local si pe server.

Delete: Cand userul face o modificare, modificare se va face si local si pe server.

5. Ce se intampla cand dispozitivul nu are acces la server.

Cand dispozitivul nu are acces la server sau conexiune la internet datele vor fi salvate doar local, apoi cand userul va avea conexiune la internet/server datele se vor sincroniza.

- Create:

Daca userul nu are acces la server, adugarea se va face local. Cand conexiunea la server revine, se vor verifica datele pe care le avem pe server, iar daca observam ca exista retete in plus, le identificam si le adaugam pe server.

- Read:

Cand nu exista conexiune la server, user-ul va vedea retele de pe dispozitiv(salvate local).

- Update:

Daca userul nu are acces la server, update-ul se va face local. Cand conexiunea la server revine, se verifica datele pe care le avem pe server, iar daca observam ca exista modificari intre retele cu acelasi ID, facem modificarile si pe server pentru acele retete.

- Delete:

Daca userul nu are acces la server, stergerea se va face local. Cand conexiunea la server revine, se verifica datele pe care le avem pe server, iar daca observam ca exista retete in minus, le identificam si le stergem pe server.

