

## Cum putem descărca resurse *Eclipse*?

1. Vom deschide un *browser* pentru Internet;
2. În pagina *Google* în câmpul de adrese vom scrie: *Eclipse.org*
3. Vom merge la pagina oficială a resurselor *Eclipse*;
4. Vom selecta secțiunea de *Downloads*;
5. Se observă diferite versiuni ale resurselor *Eclipse*;
6. Alegem *Eclipse IDE for Java EE Developers (EE-Enterprise Edition)* pentru că are o serie mai largă de facilități.
7. În partea dreaptă vom selecta versiunea de *Windows* pe care o avem - *pe 32 /64 de biți*, în dependență de configurarea calculatorului;
8. Apoi, având *link*-urile *downloads*, la fel îl descărcăm ca pentru orice fișier din Internet.
9. În folderul cu fișiere *downloads*, va trebui să avem o arhivă a resurselor *Eclipse*;
10. Facem dezarhivarea în mod obișnuit, efectuăm *click* dreapta pe *extract file/extract here*;
11. În acest *folder* vom avea *eclipse.exe* aceasta este de fapt aplicația căutată;
12. Pentru a evita ca de fiecare dată să căutăm acest *folder* vom crea o pictogramă pe *Desktop*;
13. Putem face *clik* dreapta și alegem *create shortcut* sau *send to Desktop*;
14. Vom avea o pictogramă pe *Desktop* care va reprezenta mediul de programare *Eclipse*;
15. *Eclipse* în momentul în care este instalat își definește în mod *default* un spațiu de lucru *Workspaces* unde se vor salva toate proiectele realizate (Spațiul de lucru poate fi scimbat pe *Desktop* sau poate fi lăsat unde îl definește *Eclipse* ).

**Primul lucru care trebuie să-l facem în timp ce *java Eclipse* s-a deschis este să creem un proiect nou:**

1. Selectăm în meniul *File/New Java Proiect*;

2. Se deschide fereastra cu numele *New Java Proiect*;
3. Pentru *Project name* vom scrie prima literă a numelui cu literă majusculă;
4. *PrimulProgram*. Mai există opțiunea: unde sa salvăm proiectul (*Use default location*): Location: *C:\Users\profesorul\Desktop* sau putem folosi o altă locație;
5. Selectăm *Finish*;
6. În *tab-ul Package Eclipse* apar două elemente *src* și *JRE System Library [Java SE-1.7.]*. În acest moment ne interesează *src* (source code), efectuăm pe *src click* dreapta și vom selecta *New Class* (un proiect java se bazează pe clase);
7. Avem fereastra de dialog *New Java Class* unde trebuie să introducem pentru clasa respectivă numele (am fixat numele *PrimulProgram*);
8. Astfel în *Eclipse* a fost creată o clasă cu numele *PrimulProgram* unde scriem codul următorului program:

```
public class PrimulProgram {  
    public static void main(String args[]) {  
        System.out.println("Salutare pentru Primulprogram");  
    }  
}
```

9. În *bara de meniu* este un *label* care seamănă cu un *buton Play* de culoare verde – *run*, în momentul când efectuăm *click* pe butonul *run* se salvează și se lansează în execuție clasa pe care o avem în acest moment în proiect și în fereastra de jos, în consolă va apărea rezultatul;
10. În consolă vom putea citi mesajul “*Salutare pentru PrimulProgram*”.

**Ceea ce este facil și comod în *Eclipse* este că în cazul unei erori, de exemplu:**

Syste.out.println(“*Salutare pentru PrimulProgram*”) - lipsește o literă, acest cuvânt (*Syste*) se va sublinia cu o linie roșie, în momentul când dorim să-l dăm la execuție apare pe fereastra programului un mesaj de eroare. În consolă apare numele fișierului *PrimulProgram.java.3*, efectuând *click* pe *link-ul* ce ne indică eroarea, acesta ne va duce în program, în mod automat, la această linie(linia 3) indicându-ne locul erorii.