

TEMA 4. GESTIÓN DE SESIONES EN PHP PRÁCTICA/EJERCICIOS

DESARROLLO WEB ENTORNOSERVIDOR CFGS DAW

Autores: Paco Aldarias Raya paco.aldarias@gmail.com

Vanessa Tarí – <u>vanessa.tari@ceedcv.es</u>

2020/2021

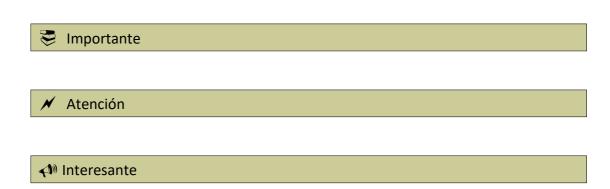
Versión:061120.1620

Licencia

Reconocimiento – NoComercial – Compartirlgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



INDICE DE CONTENIDO	
1.EJERCICIO: VISUALIZAR Y BLOQUEAR LAS COOKIES	3
2.EJERCICIO. CONFIGURAR NAVEĞADOR	3
3.EJERCICIO. CONTADOR	
4.EJERCICIO. IMPRIMIR NOMBRE	3
5.EJERCICIO. BORRAR COOKIE	
6.EJERCICIO. COOKIE CON TIME 0	
7.EJERCICIO. CAMBIO DEL COLOR DE FONDO CON UNA COOKIE	4
8.EJERCICIO. AVISO DE COOKIES	
9.EJERCICIO. SESIONES	
10. EJERCICIO. SESIÓN PARA ALMACENAR LA HORA	
11. EJERCICIO. LOGIN Y SESIONES	

UD04. EJERCICIOS DE COOKIES Y SESIONES

1. EJERCICIO: VISUALIZAR Y BLOQUEAR LAS COOKIES

Buscar información en internet de como visualizar y bloquear las cookies en el navegador que utilices.

2. EJERCICIO. CONFIGURAR NAVEGADOR

Busca información en internet de cómo cerrar la sesión de Gmail automáticamente al salir del navegador.

Gmail es sin duda el servicio de correo electrónico más utilizado en gran parte del mundo. Tanto es así que son muchos millones de personas los que nada más sentarse frente al ordenador, lo primero que hacen es abrir un navegador e iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico de Gmail. Sin embargo, son muy pocos los que después de hacer uso del navegador, entran de nuevo en Gmail y cierran la sesión. Por lo tanto, si alguien después utiliza el mismo PC, podrán entrar en su cuenta de Gmail sin problema y acceder a sus mensajes de correo.

3. EJERCICIO. CONTADOR

Hacer una página web y hacer que mediante cookies nos cuente cuantas veces entramos en el navegador. Hacer que las cookies caduquen en un año. Utilizar la función setcookie() y la variable \$_COOKIE.

4. EJERCICIO. IMPRIMIR NOMBRE

Crear una cookie que almacene el nombre del visitante en el sitio y cada vez que entremos al sitio nos de la bienvenida imprimiendo el nombre. Para introducir el nombre, crear un formulario con un control de tipo text.

5. EJERCICIO. BORRAR COOKIE

Para borrar una cookie se debe llamar a la funcion setcookie con una fecha anterior a la actual. Crear una web que nos permita introducir utilizando un control de tipo email una dirección de correo electrónico y mediante un checkbox indicaremos que queremos que recuerde la dirección o que no la recuerde. Al pulsar Enviar accederemos a otra página que nos mostrará la dirección de correo si se marcó la opción recordar.

6. EJERCICIO. COOKIE CON TIME 0

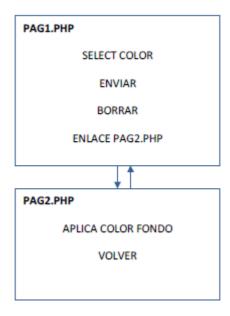
Para crear una cookie que sólo tenga existencia mientras no cerremos la ventana del navegador, pasaremos como fecha de expiración de la cookie, el valor cero. Una vez que la instancia del navegador se cierra, dicha cookie desaparecerá.

Este tipo de cookie puede ser muy útil para validar un usuario en un conjunto de páginas, si previamente introdujo correctamente su nombre de usuario y clave. Es decir, una vez validado el usuario, se verifica en páginas sucesivas si existe la cookie. Una vez que el usuario cierra el navegador, no hay posibilidad de solicitar las páginas recorridas sin previa validación nuevamente de clave y usuario.

Crear una página principal en la que se introduzca el usuario y contraseña. Si son válidos accederemos a una página con un menú Empresa, Servicios y Contacto que me permite navegar por sus páginas hasta que cierre el navegador.

7. EJERCICIO. CAMBIO DEL COLOR DE FONDO CON UNA COOKIE

Crear una Cookie que almacene el color seleccionado de un desplegable. Al pulsar en el botón Enviar lo aplique al fondo de la página. Además, la página dispondrá de un enlace a otra página en la que mostrará el color de fondo seleccionado y un enlace de volver a la página inicial. Por último, la página inicial dispone de un botón que permite eliminar la cookie y por tanto el color de fondo.



8. EJERCICIO. AVISO DE COOKIES

Desde que se aprobó el apreciado artículo 22 de la Ley 34/2002, la **ley de Cookies**, en Europa estamos **obligados** a **notificar al usuario** si creamos **Cookies** en sus navegadores. Un sistema simple de almacenamiento que lleva entre nosotros desde hace décadas apareció en 1995 en Internet Explorer, donde se puede **guardar cierta información** en sus propios equipos con objetivos tan diversos como mejorar la experiencia de navegación o espiar su forma de moverse por la red.

Por ello ahora se nos pide crear un pequeño cartel que informe con los siguientes datos:

· Texto descriptivo.

- Botón para aceptar la ley.
- Enlace con más información sobre la ley.

Con **PHP podemos mostrar un cartel** si no ha aceptado y ocultarlo para siempre si pulsa el botón donde nos da el consentimiento.

Cada vez que el usuario entre a la web, si previamente no ha aceptado las cookies se le mostrará el mensaje anterior, sin embargo, si en algún momento el usuario ha aceptado las cookies, no se le debe de mostrar de nuevo.

Cookies





¿Aceptas nuestras cookies?

Aceptada la cookies!!.

Aceptar

9. EJERCICIO. SESIONES

Las variables de Sesión es otro método para hacer que variables estén disponibles en múltiples páginas sin tener que pasarlas como parámetro. A diferencia de las cookies, las variables de sesión se almacenan en el servidor y tienen un tiempo limitado de existencia.

Para identificar al usuario que generó las variables de sesión, el servidor genera una clave única que es enviada al navegador y almacenada en una cookie. Luego, cada vez que el navegador solicita otra página al mismo sitio, envía esta clave única, con la cual el servidor identifica de qué navegador proviene la petición y puede rescatar de un archivo de texto las variables de sesión que se han creado.

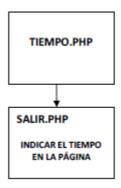
Cuando han pasado un tiempo sin peticiones por parte de un cliente (navegador) las variables de sesión son eliminadas automáticamente. Una variable de sesión es más segura que una cookie ya que se almacena en el servidor.

Crear una página con un formulario que nos pida el nombre de usuario y clave. En una segunda página crearemos las dos variables de sesión y en una tercera página recuperaremos los valores almacenados en las variables de sesión.

10. EJERCICIO. SESIÓN PARA ALMACENAR LA HORA

Crear una variable de sesión que almacene la hora de entrada en una página. Al pulsar SALIR, que almacene la hora actual e indique el tiempo que ha estado accediendo a esa

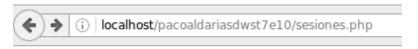
página.



11. EJERCICIO. LOGIN Y SESIONES

Hacer un formulario de control de acceso para logearse y llamarlo ejercicio11a.html. Al pulsar al botón enviar se debe abrir una nueva página ejercicio11b.php que muestra la información del usuario, sólo en el caso de que el usuario sea admin, en caso contrario mostrar un mensaje indicando que no se tiene acceso al panel de administración.

Utiliza una sesión en lugar de una cookie para realizar este login. ¿Qué ocurre si cierro el navegador y vuelvo a entrar? ¿Volverá a solicitarnos el acceso?



Control de Acceso

