

Aplicatia trebuie sa realizeze urmatoarele:

- captarea de informatii din exterior (via front-end) prin senzori de miscare, interactiunea cu ecranul , pozitia curenta etc.
- manipularea unei baze de date pentru retinerea si accesarea valorilor diverselor parti componente ale aplicatiei: locatie. program, numar sala etc.
- crearea de rute intre locatia curenta si locatia dorita de utilizator (folosind teoria grafurilor)
- oferirea de informatii in timp real utilizatorului

Cerinte:

- analiza input-ului primit de la partea de Front-end (structuri de date, tip, model, constrangeri etc.)
- crearea structurilor de date necesare si reprezentarea contextuala a informatiilor primite (avand o privire de ansamblu asupra intregii aplicatii)
- crearea unei baze de date care sa contina toate informatiile necesare despre cladire
- calcularea celui mai scurt drum de parcurs intre oricare doua locatii din cladire