

Tema 1

T1.1.

Scrieți un program care cere utilizatorului 3 numere întregi, reprezentând laturile unui triunghi.

- Dacă numerele citite sunt negative, acestea vor fi înlocuite de modulul lor.
- Calculați și afișați perimetrul triunghiului.
- Afișați valoarea laturii de lungime maximă și pătratul laturii de lungime minimă.
- Verificați dacă triunghiul respectă cerințele unui triunghi echilateral și afișați un mesaj corespunzător răspunsului.
- Verificați dacă laturile triunghiului pot fi laturile unui triunghi dreptunghic. Afișați un mesaj corespunzător.

T1.2.

Scrieți un program care:

- Generează un număr întreg aleator între 1 și 100.
- Cere repetitiv utilizatorului să ghicească numărul și răspunde cu:
 - “Mai mare”, dacă numărul furnizat de utilizator este mai mic decât numărul generat aleator.
 - “Mai mic”, dacă numărul furnizat de utilizator este mai mare decât numărul generat aleator.
- Programul se încheie atunci când utilizatorul ghicește numărul generat aleator și afișează mesajul “Ai ghicit!”, sau când utilizatorul introduce numărul 0 (zero).