

1. Să se descompună un număr întreg în cifrele care îl alcătuiesc, cu memorarea lor în elementele unui tablou. Să se afișeze elementele tabloului.
2. Se citește de la tastatură CNP-ul unei persoane. Să se afișeze sexul și data nașterii ale acelei persoane.
3. Scrieți un program care citește o linie de text de la tastatură și calculează numărul de cuvinte în linie și numărul de apariții ale fiecărei litere. Un cuvânt este prin definiție orice șir de litere care este delimitat fie de blank, tab, newline, '.' (punct), ',' (virgula) sau de începutul liniei. Presupunem că linia de text introdusă conține numai litere, blank-uri, tab-uri, virgule și puncte. Literele mari și mici se consideră a fi aceeași literă. Afișați literele în ordine alfabetică și listați numai acele litere care apar în linia de text introdusă. De exemplu dacă linia de text introdusă este:

Azi e sambata
atunci va fi afisat:

3 cuvinte

a	4
b	1
e	1
i	1
m	1
s	1
t	1
z	1

4. Un șir care citit de la cap la coadă și de la coadă la cap este același se numește palindrom (exemplu: radar). Scrieți un program care citește un șir de caractere de la tastatură și decide dacă este sau nu palindrom.
5. Să se scrie un program în care :
 - a. Se declară o matrice cu 3 x 4 reali.
 - b. Se afișează adresa de memorie la care este alocată matricea și cele la care sunt alocate liniile matricei.
 - c. Se citesc de la tastatura valori pentru elementele matricei.
 - d. Se afișează elementele matricei.
 - e. Se determină maximele de pe fiecare linie a matricei care se memorează într-un tablou unidimensional (dimensiunea = nr. de linii ale matricei) și maximul dintre toate elementele matricei.
6. Să se întocmească un program în care se declară o matrice cu n linii și m coloane. Se citesc de la tastatură valori pentru elementele matricei.
Se verifică dacă există două linii care conțin aceleași valori, în aceeași ordine. Dacă da, se elimină una dintre ele.
Se afișează matricea care rezultă.