

# Exercitii PCLP2 - L01-02

## EX1.

Scrieți un program care cere utilizatorului 2 numere întregi și afișează: suma, diferența, produsul, media, distanța dintre ele (modulul diferenței), maximul și minimul.

## EX2.

Scrieți un program care cere utilizatorului un număr reprezentând o rază de cerc și afișează aria și circumferința cercului și volumul și aria sferei de rază specificată. Se va folosi constanta PI a clasei Math (Math.PI).

## EX3.

Scrieți un program care citește un număr și afișează pătratul, cubul și numărul ridicat la puterea 4. Se va folosi metoda Math.pow() numai pentru puterea 4.