

1

BAZELE TEORETICE ALE CIRCUITELOR LOGICE

1.1 ALGEBRA LOGICĂ

Definirea riguroasă a problemelor tehnice privind circuitele logice se poate face folosind principiile logicii matematice, în particular principiile calculului propozițiilor.

Spre mijlocul secolului al XIX-lea, matematicianul și logicianul englez George Boole (1815–1864) a propus o interpretare a logicii propozițiilor bivalente, fundamentând algebra propozițiilor cu două valori care adesea este denumită *algebra logicii* sau *algebră booleană*. Apariția elementelor, circuitelor și sistemelor care în funcționare pot avea doar două stări stabile distincte a condus la aplicarea în tehnică a percepțelor logicii bivalente.

Algebrele booleene și în special algebra booleană cu două valori constituie fundamentul teoretic al circuitelor logice.

Algebra logică, numită, așa cum s-a mai precizat și calculul propozițional, operează cu propoziții, despre care are sens să afirmăm că sunt adevărate sau false. Din însăși definirea propozițiilor rezultă că o propoziție poate fi adevărată sau falsă. Propozițiile pot fi simple și compuse. Cele compuse se obțin ca rezultat al legăturii propozițiilor simple, prin intermediul unor conective logice. Adevărul sau falsitatea unei propoziții compuse este funcție de valoarea propozițiilor simple din care se compune și de tipul legăturii logice.

În logica simbolică se poate face abstracție de sensul propozițiilor, operând cu relațiile de valoare. Convenim ca unei propoziții adevărate să-i atribuim valoarea binară 1, iar falsitatea acesteia să o notăm cu valoarea binară zero (0).

Propoziția compusă a cărei valoare depinde de valorile propozițiilor simple, putând avea tot două valori, se numește *funcție logică* sau *funcție binară*.

Funcția compusă este complet definită cu ajutorul unui tabel finit, în care se trec valorile funcției în corespondență cu valorile propozițiilor simple considerate independente. O astfel de exprimare a funcției compuse este cunoscută sub numele de *tabel de adevăr*.

Calculul propozițiilor poate fi extrapolat în tehnică la sistemele automate care utilizează elemente de comutație cu două stări. Acestea le putem atribui relații de valoare (1 sau 0) binară corespunzătoare adevărului (1) și falsității (0) propozițiilor.

LATICE

Conceptul de latice s-a format în scopul generalizării și unificării unor relații care există între submulțimile anumitor structuri ca, de exemplu: grupuri, corpuri, spații topologice, și altele. Teoria laticelor a apărut și s-a dezvoltat în jurul anului 1930 și a fost influențată de lucrările matematicianului american Garrett Birkhoff (1911 - 1996).

O mulțime \mathcal{L} cu două operații numite *intersecție* (\cap) și *reuniune* (\cup) se numește *latice* dacă pentru elemente arbitrare a, b, c, \dots ale lui \mathcal{L} au loc următoarele axiome:

- (1) comutativitatea: $a \cap b = b \cap a, a \cup b = b \cup a$;
- (2) asociativitatea: $(a \cap b) \cap c = a \cap (b \cap c), (a \cup b) \cup c = a \cup (b \cup c)$;
- (3) proprietatea de absorbție: $a \cup (a \cap b) = a, a \cap (a \cup b) = a$.

1.1.1 Axiomele și proprietățile algebrei booleene

Considerând cunoscute noțiunile elementare de teoria mulțimilor, în continuare se vor defini axiomele și proprietățile algebrei booleene pornind de la structura algebrică, mai generală, de *lattice*.

Fie A o mulțime nevidă, împreună cu două operații binare pe A , denumite *reuniune* și *intersecție* și notate cu \cup și \cap .

Prin definiție, tripletul:

$$L = (A, \cup, \cap), \quad (1.1)$$

este o *latice* și se bucură de următoarele proprietăți:

- *comutativitatea*:

$$a_1 \cup a_2 = a_2 \cup a_1, \quad a_1 \cap a_2 = a_2 \cap a_1, \quad \forall a_1, a_2 \in A, \quad (1.2)$$

- *asociativitatea*:

$$a_1 \cup (a_2 \cup a_3) = (a_1 \cup a_2) \cup a_3, \quad a_1 \cap (a_2 \cap a_3) = (a_1 \cap a_2) \cap a_3, \\ \forall a_1, a_2, a_3 \in A, \quad (1.3)$$

- *absorbția*:

$$a_1 \cup (a_1 \cap a_2) = a_1, \quad a_1 \cap (a_1 \cup a_2) = a_1, \quad \forall a_1, a_2 \in A. \quad (1.4)$$

Proprietățile (1.2) ÷ (1.4) constituie axiome pentru latici. Se poate observa că în acest sistem de axiome se pot schimba între ele simbolurile \cup și \cap . Evident, acest lucru se poate face în orice afirmație care decurge din sistemul de axiome, proprietate cunoscută sub denumirea de *principiul dualității pentru latici*.

Având în vedere proprietățile (1.2) și (1.3), operațiile de reuniune și de intersecție se pot extinde la orice număr arbitrar, dar finit, de termeni, indiferent de ordinea termenilor sau factorilor:

$$\bigcup_{i=1}^n a_i = a_1 \cup a_2 \cup \dots \cup a_n, \quad \bigcap_{i=1}^n a_i = a_1 \cap a_2 \cap \dots \cap a_n. \quad (1.5)$$

Plecând de la axiomele definite mai sus se poate demonstra și următoarea proprietate:

- *idempotența*:

$$a \cup a \cup \dots \cup a = a, \quad a \cap a \cap \dots \cap a = a, \quad \forall a \in A. \quad (1.6)$$

O latice se poate defini și ca o mulțime parțial ordonată $L = (A, \leq)$, care are o cea mai mică margine superioară (c.m.m.m.s.) – s și o cea mai mare margine inferioară (c.m.m.m.i.) – p , pentru fiecare pereche de elemente. Legătura între cele două definiții se

poate face notând $s = a_1 \cup a_2$, $p = a_1 \cap a_2$.

Prin definiție, o *latice finită (mărginită)* are un element care este c.m.m.m.i., numit *ultim element al laticeii*, notat prin 0, astfel încât:

• *legile lui 0:*

$$a \cup 0 = a, a \cap 0 = 0, \forall a \in A \quad (1.7)$$

și un element care este c.m.m.m.s., numit *prim element al laticeii*, notat prin 1, astfel încât:

• *legile lui 1:*

$$a \cup 1 = 1, a \cap 1 = a, \forall a \in A. \quad (1.8)$$

Fie $L = (A, \cup, \cap, 0, 1)$ o latice finită și $a \in A$. Un *element complementar* sau, pe scurt, un *complement* al elementului a , este elementul \bar{a} (non a), astfel încât:

• *principiul terțului exclus:*

$$a \cup \bar{a} = 1, \quad (1.9)$$

care atestă faptul că nu există o a treia posibilitate într-o reuniune cu variabile complementare și:

• *principiul contradicției:*

$$a \cap \bar{a} = 0. \quad (1.10)$$

Trebuie menționat că nu orice element dintr-o latice finită are un complement. Astfel, în laticea finită $L = (\{0, a, 1\}, \cup, \cap, 0, 1)$, elementul a nu are complement. De asemenea, complementul unui element al unei latice, dacă acesta există, nu este în mod necesar unic. În schimb, elementele 0 și 1 au fiecare un complement unic, respectiv 1 și 0: $\bar{0} = 1$, $\bar{1} = 0$.

Dacă într-o latice finită orice element a are un complement unic \bar{a} , această latice se numește *complementară*.

Prin definiție o latice L este *distributivă* dacă și numai dacă:

• *distributivitatea:*

$$(a_1 \cup a_2) \cap a_3 = (a_1 \cap a_3) \cup (a_2 \cap a_3), \forall a_1, a_2, a_3 \in A, \quad (1.11)$$

$$(a_1 \cap a_2) \cup a_3 = (a_1 \cup a_3) \cap (a_2 \cup a_3), \forall a_1, a_2, a_3 \in A. \quad (1.12)$$

Proprietatea (1.11) poartă denumirea de distributivitatea reuniunii în raport cu intersecția iar (1.12) distributivitatea intersecției în raport cu reuniunea.

Definiție. O *algebră booleană* este o latice distributivă și complementară. Din definiție rezultă că o algebră booleană este un 4-uplu:

$$B = (A, \cup, \cap, -), \quad (1.13)$$

în care „-“ este operația unară de complementare.

Într-o algebră Boole se mai pot demonstra și următoarele proprietăți care au o deosebită importanță pentru studiul circuitelor de comutare:

- *principiul involuției (dublei negații):*

$$\overline{\overline{a}} = a, \forall a \in A. \quad (1.14)$$

De asemenea, într-o algebră Boole sunt adevărate:

- *relațiile lui De Morgan:*

$$\overline{a_1 \cup a_2} = \overline{a_1} \cap \overline{a_2}, \forall a_1, a_2 \in A, \quad (1.15)$$

$$\overline{a_1 \cap a_2} = \overline{a_1} \cup \overline{a_2}, \forall a_1, a_2 \in A. \quad (1.16)$$

Dacă într-o algebră Boole mulțimea A are numai elementele 0 și 1, se obține algebra Boole cu două elemente:

$$B_2 = (\{0,1\}, \cup, \cap, -), \quad (1.17)$$

în care, operațiile sunt date în următoarele tabele:

Tab.1.1 Tabelele operațiilor de reuniune (a), intersecție (b) și complementare (c).

\cup	0	1	\cap	0	1	$-$	0	1
0	0	1	0	0	0	1	1	0
1	1	1	1	0	1	0	0	1
(a)			(b)			(c)		

Din cele prezentate mai sus rezultă că în algebra Boole calculul este definit prin relațiile (1.2) ÷ (1.16). Pentru cele trei operații, în afara denumirilor menționate se mai folosesc și următoarele:

- operația SAU, numită și disjuncție ori sumă logică pentru reuniune, fiind notată și cu simbolurile „ \vee ” sau „ $+$ ”. Astfel, următoarele notații sunt echivalente: $a_1 \cup a_2 = a_1 \vee a_2 = a_1 + a_2$. Din motive de simplitate a exprimării, în această lucrare se va folosi simbolul „ $+$ ”;
- operația ȘI, numită și conjuncție ori produs logic pentru intersecție, fiind notată și cu simbolurile „ $\&$ ” sau „ \cdot ”. Ultimul simbol este cel mai folosit, în scriere, el putând fi omis. Astfel, următoarele notații sunt echivalente: $a_1 \cap a_2 = a_1 \& a_2 = a_1 \cdot a_2 = a_1 a_2$;
- operația NU sau negația logică pentru complementare, notațiile următoare fiind echivalente: $\overline{a} = a^c = a'$.

Algebra booleană cu două elemente are aplicație directă în teoria circuitelor logice. În acest caz, între valorile mulțimii $\{0,1\}$ și cele două stări ale elementelor funcționând în regim de comutație se stabilește o corespondență biunivocă. Astfel, o variabilă asociată unui element de comutare poate lua numai două valori, 0 sau 1, definind o variabilă bivalentă booleană sau, pe scurt, o *variabilă booleană*. Rezultă că pentru circuitele

materializate cu elemente de comutație, modelul matematic constituie funcțiile de variabile binare. Deoarece circuitele realizate cu elemente binare nu pot avea decât două stări stabile distincte, funcțiile care descriu aceste circuite vor lua numai două valori. Aceste funcții bivalente de variabile binare se numesc *funcții booleene* sau *funcții logice* și au o deosebită importanță pentru studiul circuitelor logice.