

Exercitii PCLP2 - L10

EX1.

Creați un program care definește un șir de caractere și 5 numere întregi. Inițializați toate elementele tabloul cu valoarea 1, respectiv șirul de caractere cu mesajul „Laboratorul 10”.

Citiți valori de la tastatură pentru toate aceste elemente.

Asigurați-vă că indiferent de valorile introduse de utilizator orice posibilă eroare va fi tratată.

Afișați valorile tabloului și a șirului de caractere indiferent dacă s-a produs sau nu o eroare.

EX2.

Să se scrie un program Java care permite utilizatorului calcularea consumului de combustibil a unor autovehicule pentru un traseu furnizat tot de utilizator. Programul va oferi un meniu (text) cu opțiuni pentru:

- a. Adăugare autovehicul; programul va cere numărul de înmatriculare a autovehiculului, consum D0 (drum cu pantă neglijabilă), consum PU (pantă ușoară) și consum PA (pantă accentuată). Consumurile sunt exprimate în litri la suta de km.
 - i. Orice eroare apărută la citirea datelor va fi raportată utilizatorului și va determina anularea adăugării.
- b. Eliminare autovehicul după numărul de înmatriculare. Caracterele spațiu de la începutul și sfârșitul numărului de înmatriculare furnizat de utilizator nu vor fi luate în considerare.
 - i. Orice eroare apărută va fi raportată utilizatorului.
- c. Introducere traseu; acesta va fi specificat de un șir de caractere care va respecta formatul: *XXYYZZ...*, unde fiecare grup de două caractere reprezintă un segment de 10 km și poate fi: *D0*, *PU* sau *PA*. De exemplu, intrarea *D0D0PUPAD0* modelează un traseu de 50 km.
- d. Afișarea consumurilor totale ale tuturor autovehiculelor, în ordine ascendentă a valorilor obținute pentru traseul curent.

Programul va fi realizat cu respectarea convențiilor specifice limbajului Java de denumire și organizare a pachetelor, claselor proprietăților și metodelor, precum și a principiului de încapsulare specifice programării orientate pe obiecte.