



## Balaban Ștefan-Alexandru

📍 **Acasă** : Viitorului, Bl.33, Sc.A, Et.4, Ap.12, 505600, Brasov, România

✉ **E-mail**: [alexbalaban2004@gmail.com](mailto:alexbalaban2004@gmail.com) 📞 **Telefon**: (+40) 0754824425

🌐 **Site de internet**: [alexandrublbn.github.io](https://alexandrublbn.github.io)

**Data nașterii**: 26/06/2004 **Cetățenie**: română

### EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

[ 01/10/2023 – În curs ]

#### Inginer

**Universitatea Transilvania din Brașov** [unitbv.ro](https://unitbv.ro)

**Localitatea**: Brasov | **Țara**: România | **Domeniul (domeniile) de studiu**: Ingineria sistemelor

Specializare: Automatică și informatică aplicată

[ 2019 – 2023 ]

#### Bacalaureat

**Colegiul național "Nicolae Titulescu" Brașov**

**Domeniul (domeniile) de studiu**: Științele ale naturii

### COMPETENȚE LINGVISTICE

**Limbă(i) maternă(e)**: română

**Altă limbă (Alte limbi)**:

**engleză**

**COMPREHENSIUNE ORALĂ** C1 **CITIT** C1 **SCRIS** B2

**EXPRIMARE SCRISĂ** B2 **CONVERSAȚIE** B2

*Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat*

### COMPETENȚE DIGITALE

#### Competențele mele digitale

##### Instrumente software

Adobe (Adobe Lightroom, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Acrobat) | Microsoft Office

##### Cunoștințe de programare

Java | C | C++ | C#

##### Cunoștințe pentru dezvoltare de site-uri web

HTML5 | CSS, Bootstrap | MySQL, MSSQL | JavaScript

### PROIECTE

#### Aplicatie desktop pentru managementul inventarelor a unui lant de magazine

Această aplicație are scopul de a putea modifica, introduce ș.a.m.d produsele dintr-un inventar. Aceste operații depind de rolul pe care utilizatorul îl are (Angajat, Supervizor, Manager, Administrator).

Technologii utilizate: Java, MySQL.

**Link**: [https://github.com/AlexandruBlbn/Shop\\_Inventory](https://github.com/AlexandruBlbn/Shop_Inventory)

O aplicatie web phone friendly dezvoltată de studenți pentru studenți pentru a ușura viețile acestora prin posibilitatea de a accesa materiale pentru studii, de la cursuri până la teme, modele de examene și rezolvările acestora.

Structura aplicației este una dinamică, în funcție de facultatea selectată la înregistrare, vei putea accesa materiale specifice facultății tale si a specializării la doar un click distanță. Elementele din anumite părți ale aplicației sunt automatizate și depind de informațiile din baza de date și materialele stocate.

Technologii utilizate: C# (ASP.NET) MSSQL, HTML5, JavaScript (Ajax), CSS (Bootstrap).

**Link:** <https://github.com/AlexandruBlbn/Proiect-WEB>

## **DISTINȚII ONORIFICE ȘI PREMII**

[ 28/05/2024 ] **Mentiune Instituția emitentă:** Universitatea Transilvania din Brașov

Premiu acordat în urma participării în Sesiunea Cercurilor Științifice Studentești (SCSS) 2024.