2.Ce este UML și pentru ce este utilizat?

UML este un limbaj de modelare folosit in ingineria software folosit pentru a reprezenta grafic modul de funcționare a unui soft pentru o intelegere mai ampla. Acesta este un standard care a fost crea de OMG(Object Management Group).

3.Ce sunt modelele și care este utilitatea lor?

Utilitatea modelelor este de a ne ajuta sa descriem eficient si clar un sistem. Modelele se bazeaza pe folosirea limbajelor de modelare pentru a descrie detalii precum ar fii actori/actiuni/relatii.

O imagine care conține text, diagramă, linie, captură de ecran

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.4.

Diagrama de clasa

Diagrama de cazuri

O imagine care conține text, diagramă, linie, captură de ecran

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.

Diagrama de activitate

O imagine care conține diagramă, linie, cerc, proiectare

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.

O imagine care conține text, linie, diagramă, captură de ecran

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.

Diagrama masinii de stare

Diagrama de secventa

O imagine care conține text, captură de ecran, linie, diagramă

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.

5. Ce tipuri de diagrame sunt prezentate în Capitolul 2? Care sunt asemănarile și deosebirile?

Diagramele prezentate in capitolul 2 sunt Diagrama de clasa, Diagrama de obiect, Diagrama de pachete, Diagrama de componente, Diagrama structurii compozitiei si Diagrama de implementare, Diagrama de profil. Acestea sunt Diagrame de structura. Urmatoarele diagrame sunt diagrame de comportament : Diagrama de cazuri de utilizare, Diagrama masinii de stari, Diagrama de secvente, Diagrama de sincronizare si Diagrama de prezentare a interacțiunii. Asemanarile dintre toate diagramele sunt ca toate sunt diagrame UML si ca toate diagramele sunt destinate pentru programarea orientata pe obiect. Diferentele sunt ca diagramele de structura sunt diagrame care se axeaza pe descrierea structura statica a obiectelor, in timp ce diagramele de comportament sunt destinate sa descrie starea obiectelor dintr-un sistem in diferite conditii, scopul lor fiind urmarirea conditiei sitemului in timp.

6.Caracterizați succint fiecare diagramele din Capitolul 2 (cele 5 menționate mai sus)

* Diagrama de clasa

Conceptele din acest tip de diagrame sunt utilizate pentru a specifica structurile de date și structurile de obiecte ale unui sistem. Diagrama de clase se bazeaza in principal pe conceptele de clasa cum ar fii generalizarea si asocierea.

* Diagrama de cazuri de utilizare

Aceast tip de diagrama descrie ce functionalitati ale sistemului sunt utilizate de catre utilizatorii sai, cu toate acestea acest tip nu descire detalii specifice ale implementarii.

* Diagrama de de activitate

Diagramele de activitate ofera structuri de control al fluxului, precum si structuri de flux de date care coordoneaza actiunile care alcatuiesc o activitate, respectiv un proces.

* Diagrama de secvente

Diagrama de secventa descrie relatiile dintre obiecte pentru a realiza o sarcina specifica. Accentul cade pe ordinea cronologica a mesajelor schimbate intre partenerii care au deja descrisa o relatie intre ei.

* Diagrama masinii de stare

Intr-o diagrama de stare, pe parcursul ciclului lor de viata a obiectelor, acestea trec prin diferite stari . Acest tip de diagrama descrie comportamentul unui obiect sub diferite stari cauzate de diferite evenimente

7.

O imagine care conține text, captură de ecran, diagramă, Font

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.

O imagine care conține text, captură de ecran, diagramă, linie

Conținutul generat de inteligența artificială poate fi incorect.