

## Probleme ARRAY

1. Să se scrie un program C care să realizeze inversarea unui vector:
  1. în același vector fără a utiliza un vector suplimentar și
  2. într-un alt vector.
2. Să se scrie un program C care să realizeze inversarea elementelor unei matrici pe linie.
3. Să se scrie un program C care să realizeze inversarea elementelor unei matrici pe coloană.
4. Se consideră o matrice  $A_{n \times m}$ , având componente numere întregi. Să se determine suma elementelor de pe marginea (rama) matricii.
5. Se consideră numărul întreg  $X$ , introdus de la tastatură. Să se scrie un program C care creeze următorul masiv:

$X$	$X^2$	$X^3$	$X^4$	$X^5$	$X^6$	$X^7$
$X^2$	0	0	0	0	0	$X^6$
$X^3$	0	0	0	0	0	$X^5$
$X^4$	0	0	0	0	0	$X^4$
$X^5$	0	0	0	0	0	$X^3$
$X^6$	0	0	0	0	0	$X^2$
$X^7$	$X^6$	$X^5$	$X^4$	$X^3$	$X^2$	$X$