## Prototipizare de nivel scăzut

Studenți: Chiorean Alexandra,

Maior Manuel,

Pop Marcus,

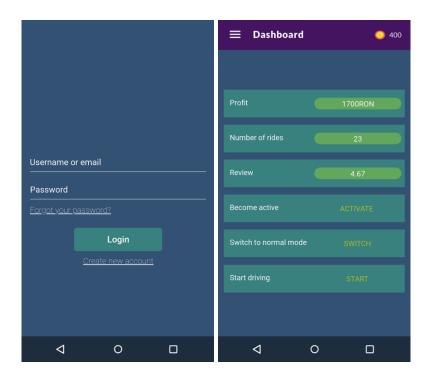
Moldovan Alexandru

Proiect 12 - Urban Rider

#### Contents

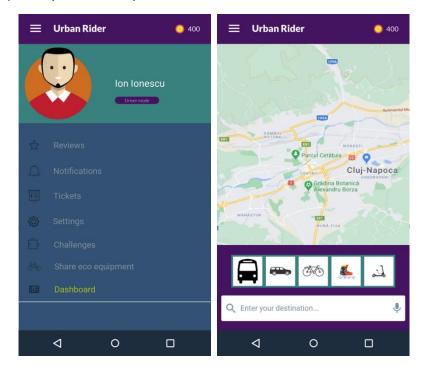
Login	3
Scenariul 1 – Introducere rută/vizualizare curse (Driver)	4
Scenariul 1 - Introducere rută/acceptare cursă (Client)	5
Scenariul 2 - Acceptarea/respingerea unei comenzi de către un șofer	6
Scenariul 3 - Alegerea unui tip de cursă în funcție de nevoile utilizatorului	7
Scenariul 4 – Generare de cod pe post de bilet pentru transport in comun	9
Scenariu 5 - Selectarea unei modalități de plată la finalul unei curse de ride sharing(card/tokens)	10
Scenariul 6 – Challenges	11
Scenariul 7 – Adăugarea unui review la finalul unei curse	12
Scenariul 8 - Încărcarea unei dovezi video pentru verificarea integrității mijlocului de transport împrumutat	13
Scenariul 9 – Ride statistics	14
Scenariul 10 - Afișarea de checkpoint-uri pe ruta de călătorie și notificare coborâre	15
Scenariul 11 – Vizualizarea nivelului de aglomerație dintr-un mijloc de transport în comuntled section	16
Scenariul 12 - Oferirea unui mijloc de transport propriu (bicicletă, role, trotinetă etc) pentru sharing(ex: setare disponibilitate)	17

### Login



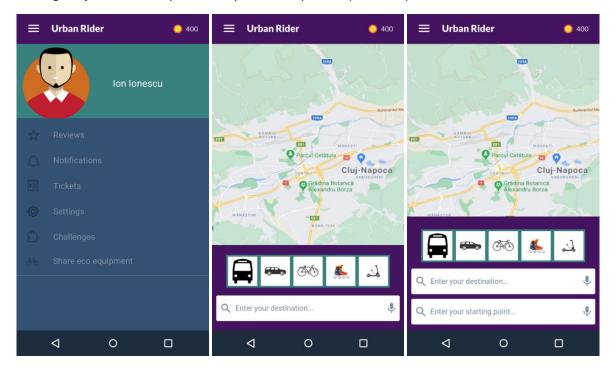
### Scenariul 1 – Introducere rută/vizualizare curse (Driver)

In cea de-a doua imagine șoferul poate să accepte o cursă folosind harta.



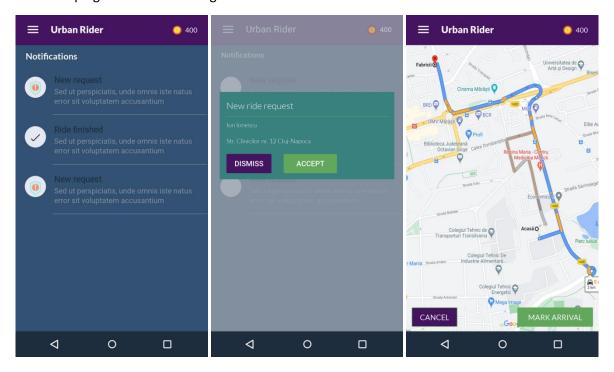
### Scenariul 1 - Introducere rută/acceptare cursă (Client)

Clientul poate alege mijlocul de transport dorit, punctul de plecare și destinația.



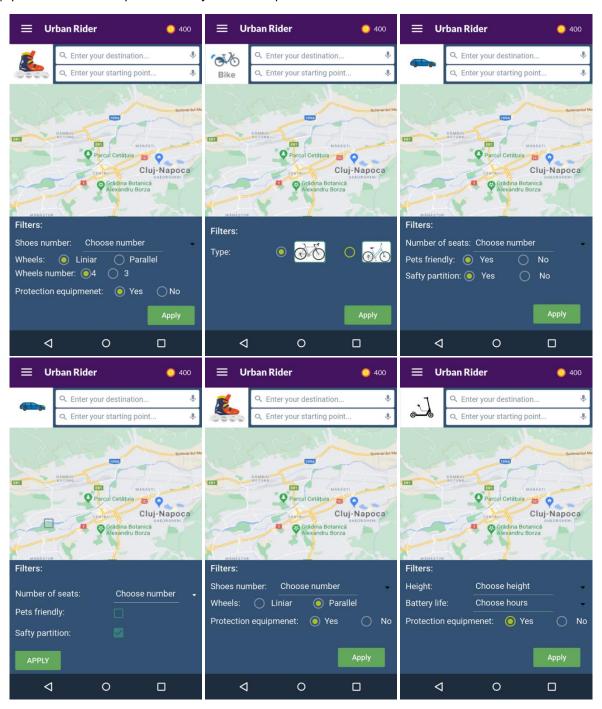
### Scenariul 2 - Acceptarea/respingerea unei comenzi de către un șofer

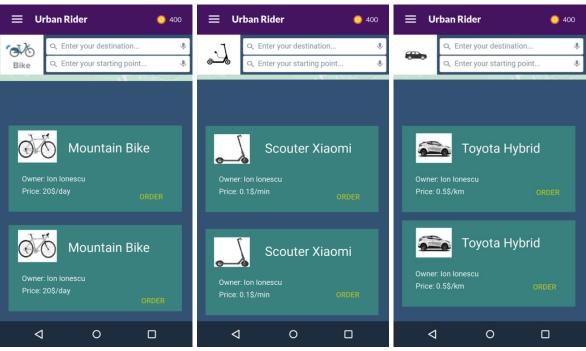
Șoferul, prin notificări, poate accepta sau respinge curse. În cazul acceptării se va afișa pe hartă ruta corespunzătoare cursei, iar în cazul respingerii notificarea se ignoră.



#### Scenariul 3 - Alegerea unui tip de cursă în funcție de nevoile utilizatorului

În funcție de mijlocul de transport selectat la Scenariul 1 utilizatorul primește filtre detaliate pentru a ușura procesul de selectare și plasare a comenzii pentru un mijloc de transport.

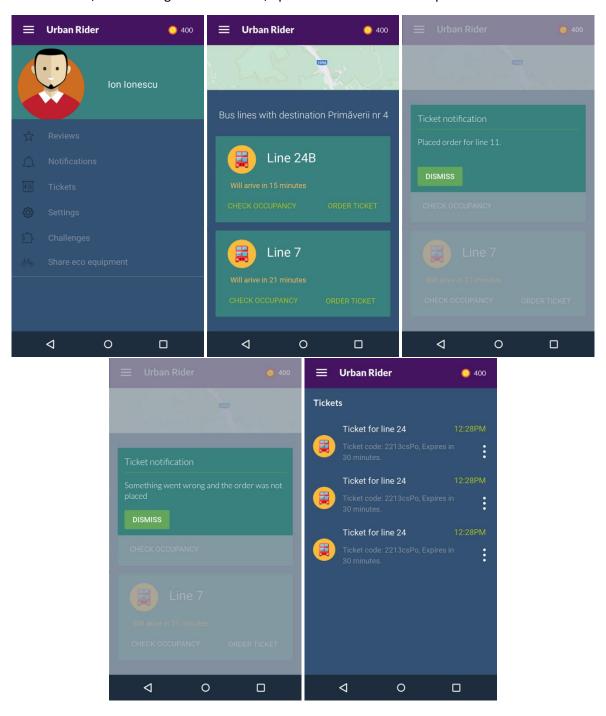




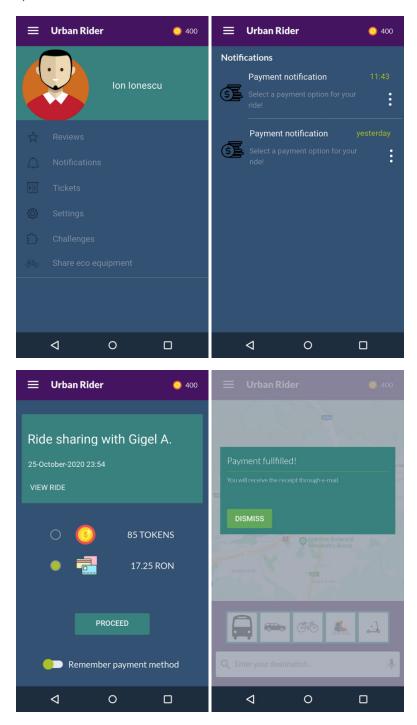


### Scenariul 4 – Generare de cod pe post de bilet pentru transport in comun

Pornind din Scenariului 3, în cazul alegerii autobuzului, apare necesitatea de a cumpăra un ticket online.



# Scenariu 5 - Selectarea unei modalități de plată la finalul unei curse de ride sharing(card/tokens)

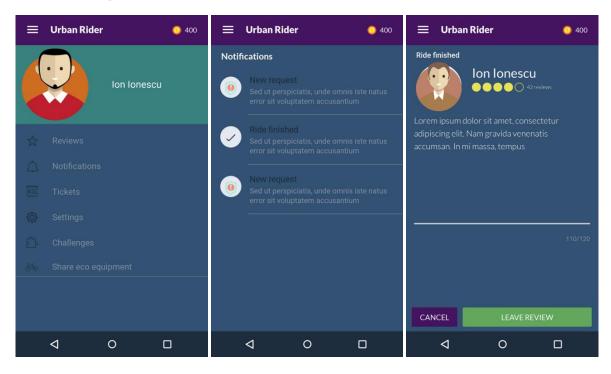


### Scenariul 6 – Challenges

Din meniul lateral se poate accesa panoul de provocări pentru a selecta o provocare.



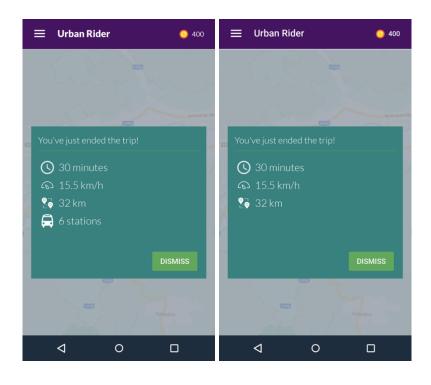
### Scenariul 7 – Adăugarea unui review la finalul unei curse



Scenariul 8 - Încărcarea unei dovezi video pentru verificarea integrității mijlocului de transport împrumutat

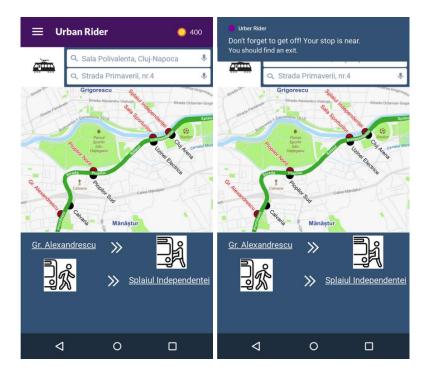


#### Scenariul 9 – Ride statistics

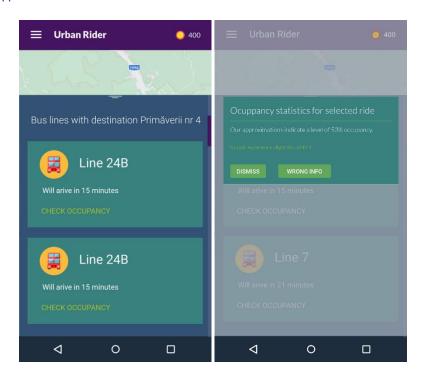


### Scenariul 10 - Afișarea de checkpoint-uri pe ruta de călătorie și notificare coborâre

În timpul cursei se afișează informații de unde poți schimba linia pe traseu și la ce stație este necesară coborârea.



# Scenariul 11 – Vizualizarea nivelului de aglomerație dintr-un mijloc de transport în comuntled section



# Scenariul 12 - Oferirea unui mijloc de transport propriu (bicicletă, role, trotinetă etc) pentru sharing(ex: setare disponibilitate)

Acest scenariu oferă posibilitatea de a oferi un mijloc de transport personal spre închiriere.

