

## DOCUMENTAȚIE TEHĂ ELECTRONICĂ

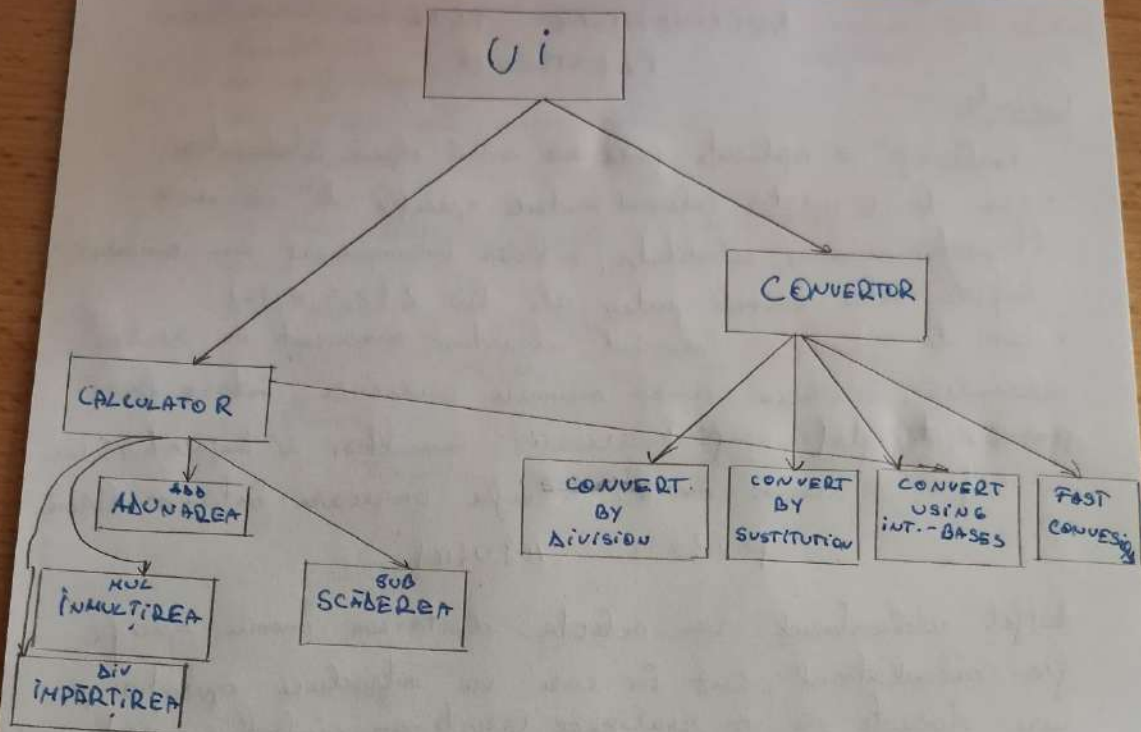
### Cerințe:

Realizați o aplicație care să aibă două introduceri:

- cea de converter folosind metode specifice de conversie (împărțiri succesive, substituție, o bază intermediară sau conversii rapide între bazele puteri ale lui 2 (2, 4, 8, 16)
- cea de calculator folosind algoritmi cunoscuți va realiza adunarea, scăderea unor numere oarecare, într-o bază posibilă de utilizator (nu neapărat aceeași), înmulțiri și împărțiri cu o cifră a unor numere și cifre oarecare într-o bază  $p$ .

$$p \in \{2, 3, \dots, 10\} \cup \{16\}$$

Astfel utilizatorul va selecta dintr-un meniu specific, fie calculatorul, caz în care va introduce operația pe care dorește să o realizeze (printr-un simbol specific), apoi se vor introduce operanzii și baza acestora, precum și baza în care dorim să se realizeze operația. Aplicația va returna rezultatul, fie converterul, caz în care utilizatorul va selecta metoda prin care se va realiza conversia și va prelua un număr, baza de numeratie în care se află și baza de numeratie în care vrem să îl convertim. Aplicația va returna numărul în baza destinată. **Aplicația utilizează exclusiv numere naturale!**



Tipurile de date folosite:

- tipul int disponibil în python
- tipul str disponibil în python
- tipul list disponibil în python
- clasa number ce permite stocarea unui număr și a bazei acestuia și realizarea operațiilor de adunare, scădere, înmulțire, împărțire și a conversiilor ce numerele stocate în ea

```

subalgorithm sub-ms(self, value) - toate două numere într-o bază
arbitrară
    result = []
    bs = self.--base
    nr1, nr2 = self.--nr, value
    nr1.reverse()
    nr2.reverse()
    lm = max(len(nr1), len(nr2))
    t = 0
    for index in range(lm)
        c1, c2 = set(nr1, nr2)
        dacă c1 - t < c2:
            result.append(bs + c1 - t - c2)
            t = 1
        altfel
            result.append(c1 - t - c2)
            t = 0
    result.delimină 0-eri()
    result.reverse()
    dacă result == []:
        result = [0]
    dacă t == 1:
        adăugăm 0-eri.
    return result

```

Date: self.--nr = ["1", "0", "2", "3", "8", "7"]  
 value = ["6", "4", "5", "0", "2"] bs = 9

Rezultate result = [2, 6, 7, 8, 5]

Precondiții: ambele numere stocate sub formă de listă de caract.

Postcondiții: rezultatul va fi o listă de numere în care  
 pe fiecare poziție va fi o cifră a numărului



### Subalgoritmi principali:

```
subalgoritm add_nr(self, value) - adăugă două  
                                numere în  
                                baza self.--base  
{  
    result = []  
    bs = self.--base  
    nr1 = self.--nr (în program am folosit deepcopy)  
    nr2 = value  
  
    nr1.reverse()  
    nr2.reverse()  
  
    lm = max(len(nr1), len(nr2))  
    t = 0  
    for index in range(lm):  
        set(c1, c2) - se setează variabile  
        dacă  $c_1 + c_2 + t < bs$ :  
            result.append(c1 + c2 + t)  
            t = 0  
        altfel  
            result.append((c1 + c2 + t) % bs)  
            t = 1  
    --  
    dacă t == 1  
        result.append(1)  
    result.reverse()  
    returnează result.
```

date: self.--nr = ["2", "3", "0", "4", "5"] bs = 6  
value = ["1", "0", "0", "2", "5", "4"]

Rezultate: rez = [1, 2, 3, 3, 4, 3]

Precondiții: Numerele vor fi otocate în listă prin forma de caract

Postcondiții: În rezultat se va genera o listă unde fiecare element  
res. o altă.

```

    subalgorithm div-by-digit (self, digit) - împarte cu o cifră
    result = []
    (
        bs = self.--base
        nr = self.--nr
        ln = len(nr)
        t = 0
        dacă lungimea(digit) != 1:
            aruncă eroare
        digit = get-digit(digit)
        for index in range(ln)
            c = get-digit(nr[index])
            result.append((bs*t+c)//digit)
            t = (bs*t+c)%digit
        --
        elimină-O(result)
    )
    return [result, t]
    --

```

Date: self.--nr = ["1", "2", "0", "4", "5", "6"] base = 8  
digit = "6"

Rezultat: rez = [1, 5, 3, 3, 5]  
rest = [0]

Precondiții: nr. stocat sub formă de direct number  
cifra sub formă de char

Postcondiții: se returnează cântul și restul, cântul  
sub formă de listă, restul sub formă  
număr (integer)

```

subalgorithm mul-bz-digit(self, digit) - înmulțește nr. cu
digit
    result = 0
    nr = self -- nr
    nr.reverse()
    lm = len(nr)
    t = 0
    if len(digit) != 1:
        aruncă Error
    digit = get-digit(digit)
    for index in range(lm):
        c = get-digit(nr[index])
        result.append((c * digit + t) % bs)
        t = (c * digit + t) // bs
    if t != 0:
        result.append(t)
    result.reverse()
    return result

```

Date: self.nr = ["3", "2", "0", "0", "1", "8"] bs = 16

digit = "6"; Rez: rez = [6, 15, 0, 11, 7, 12]

Precondiții: Nr. stocate în clasă number și cifra ca char

Postcondiții: Se returnează nr listă în care fiecare element reprezintă o cifră.



subalgorithm convert-by-substitution (self, new-base) - convertește  
prin substituție

if new-base > self.--base atunci:

base = self.--base

cpy = self.--nr

new-nr = []

self.--nr = ['1']

cpy.reverse()

for index in range(len(cpy)):

lot-power = self.--nr

self.--nr = self.mul-by-number(cpy[index])

new-nr.append(self.--nr)

self.--nr = lot-power

self.--nr = self.mul-by-number(['base'])

self.--nr = new-nr[0]

for index in range(1, len(new-nr)):

self.--nr = self.set-digit(elem) for elem in  
self.mul-by-number(['base'])

Ex: self.--nr = ['5', '7', '7', '1', '9', '5'] base = 10  
nr.convert-by-substitution(15)

Rezultat: self.--nr = ['B', '6', '0', '4', 'A']

Precondiții: numărul stocat se va transforma în noua formă de obiect nr.  
se aplică subalgoritmul

Postcondiții: numărul stocat în nr. va fi cel în noua  
bază

subalgoritm convert-by-division(self, new-base) - conversie prin împărțire

```

def convert-by-division(self, new-base):
    new_nr = []
    while self.nr != 0:
        rez = self.nr % new-base
        self.nr = self.nr // new-base
        rez = str(rez)
        new_nr.append(rez)
    new_nr.reverse()
    self.nr = (new_nr) - setata la stringuri

```

Date: self.nr = ["A", "B"] hex = 16

nr.convert-by-division(10)

Rezultat: self.nr = ["1", "7", "1"]

Precondiții: nr. stocat ca obiect number asupra căreia aplicăm subalgoritmul și baza nouă < baza veche

Postcondiții: în cadrul obiectului nr se va afla numărul în noua bază



subalgorithm conversion-using-intermediary-base(self, new-base) - convertește  
folosind o bază intermediară

```

1     exp = 1
1     rez = 0
1     self.--nr.reverse()
1     for elem in self.--nr:
1         rez += exp * get_digit(elem)
1         exp *= self.--base
1     new_nr = []
1     cît timp rez != 0 execută
1         rez = rez % new_base
1         rez //= new_base
1         new_nr.append(str-digit(rez))
1     new_nr.reverse()
1     self.--nr = new_nr
1     self.--base = new_base
1     -----

```

Date: self.--nr = ['2', '1', '0', '1'] bs = 3

nr. conversion-using-intermediary-base(7)

Rezultat: self.--nr = ['1', '2', '11']

Precanaliții: nr. stocat sub formă de direct number  
asupra căreia se aplică funcții built-in

Postcanaliții: în nr. va fi stocat numărul în noua bază.

Date: self.--nr = ['1', '0', '1', '0', '0', '0', '1', '0', '1', '1', '1', '1', '0', '0', '0']  
nr.fast-conversions(16) bs = 2

Rezultat: self.--nr = ['A', '2', 'F', '0']

Precanaliții: nr. tip direct number. conversia se realizează  
cu funcții built-in din baza 2 în 4, 8, 16 și din 4, 8, 16 în baza

Postcanaliții: nr. se va afla în self.--nr.

subalgoritm fast-conversion (self, new-base) - conversii  
rapide

dacă self.--base == 2

ord =  $\lfloor \ln / 2^{\lfloor \ln / 2 \rfloor} = \text{new-base} \rfloor$

self.--nr.reverse()

ln = len(self.--nr)

self.--nr +=  $2^{\lfloor \ln / 2 \rfloor} * 4$

index = 0

rez = []

while index < ln:

if (dacă ord = 2 atunci

rez.append(set-digit( $\lfloor \text{index} / 2 \rfloor + 2 * \lfloor \text{index} / 4 \rfloor$ ))

index += 2

dacă ord = 3 atunci

rez.append(s.d( $\lfloor \text{index} / 3 \rfloor + 2 * \lfloor \text{index} / 6 \rfloor + 4 * \lfloor \text{index} / 9 \rfloor$ ))

index += 3

dacă ord = 4 atunci

rez.append(s.d( $\lfloor \text{index} / 4 \rfloor + 2 * \lfloor \text{index} / 8 \rfloor + 4 * \lfloor \text{index} / 12 \rfloor + 8 * \lfloor \text{index} / 16 \rfloor$ ))

index += 4

rez.elimina-0()

rez.reverse

self.--nr = rez

self.--base = new-base

dacă new-base == 2 atunci

ord =  $\lfloor \ln / 2^{\lfloor \ln / 2 \rfloor} = \text{new-base} \rfloor$

cpy = self.--base

for elem in self.--nr:

partiel-rez = []

cât timp elem != 0 orăta

elem = get-digit(elem)

partiel-rez.append(elem/cpy)

elem //= cpy

calculăm lungimea

part.d-rez.reverse()

rez += partiel-rez

rez.elimina-0()

self.--nr = rez

self.--base = new-base

Set de test.

(1) 1

+(-)(\*)(/)

A

16

10

2

10

5

$$10(10) + 2(10) = 12(10)$$

$$(10(10) - 2(10) = 8(10))$$

$$(10(10) \cdot 2(10) = 20(10))$$

$$(10(10) : 2(10) = 5(10) \text{ rest } 2(10))$$

(2) 2

1

2

3

4

A

B

2101

12F0

16

16

3

16

10

10

7

2

6

6

0

6

10(10)

11(10)

121(7)

1010001011100001(2)

Cerinte minime: am atasat fisierul main.py acesta  
 poate fi rulat direct in consol prin comanda  
 "python 3 main.py". Daca se pune in python  
 se poate observa ca aplicatia are functii de  
 testare ce asigura corectitudinea fiecarei functii