Se cere dezvoltarea unei aplicatii care gestioneaza produsele dintr-un magazin de dulciuri (intr-o lista). Fiecare produs are o denumire (string), numar de unitati in stoc (int) si pret pe unitate (float).

Aplicatia are interfata de tip consola, si ofera urmatoarele functionalitati:

- 1. Adaugare produs (denumire, unitati\_stoc, pret)
- 2. Tiparirea listei de produse
- 3. Sterge produs dupa id
- 4. Modifica datele unui produs
- 2. \*Stergerea tuturor produselor care nu sunt in stoc (unitati stoc=0)
- 3. \*Afisarea produselor care contin in denumire un string dat.
- 5. Inchiderea aplicatiei

Se cere folosirea arhitecturii stratificate: UI - Controller - Domain, Repository, Validator

## TO DO

- Adaugare camp id pentru produs
- Verificare ID duplicat la adaugare
- Implementare functionalitati suplimentare
- Organizarea codului
  - Domain
    - Entitățile din domeniul problemei
  - Validator
    - ♦ Validatori pentru entitățile din domeniul problemei
  - Repository
    - ◆ De ce avem nevoie de clasa Repository?
      - Exercitiu. Sa se schimbe modul de stocare al datelor din lista in dictionar, sub forma {idProdus1: Produs, idProdus2: Produs}
    - ◆ Ce rol are clasa Repository?
    - Ce metode punem in clasa Repository?
  - **■** Controller
    - ◆ De ce avem nevoie de clasa Controller?
    - ◆ Ce rol are clasa Controller?
    - ◆ Cum interactioneaza clasa Controller cu celelalte clase?
  - UI
    - citiri date
    - afişări