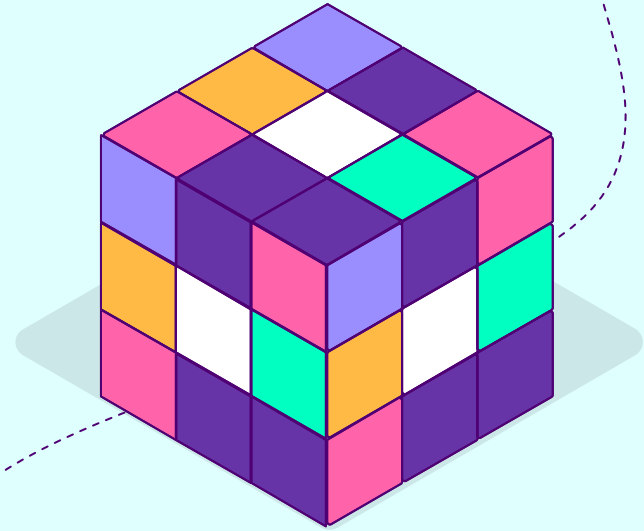


Proiect PIM

Detectarea și clasarea
unui **Cub Rubik**

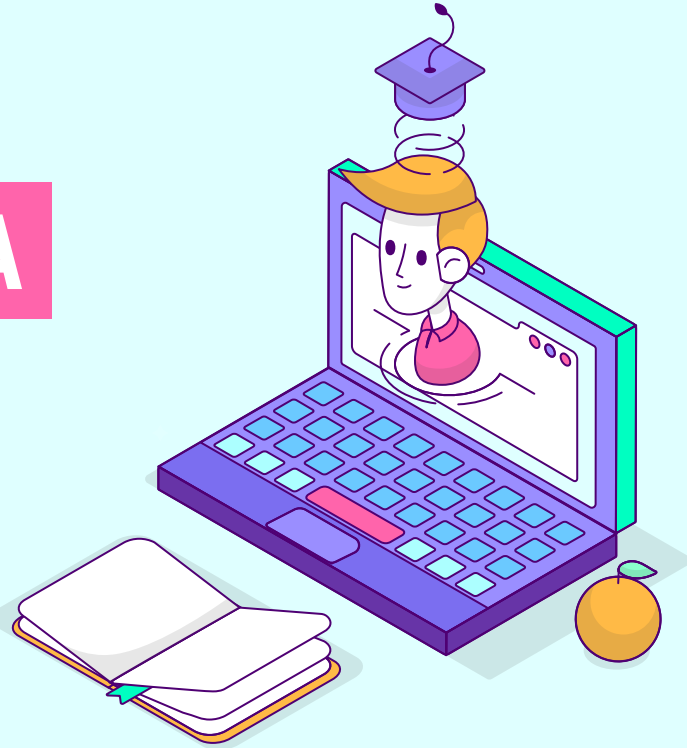


Atanase Alexandru-Teodor
Grupa: 1306A

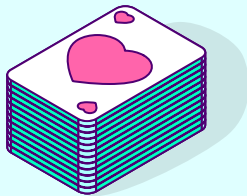
SCOPUL PROIECTULUI



DOCUMENTAREA PRIVIND SUBIECTUL DAT

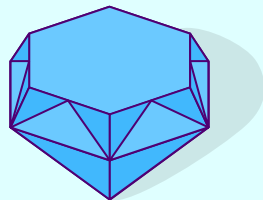


METODE EXISTENTE



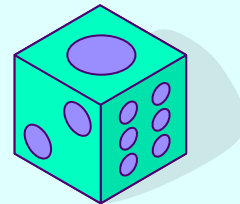
Procesare Manuală a Imaginilor

Deși necesită implicare umană, este una din cele mai simple modalități de a realiza acest lucru



Machine Learning și Deep Learning

Aceasta poate fi o abordare mai complexă, dar poate oferi rezultate foarte precise.



Segmentare Bazată pe Culoare (Thresholding)

Segmentarea culorilor pe baza unui interval de culoare prestabilit.

ETAPELE REALIZĂRII PROIECTULUI

01

Pregătirea și Înțelegerea Tehnologiei

Principiile de detectarea a culorilor

02

Capturarea și Procesarea Imaginilor

Capturarea imaginii fiecărei fețe a cubului rubik

03

Detectarea culorilor

Definirea limitelor culorilor

04

Clasarea culorilor și Generarea culorilor

It's a giant and the biggest planet

05

Testare și Optimizare

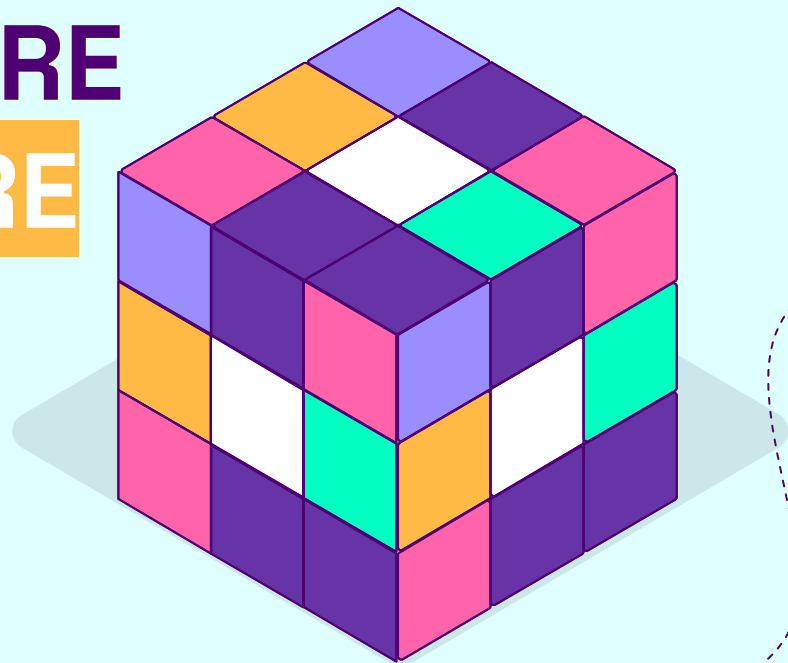
Testarea programului, identificarea erorilor și remedierea lor

06

Documentare și Livrare

Scrierea documentației și pregătirea repository-ului

DIRECȚII VIITOARE DE DEZVOLTARE



**Vă mulțumesc
pentru atenție!**

