

Referat 2 – Ecuații diferențiale și cu derivate parțiale

Referat 2:

Considerați o problemă Cauchy pentru o ecuație diferențială a cărei soluție se poate obține explicit. Aproximați soluția folosind metoda lui Euler și metoda Rune-Kutta de ordin patru. Reprezentați grafic soluția exactă și cele două soluții obținute cu metodele precizate. Calculați erorile.

Cerință:

Considerăm problema Cauchy: $y' = 3x^2y$, $y(1) = 1$.

Ecuația este omogenă de ordinul întâi ($p(x) = 3x^2$, $q(x) = 0$). Soluția generală este $y(x) = Ke^{\int p(x) dx} = Kx^3$.

Cum $y(1) = 1$, obținem $K = e^{-1/3}$, deci soluția exactă este $y(x) = e^{x^3 - 1/3}$, $x \in \mathbb{R}$.

Rezolvare:

1) Metoda lui Euler: alegem $x_{\max} = 1.5$, $h = 0.1$.

Tabelul:

x	y_exact	y_euler	error
-----	-----	-----	-----
1.0	1.0000	1.0000	0.0000
1.1	1.1800	1.3000	0.1200
1.2	1.4391	1.7719	0.3328
1.3	1.8194	2.5374	0.7180
1.4	2.3917	3.8238	1.4321
1.5	3.2789	6.0722	2.7933
1.6	4.7021	10.1709	5.4689

Codul in python:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def f(x, y):
    return 3*x**2*y
```

```
x_min, x_max = 1, 1.5
```

```
h = 0.1
```

```
x = np.arange(x_min, x_max + h, h)
```

```
y_euler = np.zeros(len(x))
```

```
y_euler[0] = 1
```

```
for i in range(len(x) - 1):
```

```
    y_euler[i+1] = y_euler[i] + h*f(x[i], y_euler[i])
```

```
y_exact = np.exp(0.5*(x**3 - 1))
```

```
error_euler = np.abs(y_exact - y_euler)
```

```
print(" x   | y_exact | y_euler | error ")
```

```
print("-----|-----|-----|-----")
```

```
for i in range(len(x)):
```

```
    print("{:.1f} | {:.4f} | {:.4f} | {:.4f}".format(x[i], y_exact[i], y_euler[i],  
error_euler[i]))
```

```
# Plot the solutions
```

```
plt.plot(x, y_exact, label='Exact solution')
```

```
plt.plot(x, y_euler, label='Euler method')
```

```
plt.legend()
```

```
plt.show()
```

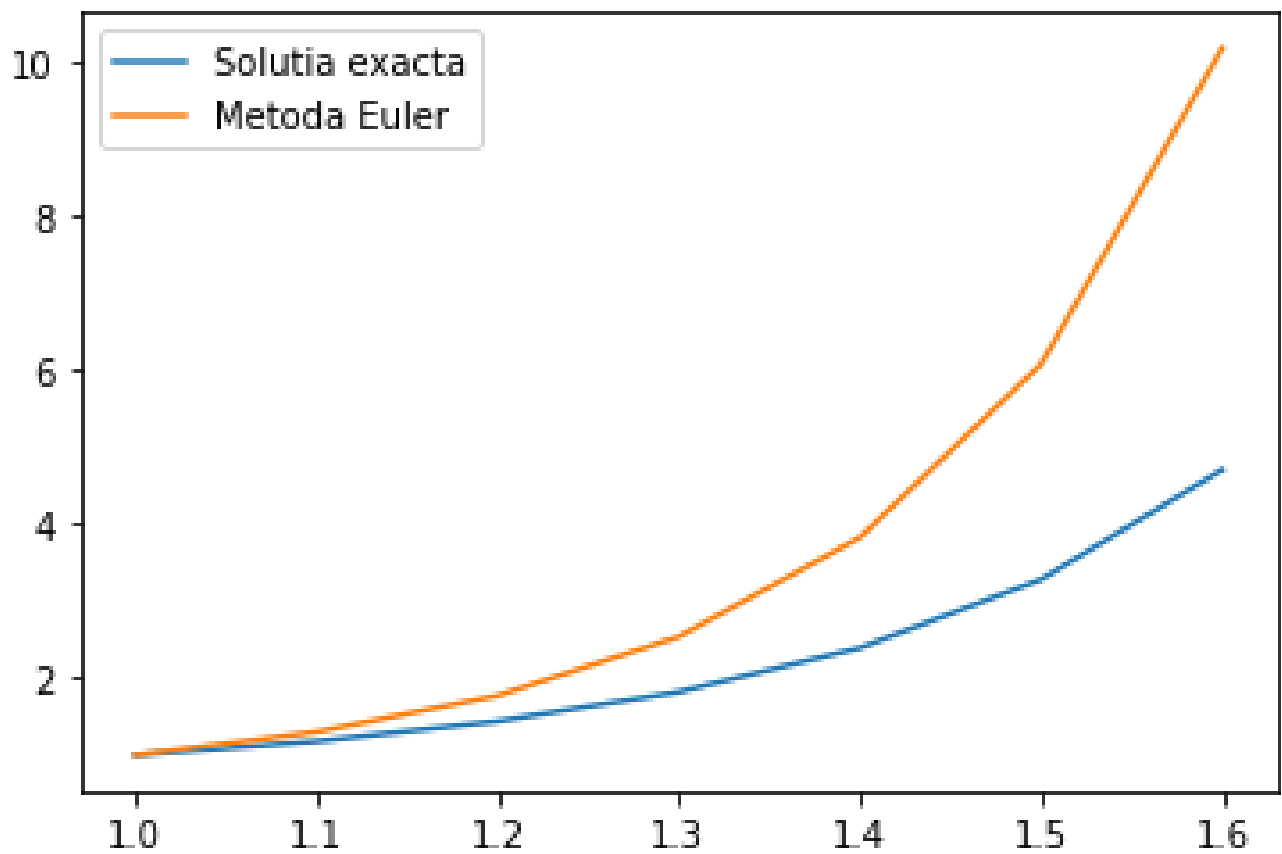
```
# Plot the error
```

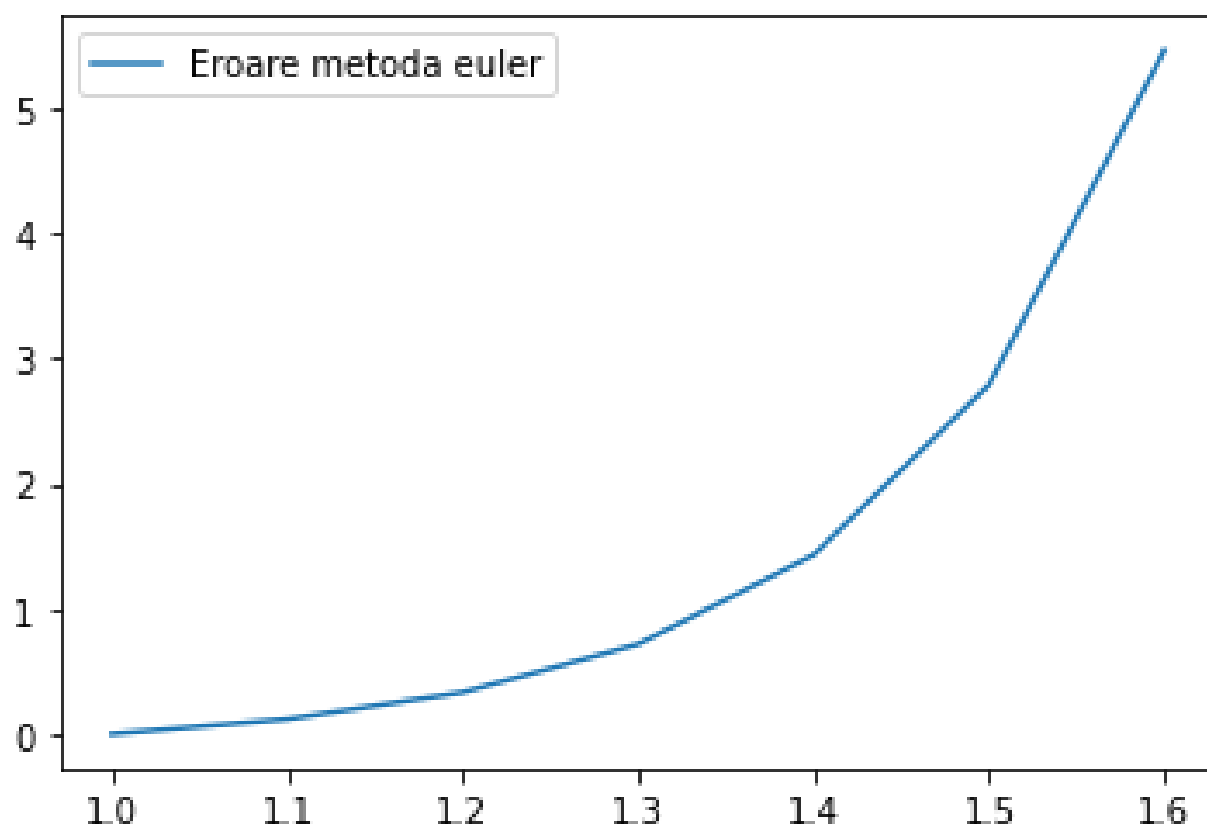
```
plt.plot(x, error_euler, label='Euler method error')
```

```
plt.legend()
```

```
plt.show()
```

Reprezentare grafică:





2) Metoda Runge Kutta de ordin 4: alegem $x_{\max} = 1.5$, $h = 0.1$

Tabelul:

x	y_exact	y_rk4	error
-----	-----	-----	-----
1.0	1.000000	1.000000	0.000000
1.1	1.179983	1.392321	0.212338
1.2	1.439074	2.070745	0.631671
1.3	1.819388	3.309422	1.490035
1.4	2.391689	5.717343	3.325654
1.5	3.278874	10.740218	7.461345
1.6	4.702057	22.066947	17.364890

Codul in python:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def f(x, y):
    return 3*x**2*y
```

```
x_min, x_max = 1, 1.5
```

```
h = 0.1
```

```
x = np.arange(x_min, x_max + h, h)
```

```
y_rk4 = np.zeros(len(x))
```

```
y_rk4[0] = 1
```

```
for i in range(len(x) - 1):
```

```
    k1 = f(x[i], y_rk4[i])
```

```
    k2 = f(x[i] + h/2, y_rk4[i] + (h/2)*k1)
```

```
    k3 = f(x[i] + h/2, y_rk4[i] + (h/2)*k2)
```

```
    k4 = f(x[i] + h, y_rk4[i] + h*k3)
```

```
    y_rk4[i+1] = y_rk4[i] + (h/6)*(k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4)
```

```
y_exact = np.exp(0.5*(x**3 - 1))
```

```
error_rk4 = np.abs(y_exact - y_rk4)
```

```
print(" x   | y_exact | y_rk4   | error  ")
```

```
print("-----|-----|-----|-----")
```

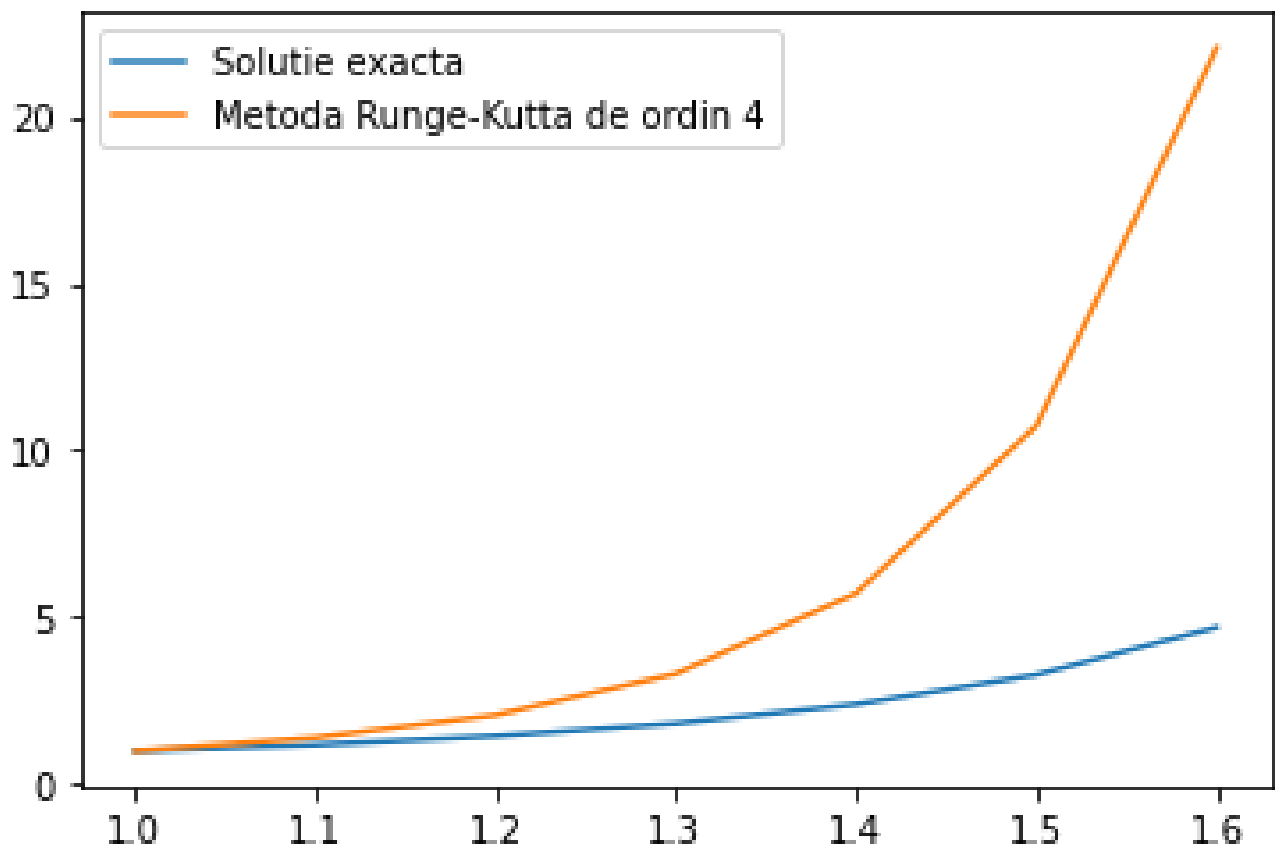
```
for i in range(len(x)):
```

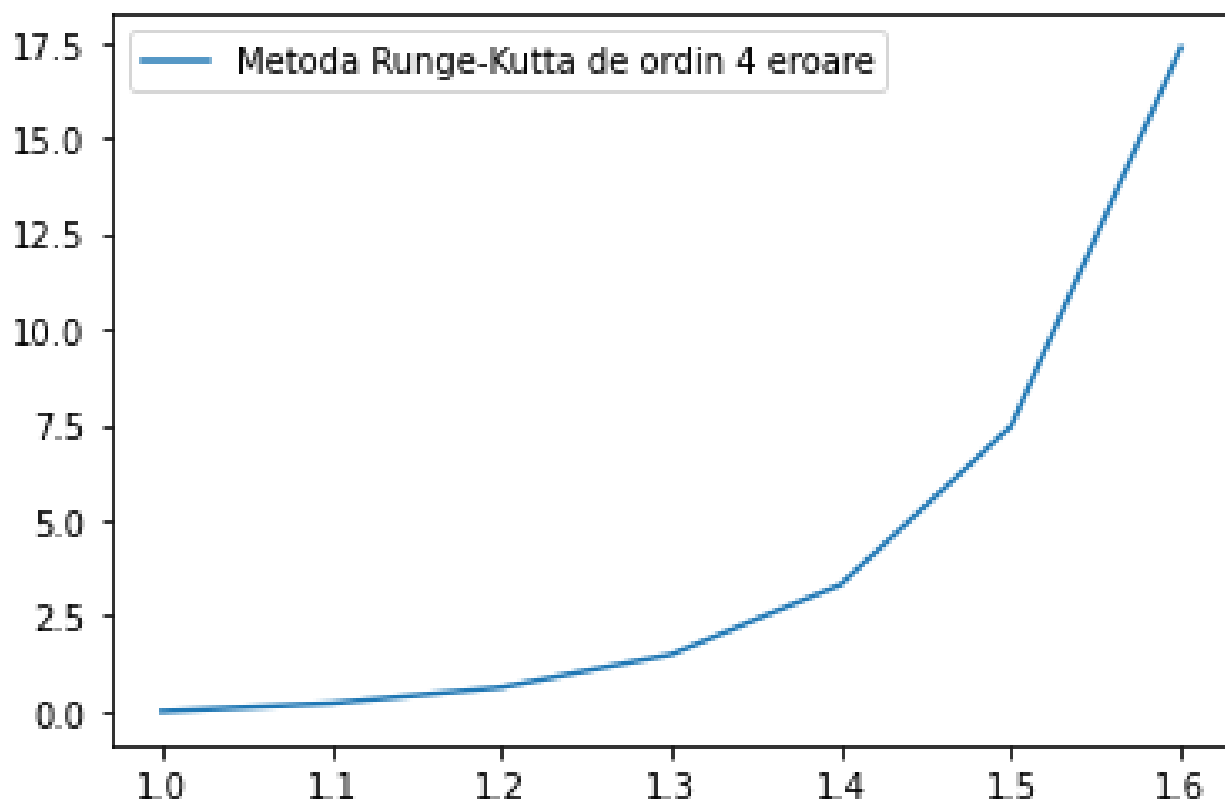
```
    print("{:.1f} | {:.6f} | {:.6f} | {:.6f}".format(x[i], y_exact[i], y_rk4[i],  
error_rk4[i]))
```

```
plt.plot(x, y_exact, label='Solutia exacta')  
plt.plot(x, y_rk4, label='Metoda Runge-Kutta de ordin 4')  
plt.legend()  
plt.show()
```

```
plt.plot(x, error_rk4, label='Metoda Runge-Kutta de ordin 4 eroare')  
plt.legend()  
plt.show()
```

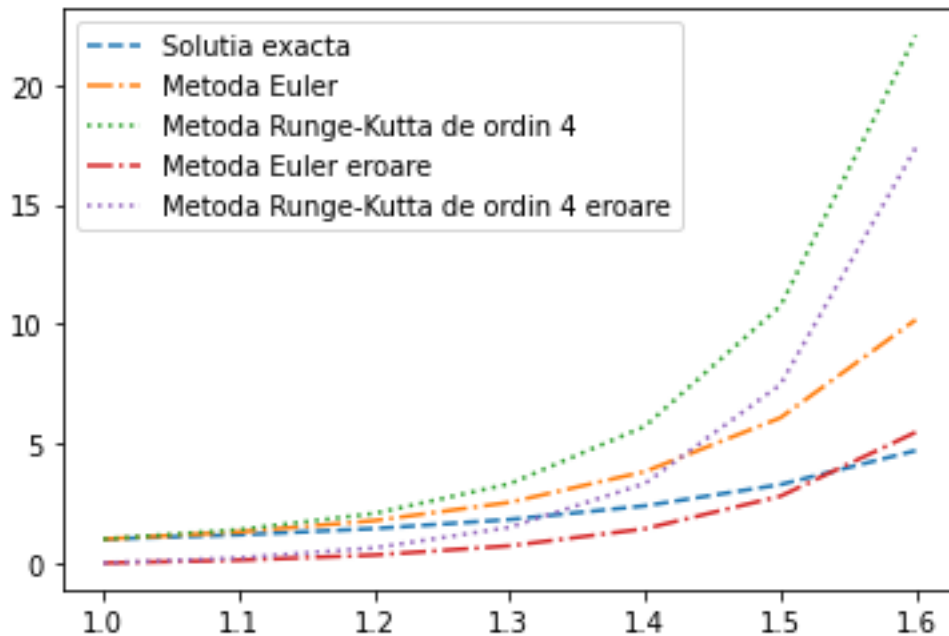
Reprezentare grafică:





2) Compararea metodelor

x	y_exact	y_euler	y_rk4	y_taylor_4	error_euler	error_rk4	error_taylor_4
1.0	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000
1.1	1.1800	1.3000	1.3923	1.3707	0.1200	0.2123	0.1907
1.2	1.4391	1.7719	2.0707	2.0762	0.3328	0.6317	0.6371
1.3	1.8194	2.5374	3.3094	3.7977	0.7180	1.4900	1.9783
1.4	2.3917	3.8238	5.7173	12.0516	1.4321	3.3257	9.6599
1.5	3.2789	6.0722	10.7402	480.2822	2.7933	7.4613	477.0033
1.6	4.7021	10.1709	22.0669	1568111210.8584	5.4689	17.3649	1568111210.1564



Metoda Taylor, cat si eroarea sa, au valoarea mult prea mare pentru a fi reprezentate grafic cu celelalte metode. Reprezentarea arata asa:

