

1)Factory Method: permite que a criação dos objetos sejam feitas de formas indiretas, tendo um "intermédio". Isso facilita ao código a ser menos acoplado, portanto melhor de ser corrigido/editado.

2)Prototype: é um padrão que tem como objetivo "clonar" objetos, ajudando assim, criar objetos que seriam complicados de serem criados novamente. O objeto a ser clonado é chamado de protótipo.

3)Singleton: a intenção desse padrão, é garantir que uma classe tenha uma, e somente uma instância, e dar um ponto de acesso global pra ela (tal como uma variável global faria, só que esse padrão é mais seguro pra isso).

4)a) Factory Method: construção de um banco de dados; é o ideal usar a fábrica, para que, caso seja necessário uma mudança (como por ex, oracle para SQL), onde seria extremamente mais difícil caso não tivesse sido feita em FM inicialmente.

b)Prototype: uma busca em um banco de dados; você não precisaria ficar buscando toda hora, em um programa, logo na primeira execução, a busca ficaria salva para uma futura busca repetida.

c)Singleton: log in em quase qualquer programa/app; é uma ação de uma única instância que deve ser protegida.