

WEB SISTEMAK:

AZKEN LAN PRAKTIKOAREN TXOSTENA

1.enuntziatua
[18/12/2015]

Mikel Agirre eta Alex Aranburu

Edukien taula

1. Garapena
 - 1.1. Ikasleen erregistroa
 - 1.2. Pasahitzaren berreskurapena
 - 1.3. Login
 - 1.4. Logout
 - 1.5. Erabiltzaile anonimoaren funtzionalitateak
 - 1.6. Ikasle erabiltzailearen funtzionalitateak
 - 1.7. Irakasle erabiltzailearen funtzionalitateak
 - 1.8. Ajax JQuery
 - 1.9. Aplikazioaren estekak
2. Arazoak

1 Garapena


1.1 Ikasleen erregistroa

signUpBerria.php eta Erregistratu.php orrietan burutzen da. Formularioa balidatu egingo da submit botoia klikatzen den momentuan. Esan beharra dago “besterik” espezialitatea hartzen bada beste kutxa bat gehituko dela, eta hau ere hutsik ez geratzeaz arduratuko gara. Honetaz gain, bai pasahitza eta baita posta ere denbora errealean konprobatuko dira (onchange atributua erabilia) zuzenak diren ala ez jakiteko.

Bestalde, erregistratutako ikaslearen argazkia datu basean gordetzeko, datu basean bi eremu berri sortuko ditugu, bat argazkia bera gordeko duena (mediumblob motakoa) eta bestea argazki honen izena gordeko duena. Ondoren “file_get_contents” erabiliz fitxategia bera lortu eta datu basean gordeko dugu, bere izenburuarekin batera.

Izen-emate formularioa

Izen-abizenak*: Koala Kao
Posta elektronikoa*: xrodriguez012@ikasle.ehu.eu
Pasahitza*:
Sar ezazu pasahiza berriz:
Telefono Zenbakiak*: 123123123
Pasahitza berreskuratzeko galdera*: Musika talde gustokoa? ▾ Gabezia
Especialitatea*: Software ▾
Interesak:
Banbua eta lo egitea.
Seleccionar archivo Koala.jpg



Submit Borratu

Matrikulatuta al dago? Bai.

Pasahitza zuzena da? Bai.

[Hasiera](#)

Koala Kao	xrodriguez012@ikasle.ehu.eus	rdnP/3o/XgH8M	123123123	Software	Banbua eta lo egitea.	Gabezia	[BLOB - 762.5 KB]	Koala.jpg
-----------	------------------------------	---------------	-----------	----------	-----------------------	---------	-------------------	-----------

Pasahitza zifratuta gorde da datu basean, *crypt()* funtzioa erabiliz (*Erregistratu.php*).

```
$Pasahitza = crypt($pass, 'rd');
```

Posta ▼ 1	Pasahitza
web000@ehu.es	rd8ldy5mkz/h2

Pasahitza baliozkoa dela eta erabiltzailea Web Sistemak irakasgaian matrikulatuta dagoela konprobatzeko, Ajax erabil da (*signUpBerria.php*).

1.2 Pasahitzaren berreskurapena

SignIn.php orrian “Pasahitza ahaztu dut” izeneko botoi bat gehitu da, erabiltzaileak posta sartu eta bertan klikatuz gero, *pasahitzaBerreskuratu.php* orriran eraman diezaion. Bertan, pasahitza berreskuratzeko galdera erantzun beharko du (erregistro formularioan eremu horiek gehitu dira). Erantzuna zuzena bada, *ajaxPasahitzaBer.php* orriaren bitartez Ajax eskaera bat egingo da, pasahitza berria sartzeko eremu bat bistaratuz. Eremua bete eta botoia sakatu ondoren, *eguneratuPasahitza.php* orritik datu basea eguneratu eta ondo burutu dela jakinaraziko zaio erabiltzaileari. Hortik, hasiera orrira itzuliko gara.

POSTA: kepa009@ikasle.ehu.es
PASAHITZA:

Sartu datuak eta sakatu Bidali

[Hasiera](#)

Pasahitza berreskuratzeko formularioa

Musika talde gustokoena?

Erantzuna:

Pasahitza berreskuratzeko formularioa

Musika talde gustokoena?

Erantzuna: Oskorri

Sartu pasahitz berria hemen:

1.3 Login

Nahiz eta logeatu gabe hainbat jarduera atzitzeko aukera izan, login-a eginda (ikasle edo irakasle moduan) beste hainbat aukera izango ditugu. Hau gauzatzeko signIn.php orria sortu dugu. Logeatu nahi duen erabiltzaileak bere email-a eta pasahitza sartu beharko ditu formularioan. Okerrak badira, hau adierazten duen mezu bat agertuko da, eta saiakera kopurua +1 egingo da. Hiru aldiz datuak oker sartu ezkerro errore mezu bat agertuko zaigu, eta hasierara bidaliko gaitu sistemak. Datuak ondo sartu badira berriz, sesio aldagai globalean email-a gordeko da eta hasiera orrira bidaliko da, non bertan ikasle edo irakaslea den arabera dagozkion jarduerak atzigarri izango dituen.

Saioa hasi

POSTA:
PASAHITZA:

Sartu datuak eta sakatu Bidali
Pasahitza ahaztu baduzu, sartu emaila eta sakatu PASAHITZA AHAZTU DUT.
[Hasiera](#)

Saioa hasi

POSTA:
PASAHITZA:

Datuak ez dira zuzenak
Saiakera kopurua: 1
[Hasiera](#)

Saioa hasteko saiakera kopuru maximoa gainditu duzu.

[Kautotze formularioa](#)

1.4 Logout

logOut.php orrian, *session_destroy()* funtzioaren bitartez, sesioa itxi daiteke. Hau *layout.php*-ko “Logout” esteka sakatuz zuzenean exekutatzen da. Ikasle edo Irakasle bezala identifikatutako erabiltzaileek atzi dezakete.

1.5 Erabiltzaile anonimoaren funtzionalitateak

Lehen esan dugun moduan, logeatu gabe hainbat jarduera atzigarri edukiko ditugu. Jarduera hauek hiru izango dira. Batetik erregistratzeko aukera izango dugu (*signUpBerria.php*), bestetik logeatzekoa (*signIn.php*) eta azkenik “Quizz” izeneko jokoa jolasteko aukera (*quiz.php*). Lehenik eta behin datu basean dauden galdera guztiak eta hauen zailtasuna erakusten digun taula bat agertuko zaigu. Galderak interesgarriak iruditzen bazaizkigu jolastu izeneko linkari klik egingo diogu. Honek *jolastu.php*-ra gidatuko gaitu. Hemen lehenik jokorako nahi dugun izena idatziko dugu. Behin hau sartuta leiho berean taula bat agertuko zaigu aurreko galderen berdina dena, eta baita bi kutxa ere. Galdera bat erantzuteko honen id-a jarriko dugu lehenengo kutxan, eta ondoren ustezko erantzuna. Konprobatu botoia sakatzean jquery erabiliz *konprobatu.php*-ri dei egin eta honek datu basean konprobatuko du ea id hori duen galderaren erantzuna sartutako bera den. Horrela bada zuzena dela adieraziko digun mezu bat agertuko zaigu pantailan, eta ondoren guztira zenbat zuzen eta zenbat oker erantzun ditugun. Oker sartu ezkerreko mezua bera izango da, baina erantzuna okerra dela esanez.

GALDERAK

Galdera	Zailtasuna
extensible stylesheet language transformation	5
www-ren aita	5
Zertara etorri gara?	5
t	2
Oinarrizkoa?	3
Realeko entrenatzailea?	1
cantarellus zer dira?	5
c	1
b	1
A	1
Mikel?	2
Zenbat urte ditut?	3
Zenbat urte ditut?	3

[Hasiera Jolastu](#)

ERABILTZAILE IZENA*:

[Hasiera orrira](#)

Kepa moduan sartu zara [Irten](#)

GALDERAREN ID-A:

GALDERAREN ERANTZUNA:

GALDERAK

Id	Galdera	Zailtasuna
16	extensible stylesheet language transformation	5
15	www-ren aita	5
14	Zertara etorri gara?	5
13	t	2
12	Oinarrizkoa?	3
17	Realeko entrenatzailea?	1
18	cantarellus zer dira?	5
35	c	1
34	b	1
33	A	1
32	Mikel?	2
31	Zenbat urte ditut?	3
30	Zenbat urte ditut?	3

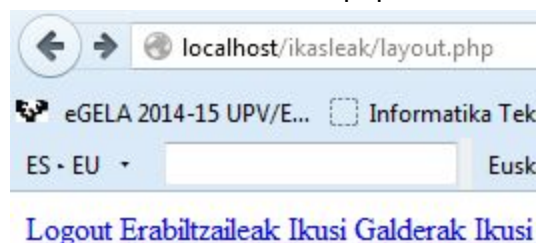
Erantzuna zuzena da. 1 galdera zuzen erantzun dituzu, eta oker berriz 0 galdera.

1.6 Ikasle erabiltzailearen funtzionalitateak

Ikasle bezala identifikatutako erabiltzaileak datu basean dauden galdera kopurua eta horietatik berak sartutakoak zenbat diren jakin dezake. Horretarako, *handlingQuizzes.php* orriak Ajax eskaera bat egiten dio *galderaKop.php*-ri, honek datu hauek bistaratzeko. Datu basetik datuak lortu, kontatu eta bistaratu egiten du emaitza (ikusi irudia 1.8 atalean).

1.7 Irakasle erabiltzailearen funtzionalitateak

Irakasle bezala identifikatutako erabiltzaileak ikasleen zerrenda ikus dezake, hasiera orriko "Erabiltzaileak ikusi" esteka sakatuz. *ikusiErabiltzaileak* php-aren bitartez bistaratzen dira.



Posta	IzenaAb	Pasahitza	Tel	Espezialitatea
bzaldua001@ikasle.ehu.es	Be	123465	654987212	Software
kepa009@ikasle.ehu.es	Kepa Sarasola	rdxeBBwk2bWZE	111111111	Konputazioa
adri022@ikasle.ehu.es	Adriana Carcedo Martin	alexguapo	660123123	Hardware
xxx000@ikasle.ehu.es	Samara Sam Sam	123123	987987987	Konputazioa
a009@ikasle.ehu.es	Aa Aa	aaaaaaa	111111111	Konputazioa
a039@ikasle.ehu.es	Alex Haranburu Pena	111111	111111111	Konputazioa
web000@ehu.es	A A A	rd8Idy5mkz/h2	111111111	Besterik

[Atzera](#)

1.8 Ajax JQuery

handlingQuizzes.php orria aldatu da, Javascripteko funtzioekin izan ordez, JQuery bitartez txertatzeko eta bistartzeko galderak. load() funtzioa erabiliz gureGalderak eta sartuGaldera php-ei deitzen zaie, erabiltzailearen galderak bistartu edo galdera berri bat txertatzeko datu basean.

```
<script type="text/javascript" language="javascript" src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>
<script type="text/javascript" language="javascript">
//Galderak ikusteko
$(document).ready(function() {
    $("#galderaIkusi").click(function() {
        $("#hint").load("gureGalderak.php");
        document.getElementById('galderaIkusi').style.visibility="visible";
    });
});

//Galderak txertatzeko
$(document).ready(function() {
    $("#galderaTxertatu").click(function() {
        var gald = document.getElementById('galdera').value;
        var eran = document.getElementById('answ').value;
        var zail = document.getElementById('zail').value;
        var param = "galdera="+gald+"&answ="+eran+"&zail="+zail;
        $("#hint").load("sartuGaldera.php",{galdera:gald, erantzuna:eran, zailtasuna:zail});
    });
});
```


GALDERA*:

ERANTZUNA*(hitz batekoa):

ZAILTASUNA(1-5 bitartean):

Galdera	Zailtasuna
Realeko entrenatzailea?	1
zea	2

Datu basean 16 galdera daude eta hauetatik 2 zuk sartutakoak dira

[Hasiera](#)

1.9 Aplikazioaren estekak

Erabiltzailearen identifikazioaren arabera, esteka batzuk edo beste batzuk azalduko dira layout.php -n:

- Anonimoak: "signUp", "login", eta "zenbat dakizu...". (pasahitza berreskuratzeko aukera login orrian bertan eskainiko da).
- Ikasleak: "logout" eta "handling quizzes".
- Irakasleak: "logout", "review quizzes" eta "list users".

Hau lortzeko, javascript bidez, elementuen *style.display = 'none'* edo *' '* aldatu da, agertzea nahi edo nahi ez izatearen arabera.

2. Arazoak

Proiektua garatzerakoan zenbait arazo izan ditugu eta maiz trabatu gara. Atal honetan, arazo horietako batzuk aipatuko ditugu:

- **Pasahitza berria sartzeko eremua (2.puntua):** erabiltzaileak pasahitza berreskuratzeko galdera ondo erantzun eta gero, eremu eta botoi berri bat agertzen dira, pasahitza berria sartzeko. Hau, php barruan javascript kodea exekutatuz burutu nahi genuen, eremu horiek bistartzeko. Ez genuen lortu erroreak ekiditea php eta javascript nahastuz, beraz, ajaxPasahitzaBer.php orria sortu genuen eta honi deitu, ajax bitartez. Horrela, funtzionatzea lortu dugu.
- **Galdera editatu:** galdera editatzean (irakasle bezala), "Gorde" botoiak ez zuen *galderaGorde2.php* exekutatzen, eta ondorioz, ez zen galdera editatua gordetzen datu basean. Denbora dextente galdu ondoren konturatu ginen ajax-ekin bi eskaera jarraian (1 orriak 2.ari eta ondoren 2. honek 3.ari) egitea ez zela posible (edo hala ulertu dugu behintzat), eta orduan jquery erabili genuen, lehen orritik egiteko eskaera bai lehena eta baita bigarrenari ere.
- **Argazkia datu basean gorde:** Nahiz eta azkenean lortu, argazkia datu basean gordetzerakoan ere hainbat arazo izan ditugu. Datu baseko datu motez gain, Ajax bidez gauzatzen genuen hasieran, eta honek errorerik ez baina ez zigun gordetzen.

Horrela, azkenean “metodo tradizionala” erabilia lortu dugu gordetzea, Ajax eskaera alde batera utzi eta form-en goiburukoan *enctype="multipart/form-data"* jarrita.

- **Email-aren konprobazioa:** Azken momentuan hostingerrera igotzean arazo bat eduki dugu. Erregistratzerakoan email-a zuzena den ala ez ez du pantailaratzen sistemak. Hala ere zuzen egiten da erregistroa. Hasieran esandako moduan arazo hau hostingerrera igotzean gertatu zaigu, izan ere modu lokalean mezu hau modu zuzenean agertzen da.