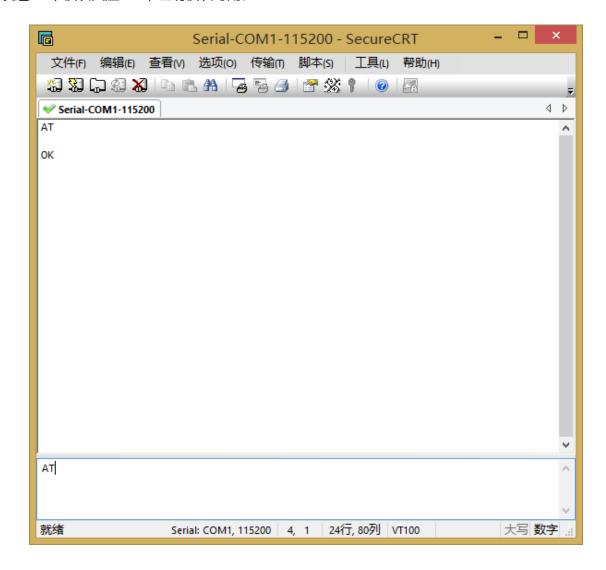
AT 指令入门手册

www.vowstar.com JRAY STUDIO

使用模块前,注意除了从TXD0能得到串口信息,TXD1/GPIO2也可以得到串口调试信息。 调试时最好使用双路 UART将TXD0与TXD1都连接到计算机上监视模块工作情况,出现问题更容易查明原因。注意在没有特殊说明的情况下,每一条AT指令后必须加回车换行\r\n才会起作用。

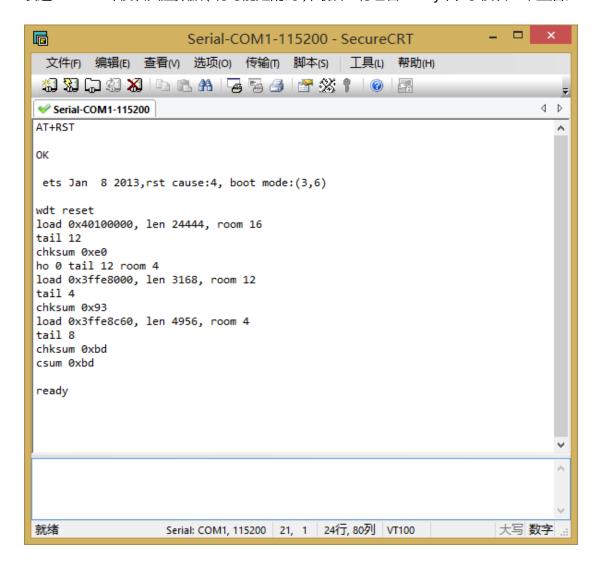
测试模块好坏

发送 AT,模块回应 OK,证明模块可用。



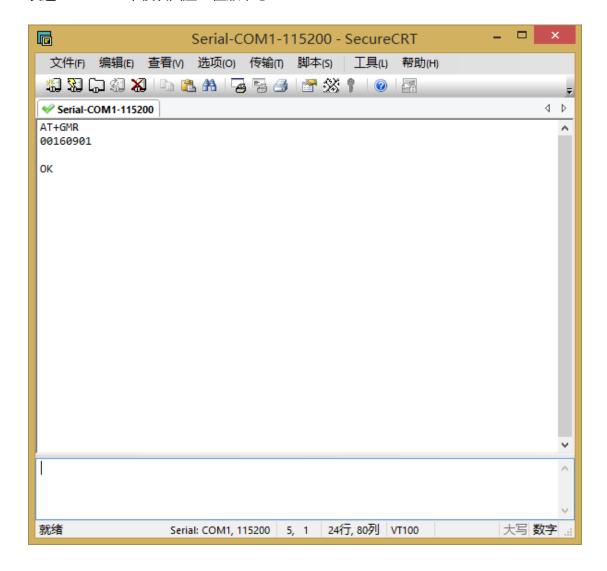
重启模块

发送 AT+RST,模块回应数据(有可能是乱码),最后一行包含 ready,表示模块正常重启。



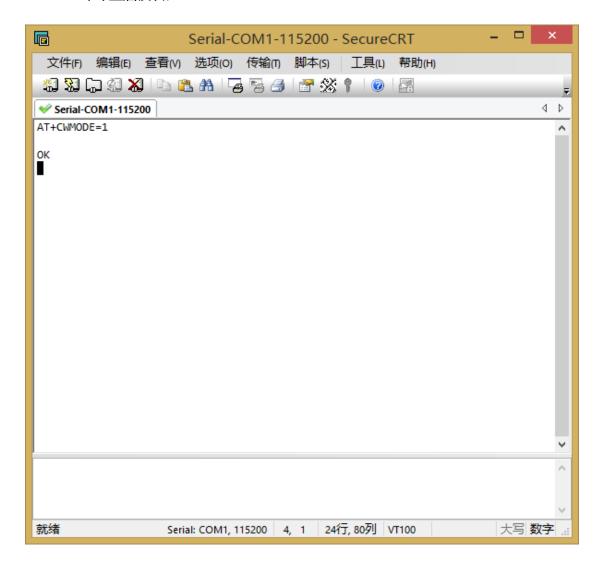
查看版本信息

发送 AT+GMR ,模块回应 8 位版本号



设置模块模式

发送 AT+CWMODE=1,模块被设定为下次重启时进入 Station 模式。设定完毕后需要发 AT+RST 命令重启模块。



重启之后,模块进入 Station 模式。

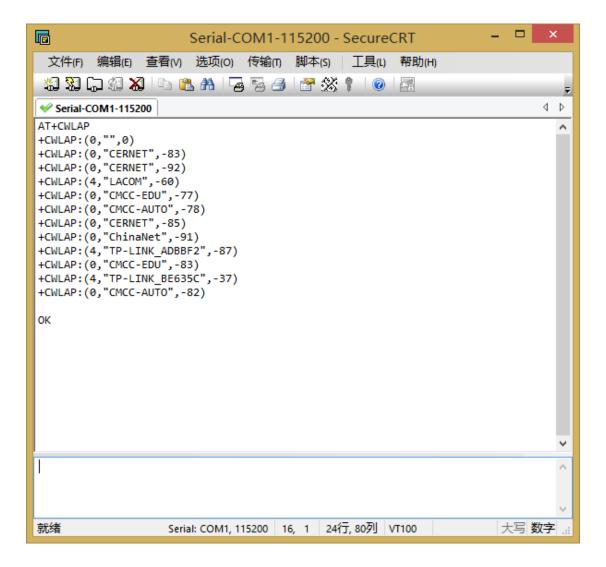
发送 AT+CWMODE=2,模块被设定为下次重启时进入 AP 模式。设定完毕后需要发 AT+RST 命令重启模块。

发送 AT+CWMODE=3,模块被设定为下次重启时进入 AP+Station 模式。设定完毕后需要发 AT+RST 命令重启模块。

搜索周围的 AP

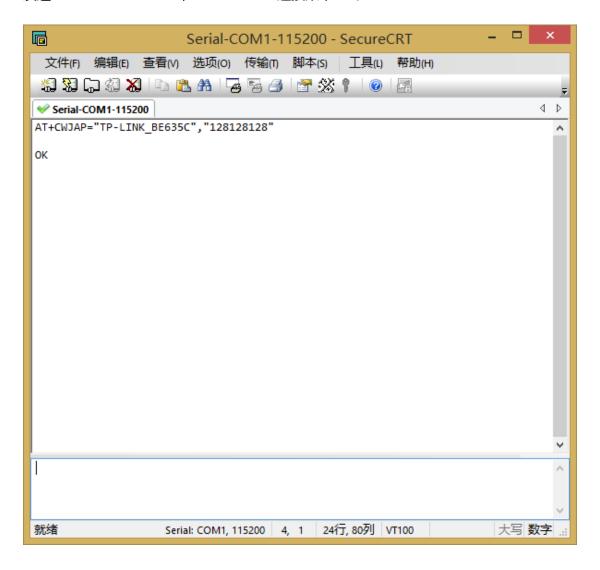
首先确保模块已经进入 Station 模式或者 AP+Station 模式, 否则执行此命令会 ERROR.

发送 AT+CWLAP 列出当前可用 AP 列表。



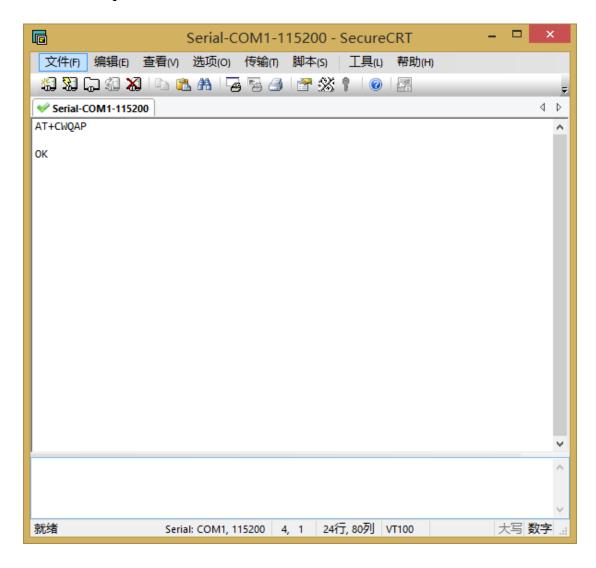
连接某个 AP

发送 AT+CWJAP="SSID","PASSWORD"连接某个 AP。



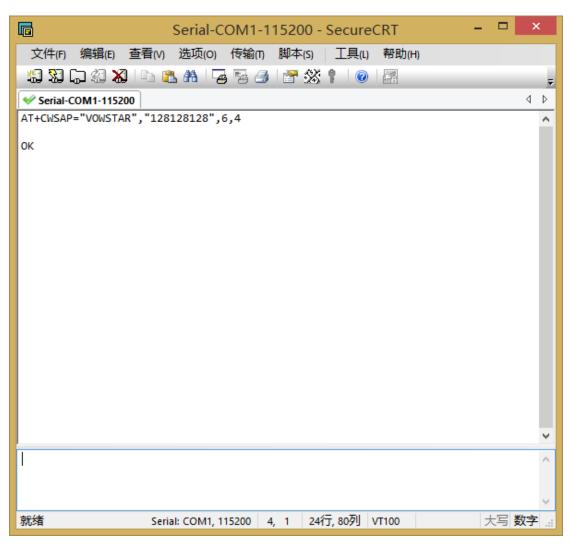
断开和当前 AP 的连接

发送 AT+CWQAP 断开与当前 AP 的连接。



改变模块本身 AP 的参数

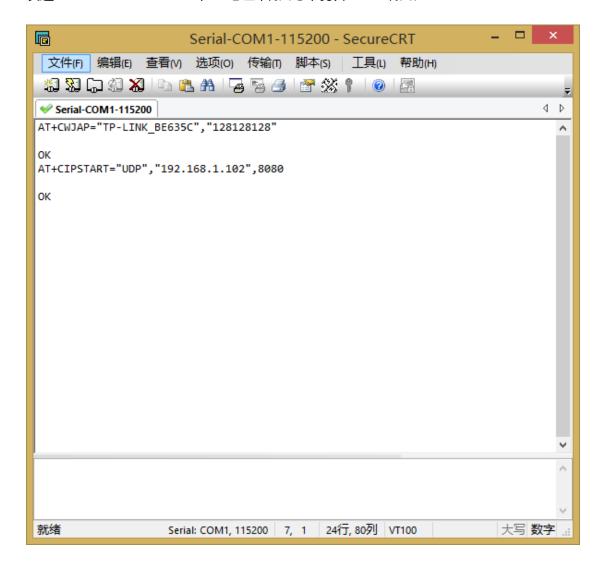
发送 AT+CWSAP="SSID", "PASSWORD", 6,4 设置 AP 模式的 SSID 和密码





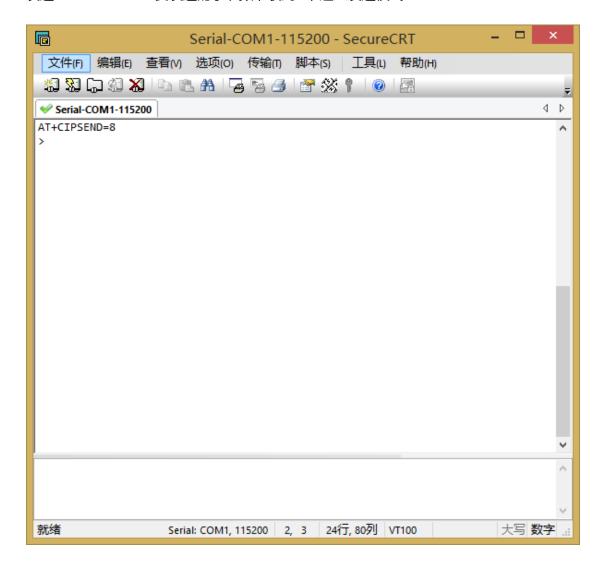
建立 UDP 连接

发送 AT+CIPSTART="UDP","IP 地址",端口号, 打开 UDP 端口。



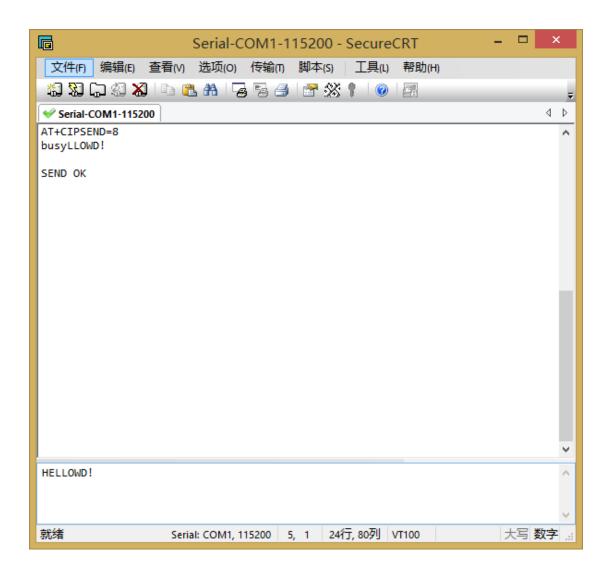
发送 UDP 数据

发送 AT+CIPSEND=要发送的字节数,收到>,进入发送模式



执行 AT+CIPSEND=8, 此时发送 8个字节的数据。最大不得超过 2048 字节。

此时输入 HELLOWD!回车发送,返回 SEND OK

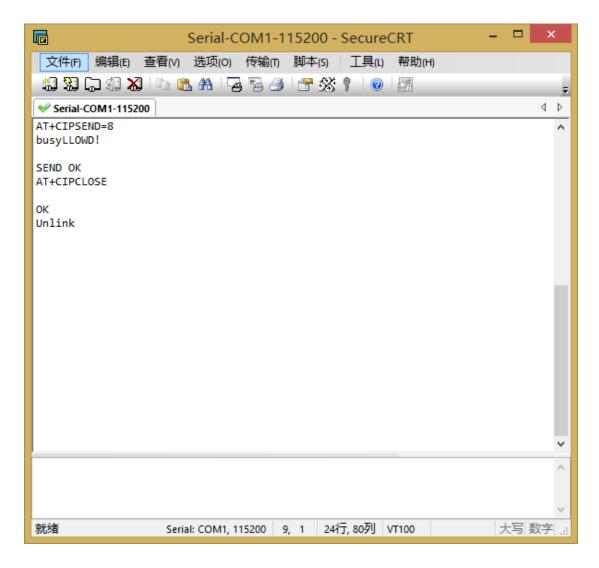


此时作为 UDP 服务器,会收到以上发送的数据。



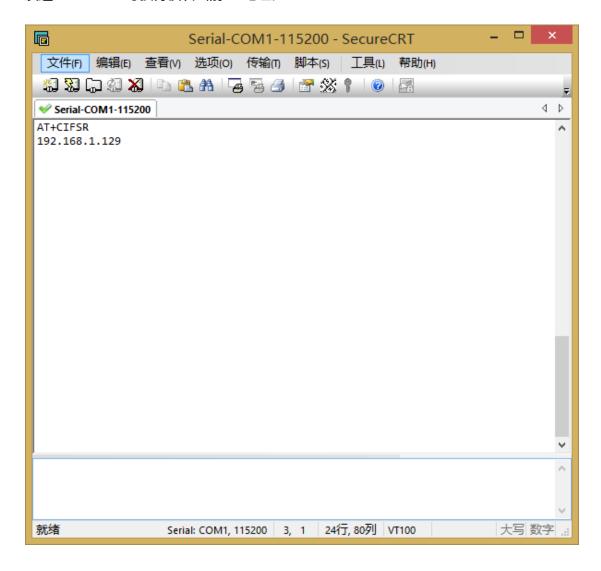
关闭 UDP 连接

发送 AT+CIPCLOSE 可关闭 UDP 连接。



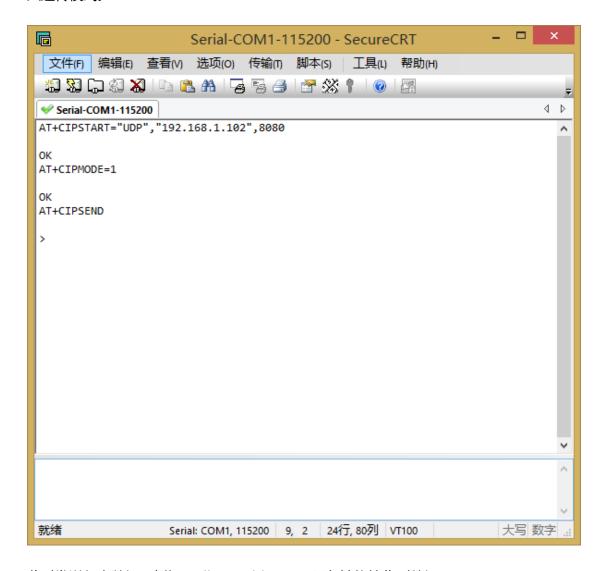
获取模块 IP 地址

发送 AT+CIFSR 可获得模块当前 IP 地址。

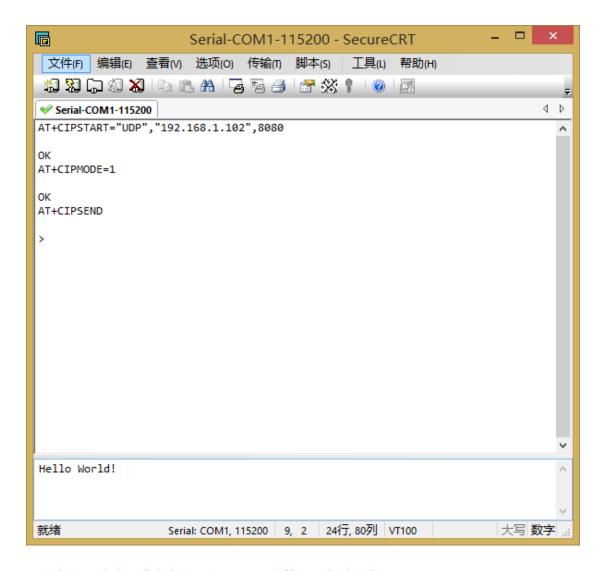


UDP 透明传输模式

先启用 UDP 连接,例如 AT+CIPSTART="UDP","192.168.1.102",8080 ,再发送 AT+CIPMODE=1 使模块下次连接时进入透明传输模式。此时发送 AT+CIPSEND,模块进入透传模式。



此时发送任意数据,例如 Hello World, UDP 服务端将接收到数据。

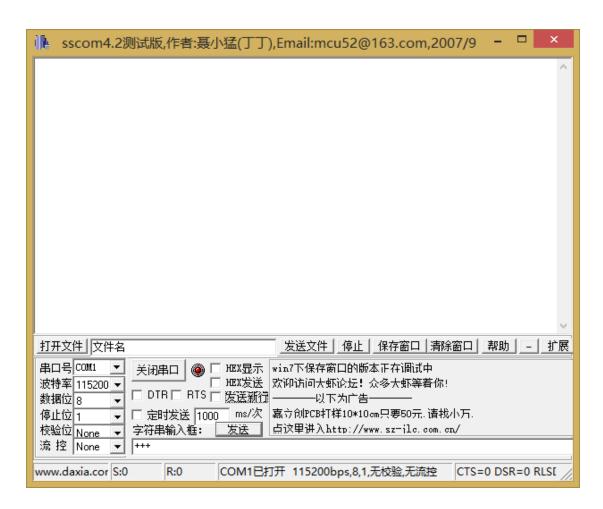


一次发送不成功,请多发送几次,UDP可能会丢包或重包。



此时服务端发送的数据也会从模块的串口原样输出。

发送单个数据包+++退出透传模式。透传模式下不响应任何 AT 指令。注意这个数据包不能带\r\n,所以不能用 SecureCRT 这样的软件发出。如果退不出透传模式,请检查你发的数据包是不是带了其他不可见字符。注意每个数据包间隔以 20ms 为区分。



注意不能勾选"发送新行", 这样就可以安全退出透传模式。然后模块就可以响应 AT 指令了。