

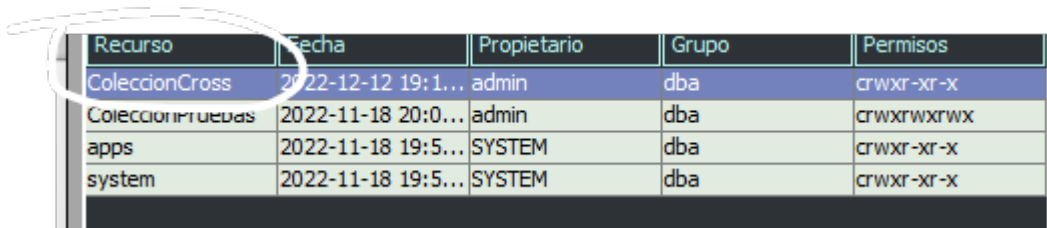
Informe Proyecto AD U1 Alexander:

De que trata:

Un programa que simula el juego crossout, con la opcion de crear un perfil/usuario y seleccionar un carro y luchar contra bots.

Importante se debe crear la siguiente colección en exist(no averigue como crearla desde el programa :c):

ColeccionCross



Recurso	Fecha	Propietario	Grupo	Permisos
ColeccionCross	2022-12-12 19:1...	admin	dba	crwxr-xr-x
Coleccionnuevas	2022-11-18 20:0...	admin	dba	crwxrwxrwx
apps	2022-11-18 19:5...	SYSTEM	dba	crwxr-xr-x
system	2022-11-18 19:5...	SYSTEM	dba	crwxr-xr-x

Manual:

0-Si acabas de descargar el programa ejecuta la clase crear_dat para que regenere los archivos dat por si alguno se corrompio.

1-Al ejecutar el programa mostrara un menu que permite crear usuario o iniciar sesion con uno existente.

```
Fin de la carga de carros
Fin de la carga de survivor
Fin de la carga de bot
Hola antes de empezar mira si tu cuenta es una de estas o sino crea una
1.Revisar Cuentas y seleccionar
2.Nuevo usuario
3.Salir :c
```

```

Fin de la carga de carros
Fin de la carga de survivor
Fin de la carga de bot
Hola antes de empezar mira si tu cuenta es una de estas o sino crea una
1.Revisar Cuentas y seleccionar
2.Nuevo usuario
3.Salir :c
1
0. Nombre de jugador: IVY_X0
1. Nombre de jugador: Foxy
Selecciona tu nick o pon el numero 400 para salir

```

```

Nota antes de empezar mira si tu cuenta es una de estas o sino crea una
1.Revisar Cuentas y seleccionar
2.Nuevo usuario
3.Salir :c
2
Nombre de la cuenta
alex
Selecciona un carro:
0. Nombre Viper
Descripcion: Un pequeño buggy armado con 3 escopetas
1. Nombre Bombarder

```

2-Luego puedes o bien usar la opcion de batalla para ir a luchar o cambiar el carro en el cual cambias el carro actual. Borrar usuario solo puede ser usado por los admins o cuentas por defecto Administracion solo puede ser usado por los usuarios de admin y sirve para gestionar carros y bots.

```

Menu del juego
1.Batalla
2.Cambiar Carro
3.Borrar usuario :D
4.Administracion exist
5.Salir

```

```

Menu del juego
1.Batalla
2.Cambiar Carro
3.Borrar usuario :D
4.Administracion exist
5.Salir

```

```

4
.....
. 1 Gestion carros.
. 2 Gestion Bots .
. 3 SALIR.
.....

```

```

US 1
Me .....
1. . 1 Listar carro.
2. . 2 Insertar carro.
3. . 3 Borrar carro.
4. . 4 Modificar carro.
1. . 5 Buscar por nombre carro.
2. . 6 SALIR.
3. .....
3. volver a atras

```

3-Selecciona el recurso por el que lucharas

```

1. A por chatarra
2. A por cobre
3. Volver a atras
1
+++++
Survivor :alex A dañado el vehiculo enemigo
+++++
alex A causado :320 de danio al bot
Durabilidad restante del jugador 1200

```

```

-----Derrota-----
Has sido eliminadoalex
---Megatron: Muere,survivor muere

```

Menus:

1.Inicio sesion/crear usuario:

Menu en cual se inicia sesion en el programa o se crea el usuario nuevo, usa .dat para ver los usuarios guardados.

Metodos:

RevisarUser(no es un metodo solo un case con un for):

Printea todos los usuarios disponibles y su posicion en la lista, luego el usuario da un numero e inicia sesion.

newUser:

Metodo en el usuario da un nombre el cual se revisa que no haiga otro jugador con el y en caso de que este libre se pasa al apartado de seleccion de carro.

2.Menu de usuario:

Menu desde el cual se accede a batalla,se cambia el carro o se borra un usuario(en caso de ser admin).

Metodos:

Batalla:

Sirve para escoger modalidad de batalla para lucahr vs bot.

CambiarCarro:

Permite cambiar el carro del usuario, cargando los carros almacenados en el .dat de carros

Borrar Usuario:

Lista los usuarios existentes y permite borrar uno.No puede borrar admins

3.Menu de batalla:

Permite luchar batallas por recursos contra bots.

Chatarra y Cobre:

Un metodo en el cual se cargan los datos de los jugadores y bots para enfrentarlos en combate por turnos. En este metodo se usan 2 randoms, uno para los turnos y otro que escoje el bot contra que luchara.

4.Administracion Exist:

Ambos menus poseen las mismas opciones pero para cada objetos:carro y bot.

Estan estas opciones:

Listar: Lista todos los bots o carros existentes

Insertar: Inserta bots/carro tanto en la bd de exist como en los dat(listas)

Borrar: Borra un bot/carro de exist y los dats(excpeto algunas excepciones que son 2 carro y un bot que no se pueden borrar)

Modificar: Editar unos datos de un carro/bot.

Buscar Nombre: Busca por el nombre de un bot/carro

Clases:

-Metodos Main:Donde estan el 90% de los metodos del programa.

Algunos de los metodos:

+Inicializador:Metodo que carga todos los datos de los dat en las listas del main.

+Cobre/Chatarra:Metodo que ejecuta la batalla vs bots.Usa un random par seleccionar el bot que luchara y el turno.

+Cambiar Carro:Permite cambiar de carro a uno que no se ale actual.

+NewUser:Permite crear usuarios nuevos.

+BorrarUser:Permite borrar usuarios no admins.

+GuardarDatos:Guarda los datos de las listas del main en los dat

-Main:El nucleo del programa.

-Clases listas:Usados para crear los xml

-Survivor:Archivo que guarda los usuarios, poseen estos atributos:

+Nombre

+Kills

+Deaths

+Victorias

+Derrotas

+Carro

+Scrap

+Copper

+Gold

-Bot:Archivo que guarda los bots,poseen estos atributos:

+Nombre

+Kills

+Deaths

+Victorias

+Derrotas

+Descripcion

+Frase Victoria

+Frase Derrota

+Carro

-Vehiculos: Archivo que guarda los carros, poseen estos atributos:

+Nombre

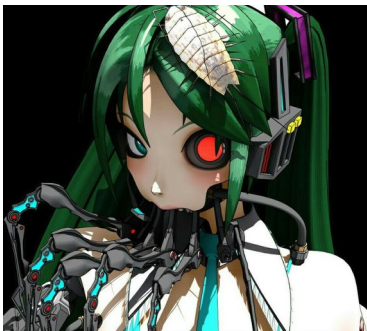
+Daño

+Vida/durabilidad

+Descripcion

Bots disponibles:

Miku:



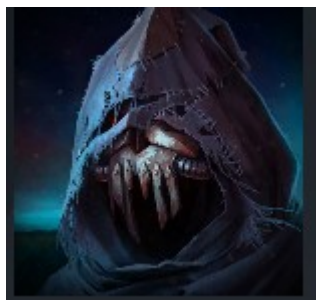
Bowser:



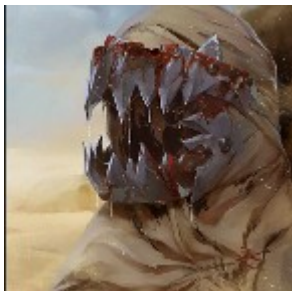
Megatron:



Death;



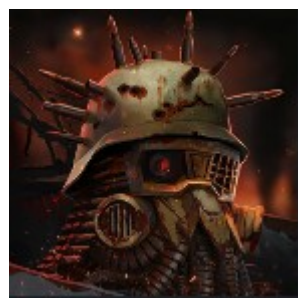
Famine :



Pestilence :



War:



Carros disponibles:
Bombarder:



Song of hell:



Fanime_machine:



War_machine:



Pesstilence_Machine:



Death_machine



Mega_tanque:



Starter:



Viper:



Equilibrium



Fire_koopa

