

# **Documentacion PSP final:**

Encriptaciones usadas: HASH y asimetrica

Asimetrica: La razon por la que la use es que se me hizo mas facil de entender que la otra, aparte de que mandarla desde el servidor al cliente es bastante sencillo y se pueden generar varias, para poder encriptar cada funcion.

HASH: Aparte de la seguridad de la asimetica decidi darle una segunda capa y use el hash que costo un poco entender como se mandaba desde el cliente al servidor, aparte de que es el estanda para datos criticos como contraseñas.

## **Funcion del programa:**

El programa se divide en 3 clases ejecutables, un generador de iban, y 2 clases para almacenar los datos en los dats.

**Crear dats:** Crea los dats de datos por defecto con dos usuarios:

Admin con contraseña root y mario con contraseña monedas.

**Server:** Esta dividido en 2 partes: Hilo y server:

**Hilo:** Donde se crean instancias para atender a los usuario. Aca estan todas y cada de las funciones del programa.

**Server:** Nucleo del servidor donde se cargan los datos de los dats en listas para su uso durante la ejecucion.

**Cliente:** Se conecta al servidor, recibe instrucciones de lo que tiene que hacer y manda datos encriptados y cifrados

## **Manual de uso:**

### **Servidor**

Se inicia y carga todos los datos guardados en los ficheros .dats para su uso durante el programa

### **Cliente**

Se conecta al servidor una vez iniciado y luego permite iniciar sesion o crear usuario + cuenta en caso de no tener. Tambien recibe opciones de que se puede hacer desde el servidor