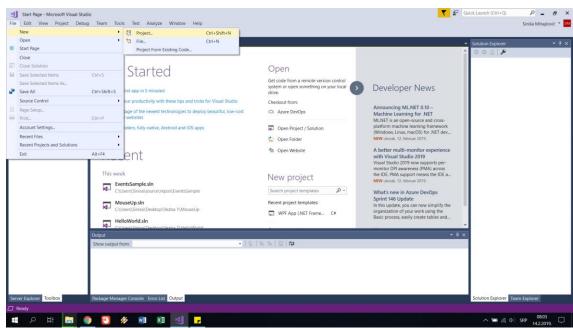
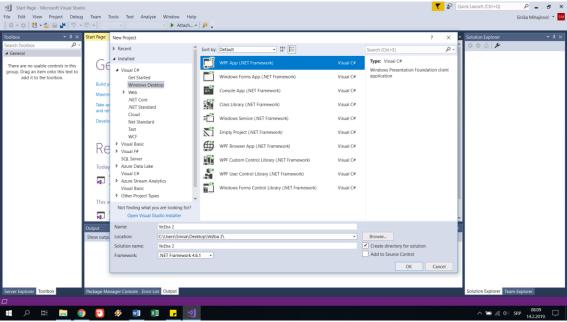
Kreiranje stranica i navigacije

Potrebno je da se kreira novi projekat na opciji File – New – Project.



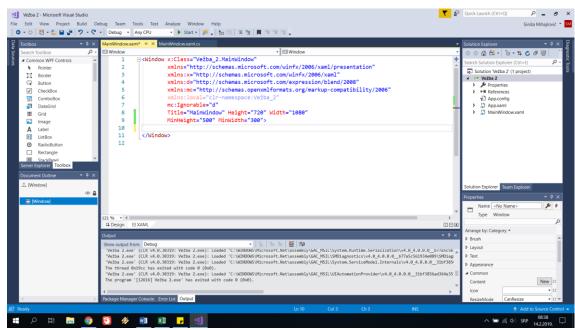
Slika 1. Kreiranje novog projekta

Kada se odabere kreiranje projekta mora da se izabere tip projekta da bude *WPF App*. Potrebno je da se navede ime projekta u ovom primeru je *Vežba 2*, kao i da se odabere lokacija čuvanja klikom na dugme *Browse*.



Slika 2. Postavljanje tipa projekta da bude WPF App

Kada se kreira projekat dobija se podrazumevani prozor. Ulaskom u *XAML* se postavlja minimalna visina prozora na 500 px i minimalna širina na 300 px.

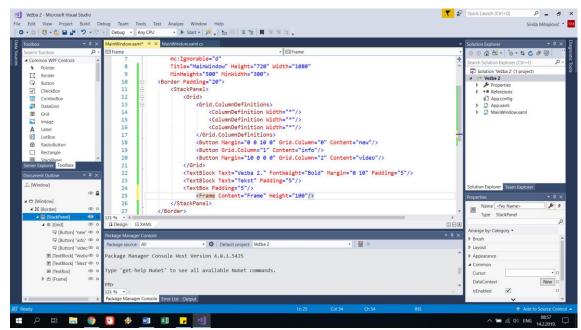


Slika 3. Postavljanje minmalne i maksimalne širine prozora

Ubacuje se *<StackPanel>* koji služi za kreiranje izgleda i lista. *<Grid>* omogućava raspored kontrolnih elemenata u tabelarnoj strukturi redova i kolona i sličan je HTML tabeli. *<Grid.ColumnDefinitions>* služi za definisanje kolona, u ovom slučaju definisan broj kolona je 3. Širina je podešena * iz tog razloga da svaka kolona zauzme maksimalan prostor od zadate širine prozora tj. *Window*. Osobina *<Border padding>* se koristi za generisanje prostora oko sadržaja elemenata, unutar bilo kojih definisanih ivica. *Padding* je postavljen na 20 px.

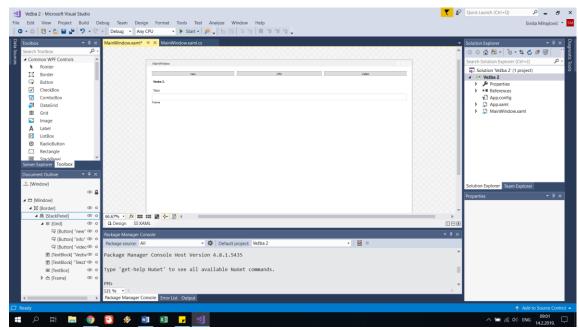
Sada se dodaje 3 dugmeta odnosno *<Button>*. *Content* tj. prikaz teksta na dugmadima su *new*, *info* i *video*. Svakom dugmetu se podesi *Grid.Column*, koje označava redosled kolona. *Margin* služi za kreiranje prostora oko elemenata izvan definisanih granica. Margine se definišu redosledom gornja, desna, donja, leva.

Dodaje se dve *<TextBlock>* kontrole koje omogućavaju da se stavi tekst na ekran slično kao i *<Label>* kontrola. *FontWeight* se postavlja na *Bold*, i na taj način tekst postane zatamnjen. *<TextBox>* ima mogućnost unosa teksta. *<Frame>* podržava navigaciju sadržaja, i visina je podešena na 100 px.



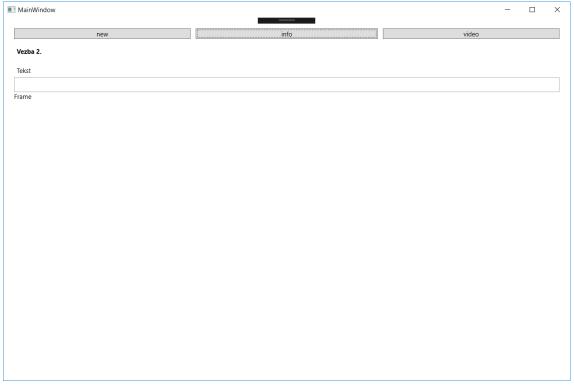
Slika 4. Dodavanje TextBlock-ova, TextBox-a, Button-a i Frame

Prikaz svih dodatih elemenata u *Design-u* se može videti na *Slici 5*.



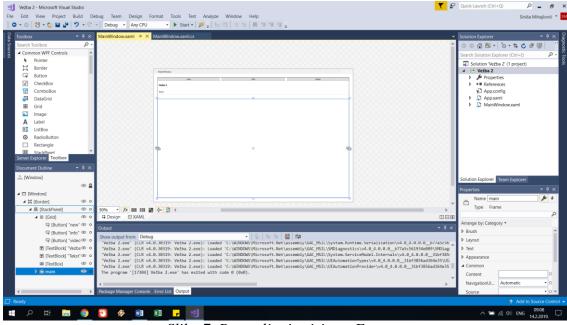
Slika 5. Prikaz dodatih elemenata u Design-u

Da bi se bildovala i pokrenula aplikacija potrebno je da se pritisne *F5* dugme na tastaturi, ili da se izabere *Start Debuggin* iz *Debug* menija (*Slika 6*.).



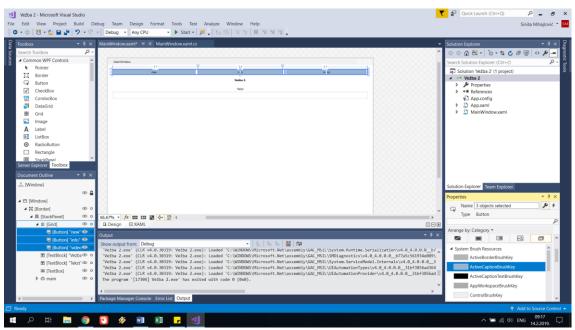
Slika 6. Pokrenuta aplikacija

Sada je potrebno da se *<Frame>* dodeli ime *x:Name="main"*, a visina se povećava da bude jednaka sa ivicom *<StackPanel>* (*Slika 7.*).



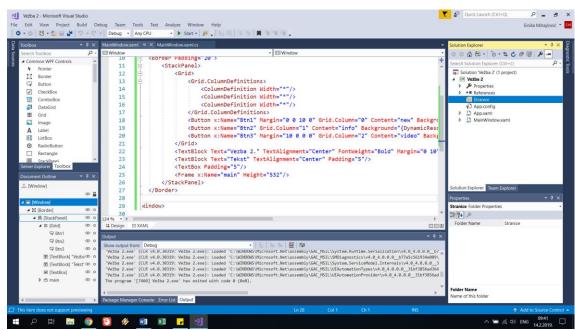
Slika 7. Postavljanje visine <Frame>

Za oba < TextBlock > postavljen je TextAlgment da bude center, tj. tekst će biti centriran. Nakon toga se za sva tri dugmeta postavlja property Brush, klikom na Brush resources, i nakon toga na ActiveCaptionBrushKey (Slika 8.).



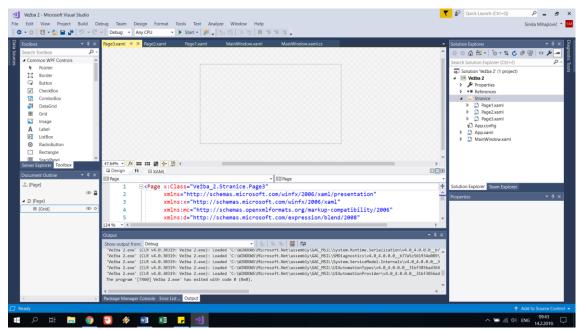
Slika 8. Dodavanje property-a dugmadima

Nakon dodavanja property-a potrebno je dugmadima dati ime, tj. *x:Name*, za prvo dugme *Btn1*, drugo *Btn2* i treće *Btn3*. Nakon toga je potrebno da se doda novi folder, klikom na desni klik na naziv projekta, *Add – New Folder*, i daje se naziv folderu *Stranice* (*Slika 9*.).



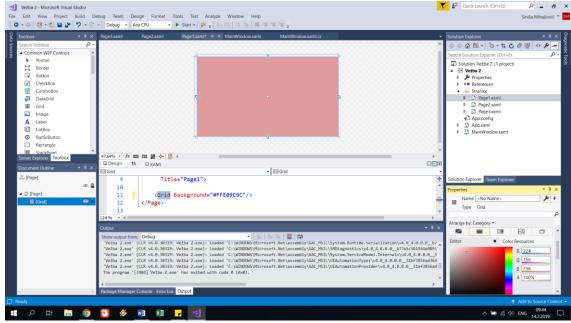
Slika 9. Kreiranje foldera Stranice

Nakon kreiranja foldera *Stranice* potrebno je kreirati 3 stranice. *Page* tj. stranice kreiraju se klikom na desni klik na folder *Stranice*, Add - Page, i odabere se Page (*WPF*), stranici se može dodeliti ime. Za sve 3 stranice postupak je isti iostalo je podrazumevano ime (*Slika 10*.).



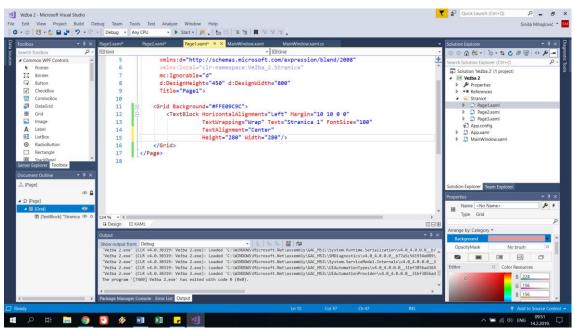
Slika 10. Dodavanje stranica

Sada se za sve 3 stranice dodeljuje proizvoljna boja pozadine. Klikom na stranicu, pa se ide u opciju *Brush – Backround* u ovom slučaju *Solid color brush*. Sa palete boja se može birati boja za stranicu (*Slika 11*.).



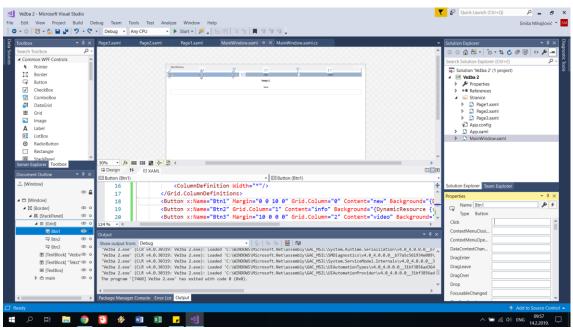
Slika 11. Postavljanje boja stranica

Nakon toga se u stranicama ubacuje *<TextBlock>* i postavlja se *HorizontalAligment* da bude *Left. TextWrapping* je *Wrap*, i omogućava da se tekst ispisuje do širine bloka, i onda tekst prelazi u novi red. U svakoj stranici je kreiran *Text*, za prvu Stranica 1, drugu Stranica 2 i za treću Stranica 3. *TextAligment* je *Center*, a širina i visina su 280 px (*Slika 12*.).



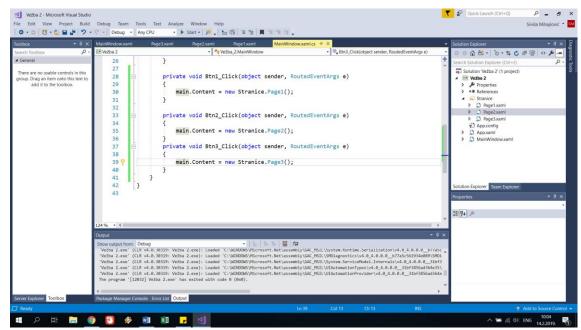
Slika 12. Dodavanje osobina stranica

Sada je potrebno za svako dugme da se doda *Event* tj. događaj. Klikom na prvo dugme, pa na znak munje tj. *Event handler* koji omogućava upravljanje događajima (*Slika 13*).



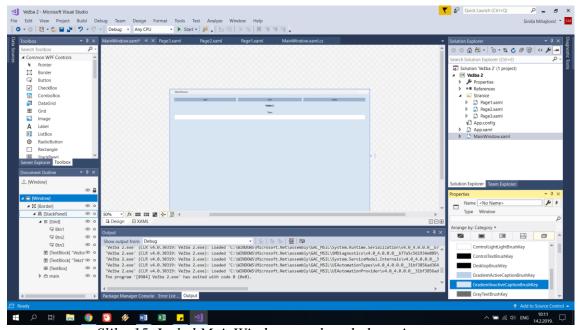
Slika 13. Dodavanje događaja

Klikom na *Click* otvara se *MainWindow.xaml.cs*, odnosno kod koji se nalazi iza aplikacije i koji kontroliše događaje (*Slika 14*.). Za svaki događaj je dodeljen da se otvori *Page 1*, *Page 2* i *Page 3*.



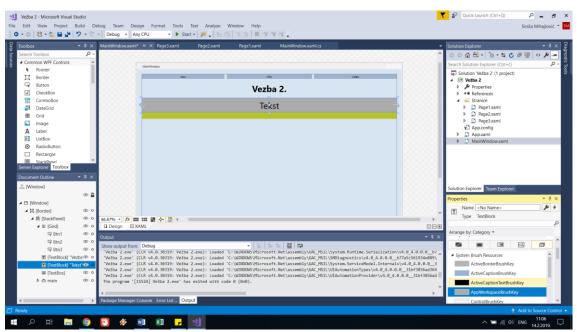
Slika 14. MainWindows.xaml.cs za dodavanje događaja

Za <*Frame*> se postavlja *NavigationUIVisibility* se postavlja *Hidden*, tj. sakriva se da se ne prikazuju podrazumevana navigacija na svakoj stranici. *MainWindow-u* se postavlja *Brush – Brush Resources – GradientInactiveCaptionBrushKey*, na taj način se menja boja neaktivnom polju (*Slika 15*.).



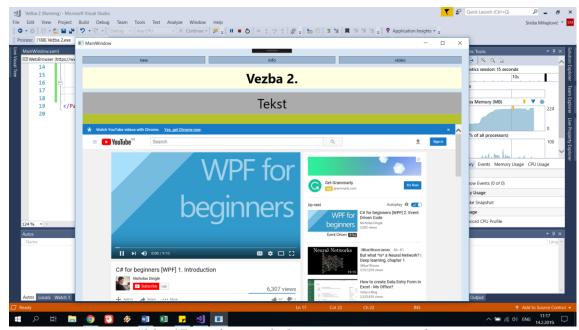
Slika 15. Izgled MainWindow-a nakon dodavanja property-a

TextBox-u se postavlja *Backround*, tj. pozadinska boja da bude proizvoljna. Menja se veličina teksta za oba *TextBlock-a* da bude 36 px. Prvom *TextBlock-u* se postavlja *InfoBrushKey*. Kreira se dinamička referenca na četkicu koja oslikava pozadinu kontrole *ToolTip-a*. Drugom *TextBlock-u* se postavlja *AppWorkspaceBrushKey* (*Slika 16*.). Koristi se da bi se kreirala dinamička referenca na četkicu sistema za rad na aplikaciji. Dinamička referenca se automatski ažurira ako se četkica promeni.



Slika 16. Dodavanje property-a TextBlock-u

Na Page3 se dodaje link tj. koji vodi na stranicu YouTube-a (Slika 17.).



Slika 17. Dodavanje linka na stranicu YouTube-a

MainWindow.xaml

```
MinHeight="500" MinWidth="300" Background="{DynamicResource
{x:Static SystemColors.GradientInactiveCaptionBrushKey}}">
    <Border Padding="20">
        <StackPanel>
            <Grid>
                <Grid.ColumnDefinitions>
                    <ColumnDefinition Width="*"/>
                    <ColumnDefinition Width="*"/>
                    <ColumnDefinition Width="*"/>
                </Grid.ColumnDefinitions>
                <Button x:Name="Btn1" Margin="0 0 10 0" Grid.Column="0"</pre>
Content="new" Background="{DynamicResource {x:Static
SystemColors.ActiveCaptionBrushKey}}" Click="Btn1_Click"/>
                <Button x:Name="Btn2" Grid.Column="1" Content="info"</pre>
Background="{DynamicResource {x:Static
SystemColors.ActiveCaptionBrushKey}}" Click="Btn2_Click"/>
                <Button x:Name="Btn3" Margin="10 0 0 0" Grid.Column="2"
Content="video" Background="{DynamicResource {x:Static
SystemColors.ActiveCaptionBrushKey}}" Click="Btn3_Click"/>
            </Grid>
            <TextBlock Text="Vezba 2." TextAlignment="Center"
FontWeight="Bold" Margin="0 10" Padding="5" FontSize="36"
Background="{DynamicResource {x:Static SystemColors.InfoBrushKey}}"/>
            <TextBlock Text="Tekst" TextAlignment="Center" Padding="5"
FontSize="36" Background="{DynamicResource {x:Static
SystemColors.AppWorkspaceBrushKey}}"/>
            <TextBox Padding="5" Background="#FFB6C229"/>
            <Frame x:Name="main" Height="467"</pre>
NavigationUIVisibility="Hidden"/>
        </StackPanel>
    </Border>
</Window>
```

Listing 1. MainWindow.xaml

MainWindow.xaml.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;
namespace Vežba_2
{
    /// <summary>
    /// Interaction logic for MainWindow.xaml
    /// </summary>
    public partial class MainWindow : Window
```

```
{
    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();
}

private void Btn1_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        main.Content = new Stranice.Page1();
}

private void Btn2_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        main.Content = new Stranice.Page2();
    }
    private void Btn3_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        main.Content = new Stranice.Page3();
    }
}
```

Listing 2. MainWindow.xaml.cs

Page1.xaml

```
<Page x:Class="Vežba_2.Stranice.Page1"</pre>
      xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
     xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
     xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
      xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
      xmlns:local="clr-namespace:Vežba_2.Stranice"
     mc:Ignorable="d"
      d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"
     Title="Page1">
    <Grid Background="#FFE09C9C">
        <TextBlock HorizontalAlignment="Left" Margin="10 10 0 0"
                   TextWrapping="Wrap" Text="Stranica 1" FontSize="100"
                   TextAlignment="Center"
                   Height="280" Width="280"/>
    </Grid>
</Page>
```

Listing 3. Page1.xaml

Page2.xaml

Listing 4. Page2.xaml

Page3.xaml

```
<Page x:Class="Vežba 2.Stranice.Page3"</pre>
      xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
      xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
      xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
      xmlns:local="clr-namespace:Vežba_2.Stranice"
      mc:Ignorable="d"
      d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"
      Title="Page3">
    <Grid Background="#FF241488">
        <TextBlock HorizontalAlignment="Left" Margin="10 10 0 0"
                   TextWrapping="Wrap" Text="Stranica 3" FontSize="100"
                   TextAlignment="Center"
                   Height="280" Width="280"/>
        <WebBrowser
Source="https://www.youtube.com/watch?v=ImH_LvRMISw"></WebBrowser>
    </Grid>
</Page>
```

Listing 5. Page3.xaml